电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测



电攻风云榜
十大手游

拿手好戏

勇闯地下城

比暗黑3更有节操的刷子

号角

动作冒险游戏也要刷？！

手游特攻区

从新手到触手级阴阳师

灵异阴阳录

当吊丝推倒学姐

不花钱攻略之崩坏学园2

一手包办

动漫剧场新情报

炉石传说专区

你想和克尔苏加德比拼牌技吗？

快攻传说？土豪传说？5月炉石风向标

新手速递

驭神者

赋予我力量吧！卡牌！

创造球会

不去巴西我要欧冠 自造球会有备无患

得心应手

舌尖上的APP2

解谜大冒险

密室逃脱D&R2

初章3星破关全解析

封面女孩

17岁拳击美少女

越南妞No. 3

黎颜


越狱手机有的，我都有！但我们不用越狱！
App store有的，我都有！但我们不用注册！
收费软件卖的，我都有！但我们不用花钱！
别的助手有的，我都有！但我们不用流量！
首家iOS全国免流量下载专区
只在快用苹果助手
免费 / 免越狱/ 免注册/ 免流量
随时随地一键下载海量苹果APP
快用苹果助手
www.kuaiyong.com
※ 扫描二维码立即安装 ※

CONTENTS

APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

Age of wind 3

游戏关键句 将窃取你的灵魂的 2014 年航海系游戏

游戏类型：航海模拟
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：115 MB
APP 评测：9 分
售价：免费

《Age of wind 3》（国内译为《航海时代 3》）是一款绝对精彩的欧洲大航海时代风格海战游戏。前两代作品均受到玩家好评，近期游戏发布了它第三代作品。游戏不仅拥有细腻的画面和精彩的故事情节，更将战舰的模拟经营养成系统很好地融入了刺激的海战中。

你从一个海港小镇开始，逐步发展自己的武装帆船，与敌人展开殊死搏斗。游戏主要利用重力感应控制帆船移动。当你的船身对准敌舰时，你可以触摸屏幕发射炮弹。你也可以点击右下角进度圈中心点选择左舷发射还是右舷发射。 回到海港后，你可以自动进入经营养成模式，然后利用掠夺来的金币来升级你的武装力量。例如增加火炮的威力，战舰的速度和灵活度、战舰的防御能力和航行速度等。

这款开放式的航海游戏能够让你设定自己的目标：选择你想要玩的令人振奋的探索；在加勒比海自由漫游，收集珍宝并赢得战役；从其他 k 用户那儿抢劫黄金，并对那些从你那儿盗走黄金的人实施报复。在“White Jack”和永远忠诚的大副奥兰朵接管这个世界时通过他们去发现一个崭新的世界。建造和指挥你自己的海盗船舰队，并用它去攻克大陆和海洋。







快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

卧龙传说

游戏关键句 别说我山寨炉石腾讯还有封神传说呢！

游戏类型：卡牌对战
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：80.7 MB
APP 评测：6.5 分
售价：免费

《卧龙传说》安卓版是 unico 推出的一款卡牌类策略游戏，因抄袭暴雪的作品而出名，游戏从玩法到界面都完全抄袭了《炉石传说》，目前双方正在官司之中。不过传闻《卧龙传说》的安卓端下载安装数量惊人，谁让《炉石传说》没有安卓呢？据说《卧龙传说》开发者还坚称：其实《炉石传说》也是山寨，腾讯后面还有一个《封神传说》呢！游戏以三国世界为背景，名将众多，玩家可以扮演诸葛亮、赵云、司马懿、孙尚香……等武将，通过组建自己的套牌进行 PVP 对战、PVE 练习或者竞技场来从中获得对战的乐趣。这也是本季度最受期待同时也是争议最大国产卡牌游戏。





战姬天下

游戏关键句 娘化版三国大叔萝莉控必玩还有撕衣哦！

游戏类型：卡牌策略
技术适配：需要 iOS4.3，andriod2.2
游戏大小：97.5 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

《战姬天下》是一款卡牌养成类的手机游戏，刚刚单人滚床单，突然就穿越了？ 为何会有一大波妹子舞着刀扑过来？ 作为救世主降临这个全是武将妹子的世界吧！数百美女武将给您不一样的收集乐趣！击败美女会破甲？让你血脉贲张！一起来推倒超强美女霸主吧！作为卡牌类手游，《战姬天下》并不需要什么复杂操作，但这不代表用户体验就可以忽略了。点击反应略显迟钝或许是因为我手机太卡，但更换队员与主将的位置、强化装备时不能选择一键强化、武将升级时不能一键选择 1-2 星卡牌，这些细节上不够完善的功能会让玩家在游戏中产生诸多不便感。





iOS 免费游戏排行榜

1、恐龙猎人：致命的海岸 8.8 分

排名	游戏	评分
2	哥斯拉：攻击区	8.5 分
3	星球大战之旅：幻影威胁	8.5 分
4	CSI：暗罪谜踪	8.3 分
5	双月	8.3 分
6	屡败屡战	8.3 分
7	美国职棒大联盟：完美开局	8.0 分
8	唱片飞奔	8.0 分
9	全世界僵尸大团结	7.8 分
10	夺宝大作战	7.8 分

iOS 收费游戏排行榜

1、超凡蜘蛛侠 2 8.8 分

排名	游戏	评分
2	战锤 40K：杀戮	8.5 分
3	雪地冒险	8.5 分
4	杀手 47：行动	8.5 分
5	破冰者：维京海盗之旅	8.5 分
6	第三眼犯罪	8.3 分
7	疯狂外星人	8.3 分
8	1849	8.0 分
9	拯救基瓦努卡（Kiwanuka）	8.0 分
10	2-bit 牛仔	8.0 分

安卓游戏排行榜

1、半条命 2 8.8 分

排名	游戏	评分
2	超凡蜘蛛侠 2 旅	8.5 分
3	破冰者：维京海盗之旅	8.5 分
4	CSI：暗罪谜踪	8.3 分
5	黑暗领地	8.0 分
6	1849	8.0 分
7	火星人入侵	8.0 分
8	暗黑斩	7.8 分
9	Flappy 48	7.8 分
10	智龙迷城	7.8 分

火爆英雄

游戏关键句 纯英雄策略对战内购坑爹破解你懂……

游戏类型：策略对战
技术适配：需要 iOS4.3 以上
游戏大小：137 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



《火爆英雄》是一款 3D 策略英雄对战游戏，玩家最多可以同时拥有 30 名风格各异的英雄，每次最多 3 名英雄上阵，通过冲过层层关卡，来获得收益进 而购买自己喜欢的英雄，以及给英雄升级。目前为止仍是单机游戏，不过不排除后期添加网络对战，目前该游戏还存在一些bug，欢迎各位玩家多多指教。这是十 分好玩的小游戏，画面激烈火爆，英雄天生就离不开战斗，只有在战斗中成长的英雄才是真正的英雄。喜欢的朋友们快来下载体验吧！

果宝三国

游戏关键句 授权动画改编千万别让儿子看到你装了

游戏类型：角色扮演
技术适配：需要 andriod2.0 以上
游戏大小：40.59MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

《果宝三国》是以《果宝特攻 3》这部国产动画为原型打造的一款 Q 版的 ARPG 动作手游。该动画还保持着每年一部的更新速度，到 2014 年已经推出三部共计 152 集，是一个拥有一定用户基础的 IP。游戏以穿越三国为题材，与动画片同步推出的 3D 动作闯关游戏。菠萝吹雪偶然间穿越到了三国时代的水果世界并化身为无上猛将，为平息三国时期的纷纷战火，拯救这黎民苍生，进击的果宝将在轻松幽默的故事中演绎一曲惊心动魄的三国传奇。最后菠萝吹雪能否和盟友消灭东方求败并回到现代世界？命运的齿轮已转动，但故事将由你来创造，绝对超出你想像！



守护者传说

游戏关键句 盛大高品质欧美魔幻卡牌策略

游戏类型：卡牌策略
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：123.23 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



盛大游戏传奇工作室首款欧美风卡牌手游《守护者传说》强势来袭！作为盛大传奇工作室的手游开封之笔，《守护者传说》源于国内知名漫画网站有妖气中知名连载漫画。该游戏真正展示了手游大作的精髓——精美牌面设定、酷炫技能效果，数款经典英雄！游戏且推陈出新，将鲜明的职业特性，差异突出的职业技能，策略性超强的城建、探索系统，多元化战斗玩法等通过玩家之手尽数展示，让每一场战斗都有不同的体验，为玩家带来了非同凡响的操控手法和极致视觉冲击！

荣誉故事：秘密舰队

游戏关键句 太空战舰党们又要打开字典恶补英语啦！

游戏类型：太空策略
技术适配：需要 iOS4.0 以上
游戏大小：80.1 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

游戏开发商 Evergreen 工作室近期推出了 iOS 平台的首款战略新游《荣誉故事：秘密舰队》（Tales of Honor: The Secret Fleet），这款游戏是根据同名小说制作的战略游戏。这款游戏的故事背景设定在外太空，玩家将扮演宇宙战舰的最高指挥官，所做的就是提升战舰武装力量和人员力量，追捕神秘敌人并击败其他宇宙舰队。对于一些不太喜欢卷入复杂经营系统的休闲玩家来说，这款游戏是个非常不错的选择。想过一把宇宙舰战指挥瘾的朋友可以来尝试一下。





泡泡龙 line



游戏关键句 画面更卡哇伊了玩法还很特别

游戏类型：益智休闲
技术适配：需要 iOS4.3 以上，兼容 iPhone
游戏大小：54.2 MB
APP 评测：8 分
售价：免费



LINE 近期又推出一款新游戏《泡泡龙》（line puzzle bobble），你没听错，绝对是版权所有，翻录必究的原创"泡泡龙"哦！《泡泡龙》的玩法相信大家都十分熟悉了，泡泡龙在底部向上射泡泡，如果能连成三个或以上一样颜色的泡泡就会爆。当然除了基本的玩法，也有一些令游戏更耐玩的元素。关卡会包括任务，例如泡泡数目有限，不能爆破的泡泡阻挡，限制时间内达到指定分数等等。最重要的当然是巧妙地一次过爆破大量连成泡泡，不要忘记可以撞两边来弹到一些难以进入的位置。如果你有登入 LINE，还会发现有些泡泡变成朋友的头像，成功爆破他们还会有额外奖励。

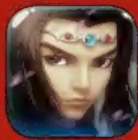
WinPhone 游戏排行榜

1、超凡蜘蛛侠 9.0 分



排名	游戏	评分
2.	疯兔大爆炸	8.5 分
3.	神之刃	8 分
4.	密室逃脱中文版	7.5 分
5.	大掌门	7.5 分
6.	星际征服	7.5 分
7.	猫科宠物养成记	7 分
8.	愤怒的小鸟	7 分
9.	狂野飙车 8：极速凌云	7 分
10.	狂热水果爆！	7 分

秦时明月



游戏关键句 女儿最喜欢看的动画片终于 GAME 化了

游戏类型：动作冒险
技术适配：需要 iOS4.3，andriod2.2
游戏大小：60.6 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



《秦时明月》手游再现了荆轲儿子荆天明的冒险之旅，为我们再现了春秋战国时期诸子百家的神秘姿态。荆天明在日后逐渐的成长之中将会为我们展现侠者的风范，至于王道则不过是历史烟云中的一颗流沙。拥有百位原著动漫人物、100% 原汁原味的剧情体验、原创动漫团队全程监制、原版动漫原声加入、经典副本 PVE+ 激爽 PVP 掠夺玩法二合一，诸多原创元素和创新玩法让玩家亲临体验那个魂牵梦绕的秦时岁月！

为了给玩家原汁原味的剧情体验，《秦时明月》手游邀请了动漫原班人马配音，游戏将按照动漫剧情发展，让玩家可以切身感受到天明的成长之路。值得一提的是，《秦时明月》双平台公测版本将率先同步未上映的秦时明月大电影以及第五部中的剧情内容，玩家届时可以通过《秦时明月》手游"先睹为快"！

魂斗罗进化革命



游戏关键句 红白机史诗经典 30 条命爱不能停

游戏类型：横版射击
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：44.2 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费





《魂斗罗：进化革命》采用最经典的游戏模式，让玩家体验到最原汁原味的 FC 版魂斗罗关卡与剧情。玩家不仅仅可以操作原作两名主角，只要满足条件，还将特别开放 2 位女性角色让玩家选择，她们将拥有完全不同于原来的攻击方式。同时游戏画面与系统也得到深度进化，高清重制的画面与自定义武器装备，将带给玩家非同凡响的游戏体验。

提起 FC 红白机时代，相信没有人没玩过经典游戏《魂斗罗》吧。各种武器各关 Boss，还有那 30 条命的"秘籍"等等，即使是 20 多年后的今天再度提起，也为人津津乐道。如今一款这又游戏的复刻版《魂斗罗进化革命》登录到了移动平台。如果你想借此游戏回忆回忆童年，绝对没选错哦！游戏的画面和效果绝对能让你轻叹：时间都去哪儿了？！

移动新闻 XNEWS

栏目编辑：小 C
美术设计：丹丹

线上阅读新模式
XY 苹果助手电脑乐园 APP 详解

在互联网快速发展的今天，纸质媒体正面临着巨大的挑战，而如何能在线上和线下的夹击中，突围而出，成为了卡在传统媒体前进道路上的巨大难题，作为游戏杂志的大佬，电脑乐园已经开始尝试做出了改变，下面就有 XY 苹果助手小编带大家一起去一探究竟吧！



电脑乐园是国内一本纯游戏介绍为主的刊物，主打游戏行内最新，最热的资讯，新闻，评测，攻略等内容。杂志创刊十多年来，一直保持专业杂志前几名的地位，深受广大游戏迷们的喜爱。电脑乐园除了在线下发行实体杂志，也针对线上的发展，在 IOS 市场上，推出了电脑乐园—游戏攻略，电脑乐园—APP 评测两款应用，适合于网络，单机游戏和 APP 手游不同人群。



应用的每期电子版与线下实体杂志在内容上保持同步，但线上的所有杂志却都是免费订购的。电脑乐园采用的线上免费版和线下购买实体的模式，使希望获得免费阅读的人群与喜欢实体浏览的人群找到了各自的需求。



在 APP 的设计上，电脑乐园也是费尽了心思，使应用界面与线下实体杂志的阅读页保持一致，使用户从实体杂志转为电子杂志时，在阅读上，没有任何的不适。用户们还可以通过右上角的方块按钮或轻触屏幕，在弹出的缩略页上，自由选择自己需要跳转到的页数。感兴趣的用户们可以通过 XY 苹果助手下载最新版本的电脑乐园应用。



电脑乐园游戏攻略安装地址：

http://www.xyzs.com/app/525371651.html

电脑乐园 APP 评测安装地址：

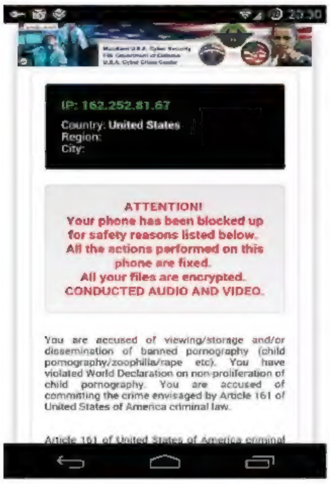
http://www.xyzs.com/app/525372125.html

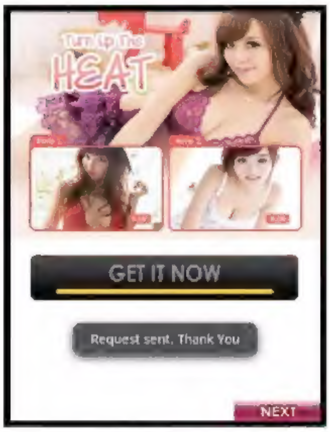
电脑乐园做出的尝试，效果明显，自开放下载以来已达到了超过 15 万的下载量，为杂志带来了大量的新用户。不管是做线上还是线下，相信只有被读者认可了，才能走得更远。

更多精彩内容敬请关注 XY 苹果助手官网：

http://www.xyzs.com

安卓手机木马肆意横行





最近，有一种新型“勒索”恶意软件Android-Trojan.Koler在安卓手机上流行起来，该程序会控制你的手机，不断的弹出一些网站，从而根据当地的一些犯罪政策来威胁你，或者不给你打电话发短信，不让你正常的使用手机，从而要求用户支付300美元的罚金，不然会一直骚扰你。该勒索软件的工作原理是阻止用户访问手机主屏幕，并且无法浏览菜单和应用程序。BitDefender电子威胁分析师Bogdan Botezatu表示，Android-Trojan.Koler通过打开浏览器窗口并且获得最高优先权，从而覆盖其他窗口和应用程序，用户可以按Home键返回到主屏幕，但5秒之后又自动跳回到Android-Trojan.Koler窗口。

其传播方式就是一些色情网站，当你用手机在一些色情网站进行图片或者视频下载，可能下载下来的就是该恶意软件，所以用户们自己要小心了。

C：大家都要小心噢，千万不要浏览色情网站。

高大上的飞机驾驶员眼镜

Elbit Systems 开发出了一款名为 Skylens 的抬头显示器，专门为飞行员所设计的。是为了防止飞行员在糟糕的天气下，无法观察上空情况，甚至无法感知平衡与方向。而Skylens 在显示器中显示地形、跑道、地平线等关键数据，可以让飞行员在可视度较差的环境中也能控制好自己手中的飞机。

这款显示器外形酷似护目镜，可以直接戴在飞行员的头上。目前这个产品还在测试阶段，估计将在2016年正式发售。


好帅气的护目镜

C：我们买了这个眼镜可以用来说什么呢。

冰箱变成太空舱


有点变魔法的意思

为什么说这个冰箱是太空舱呢？因为这个冰箱内部是一个零重力的环境，把食物放在里面会漂浮起来，看起来特别神奇。而且在真空环境下，能够延长食物的储存时间。这个零重力冰箱是一个来自罗马尼亚的设计师 Goran Ilijevic 所设计的，冰箱由两道屏障组成。

第一道屏障为电离空气墙，通过持续地放射出电离空气来维持导电性。其神奇之处在于，人的手可以直接穿过电离空气墙触碰到冰箱中的食物。如此一来，可不必担心放入或取出食物时会影响到冰箱内部的失重环境。

第二层屏障为感应层和全息触碰式门，感应层可以读取食物进出冰箱时的相关信息，并通过无线网络连接庞大的云信息库，以确保用户不会误食过期食物而影响身体健康。

设计师 Goran 称，这款产品是象征着未来技术的一个缩影，它充分表现出了人类的智慧、创造力以及不断努力提高生活质量的信念，相信在不久以后，会有更多好玩有意思的产品出现在我们的生活中。

C：让科技走进我们的生活。

机器人也将影响我们人类安全？

最近，联合国进行了一次讨论，讨论到底需不需要预防全自动、有致命杀伤力的机器人。有人会觉得这个考虑很可笑，难道是科幻小说看多了。其实不然，有些全自动的机器人，在遇到情况棘手的时候，有可能会作出人类想不到的判断，但是道德方面可能会有些缺陷，这样机器人完成任务所造成的后果，到底是由谁来承担呢？

总之现在的机器人可能还达不到全自动的人工智慧，还是以遥控为主，并没有完全自动的机器人，但是等人类真的研究出这种机器人的时候，再进行防范就会晚了吧。



C：难道机器人有可能统治地球？

新潮献血模式



大家对《行尸走肉》这部美剧一定都不会陌生，其中各种血腥，肉欲横流的场景一定让你记忆犹新。而最近该制作团队为了给《行尸走肉》第四季做推广，与创意机构 Torke+CC 和献血组织 IPST 合伙开了一家临时店铺，该店铺在葡萄牙 Amadora 市的 Dolce Vita Tejo 购物中心内。

粉丝们献血就可以获得积分，通过积分就能换取限量版的《行尸走肉》纪念品，其中包括手机配件，T-恤，徽章等。积分是可以累积的，当你献血的量越多积分也会越多。官方鼓励粉丝们多献血，当然不是无节制的献血，会有专业的医护人员进行监督，不会让粉丝们胡乱献血的。

C：《行尸走肉》的粉丝一定不要错过！

手机输入文字吉尼斯速度纪录被打破



每个人使用手机打字方式都不一样，有人习惯用九宫格，有人习惯用全键盘输入。但是目的只有一个，就是最快速的输入你想输入的内容。话说什么样的速度才叫快呢？最近一个名叫马塞尔·费尔南德斯·菲略（Marcel Fernandes Filho）的少年用手机输入规定的文本，用时 18.19 秒（原纪录为 18.44 秒），成为新的吉尼斯纪录保持者。据马塞尔·费尔南德斯·菲略（Marcel Fernandes Filho）介绍，他十三岁那年由于显示器闪烁不停，一气之下砸掉了他的老 Dell 台式机。从此他就用 iPhone 3GS 代替电脑干一切事情。

最后我们来看一下这一段用 18.19 秒打出来的文本到底是什么吧。**"The razor-toothed piranhas of the genera Serrasalmus and Pygocentrus are the most ferocious freshwater fish in the world. In reality they seldom attack a human."**

C：小编用电脑试了一下，发现速度还差很多！

使用 Kinect 可在游戏中创造自己



很多游戏开始创建人物的时候，都会有捏人的环节，玩家可以将人物捏成自己想要的模样，也有一部分玩家会将人物捏成自己的模样，但是这个捏人有时候显得过于复杂，甚至很多玩家捏不出自己想要的效果。 Kinect 体感设备就是一个可以将自己人物置身于游戏世界中。Oliver Kreylos 在他的周围放上了三个 Kinect 传感器，呈等边三角形环绕。这些传感器可以扫描他的全身，并且实时在游戏里生成其 3D 模型和对应的贴图。虽然画面比较模糊，但是这仅仅是一个开始。

C：体感游戏越来越真实了么？

腾讯“雷霆行动”开启微信朋友圈打假行动

关上假货之门
给自己一个更好的选择



最近一年，小编的微信朋友圈可谓是乌烟瘴气，不知道大家有没有这种情况，什么样的人都出来做代购了。什么包包，化妆品，首饰，鞋子等等，真是应有尽有。前不久腾讯终于发微博表态，启动新一轮的打击假货专项行动，用“雷霆行动”专门打击朋友圈内的假货与假代购行为。腾讯在长微博中明确表示自己的打假决心，如果假货有一天卷土重来，将还会开展新一轮的打击行动。

其实不仅是腾讯一忍再忍，我们用户又何尝不是呢？天天朋友圈被刷的全是广告，都还是朋友所发，不好意思删除好友。腾讯这次做法很好的打击一些高仿，A 货的市场。特别是奢侈品行业，高仿货数不胜数。但是腾讯的这次的微博并没有表明会有微信上正品营销的用户带来什么影响。

C：其实只要不是假货，大家都还是可以接受的。

支付宝秘密进行免费 WIFI 研发



感觉很不错



连接成功商户的状态

支付宝最近研发了一个新的项目，叫线下商户 WIFI 服务。即用户可以通过支付宝钱包软件，看到附近商户的 WIFI 情况，从而前去该商户使用 WIFI，当连接该商户 WIFI 后，即可显示该商户的促销优惠，微博等一些商户信息。该产品可能会最近在最新的支付宝钱包上线。

以往商户对于到达店里的用户信息知之甚少，而且用户消费完成后双方关系可能就到此结束了。而通过 WiFi 连接这个步骤，支付宝可以对到店客流进行画像，这样商户就可以确切了解到用户群特征，而且也能够吸引到新用户前来消费。

公司让 AI 成为董事会成员



一直以来人类都在做一项研究，人工智能到底能不能够替代人类做一些重要的决定。而最近一家风险投资公司 Deep Knowledge Ventures 竟任命一个 AI 为董事会成员。

这个 AI 名字叫“VITAL”，是“高级生命科学投资验证工具”的简写。让它根据公司的一些状况来决定公司是否能够生存下去，从而进行一些改变，这些改变可能是人类无法立即发现的事情。其实 Deep Knowledge Ventures 此举可能是为了吸引人的眼球，让人们来关注 AI，能够大大提高人类的工作效率。

C：以后将会是机器人的世界么？

走道地面显示屏，地铁信息全掌握

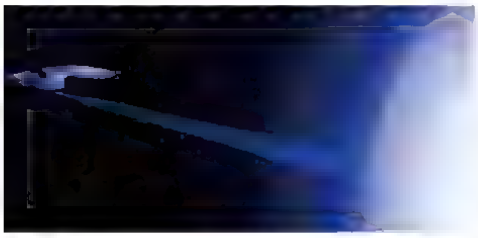


如今地铁错综复杂，很多时候我们都不知道该如何坐地铁或者地铁什么时候会到，这些信息都需要到地铁站台去查看。尽管车站内都会将行车时刻表打印出来并贴在墙上，但是我们仍然觉得不够详细。这次 TransitScreen 推出了一款 SmartWalk 智能走道屏显系统，我们在走道上就能看到列车的实时动态信息了。

这个系统除了可以实时更新附近车站的行车信息之外，更是能够将这些信息直接显示在路面上。此外，SmartWalk 系统还能够告诉前往附近车站、景点方向的路人，他们还需要走多久才能到达目的地。

C：这是显示器还是投影呢？

隔空取物不再是电脑特效

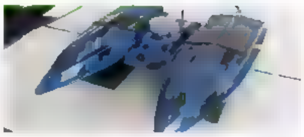


相信大家经常在电影中看到“牵引光束”的特效，认为这只可能存在电影中。其实目前有科学家表示，“牵引光束”这种技术理论上是可行的。什么是“牵引光束”呢，就是电影中宇宙飞船会射出一两道光束照到某个物体或者人类上，然后与飞船进行对接。而科学家提出的方案是使用声波，研究者表示，声波会在介质中产生震动，由此导致了或大或小的气压变化。通过精确控制这种气压变化，人们就可以移动物体。不过不会像电影中那样进入太空，能够在地球上小范围移动就很不错了。

C：科幻作家引导未来科技的发展。

月月短新闻

NO.1 这款 Sea-Eye（海之眼）不是玩具，也不是飞船，而是一个专业间谍航行艇。





NO.2 我们等了一两年的“锤子”手机终于在工信部亮相，命名为 SM701。

NO.3 最近大家可以用 Google Maps 查询全球各大景点简介，但目前该功能仅可在桌面版 Google Maps 中使用。

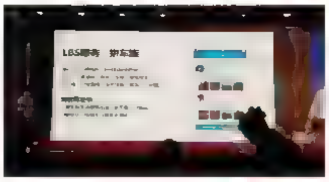




NO.4 跑分利器——小米平板现已发布，能否到手看你手速。

NO.4 苏宁大陆门店免费贴膜，月收过万的贴膜生意不复存在。





NO.6 网易近日不断创新完善易信软件，努力寻找机会挑战微信。

NO.7 多家虚拟运营商已放号，“价格战”即将拉开序幕。





NO.8 吃货福利——大众点评 8000 万美元入股订餐平台“饿了么”

NO.9 艾睿电子开发新驾驶系统，双腿瘫痪开车不是梦。





NO.10 智能打火机可以让老婆知道你每天抽几包烟。

移动游戏前瞻

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

无主之地移动版游戏截图曝光 《无主之地传说》

《无主之地传说》（Tales from the Borderlands）是由无主之地的制作者 Gearbox Software 跟《行尸走肉》的开发商 Telltale Games 一同推出的一款基于无主之地的 iOS 游戏。现在官方放出《无主之地传说》的游戏截图，预计今年就会登陆 iOS 平台。

《无主之地传说》的剧情是沿着《无主之地 2》的剧情来发展，所以有玩过《无主之地 2》的玩家就可以等游戏出来之后继续体验无主之地的剧情。《无主之地传说》中是以 Rhys 和 Fiona 的视角进行游戏，所以玩家完全可以当做两个支线剧情来看。





续作将被搬上 iOS 平台 《王国》

《王国》（Kingdom）原本是 Web 上的一个策略类冒险小游戏，现在该游戏的开发者 Thomas Van den Berg 打算将《王国》的续作在 App Store 上上架。玩家可以用金币招募一些农民来为自己服务。农民可以通过种植，狩猎来得到更多的金币。金币还可以招募一些士兵，这些士兵可以用来抵御敌人的进攻。游戏分成白天跟黑夜两个时间段。白天是发展时间，玩家要在白天做好防御准备。黑夜就是敌人进攻时间。

新作品会有一些新系统，包括森林系统以及随机系统。所以等《王国》的这款续作上架时玩家可以去尝试一下。





今夏登陆移动设备 《龙战士 6：白龙的守护者》

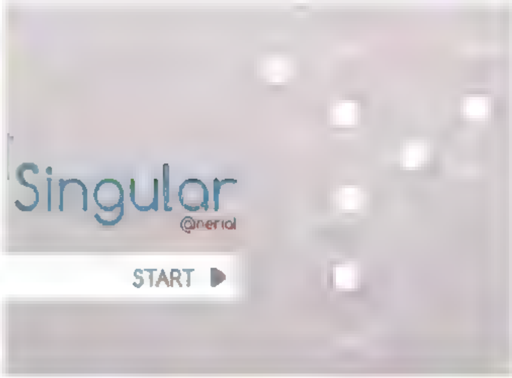
《龙战士 6：白龙的守护者》是卡普空在今夏准备推出的《龙战士》系列游戏。这次《龙战士 6：白龙的守护者》不仅会在 PC 上登陆还会在移动设备上架。

《龙战士 6：白龙的守护者》是《龙战士》系列的第 6 部作品，该游戏中一样继承《龙战士》系列的一些不错的元素。比如技能连击系统，伙伴系统等等。

《龙战士 6：白龙的守护者》将会在今年夏天登陆移动平台，所以《龙战士》迷们这回真是有福了。



创意小游戏 Singular 将登陆双平台 《非凡圆点》



近日由欧美 Francois Alliot 开发的创意游戏《非凡圆点》Singular 即将同步登陆到 iOS 还有安卓平台，鲜为人知的是，游戏制作的过程仅仅用了 48 个小时，这种效率让玩家也不禁发问，靠谱么？

游戏中玩家需要控制屏幕上的那些圆点，点击圆点后圆点会爆炸，然后产生冲击波能够击碎在周围的一切圆点，但是不能够波及红色的圆点，否则是会不断的复制哦，看起来是一个不错的游戏，创意是一个最大的亮点。

游戏会不会获得玩家的喜爱，就看玩家能不能够体会到游戏的具体的创意所在了，和小编来一起体验这款非凡的创意游戏吧！



MD 经典之作 6 月移植多平台 《太阳码头》

来自 Watermelon 旗下的经典 RPG 之作《太阳码头》(Pier Solar) 即将在 6 月份推出移动版了，怀旧的小伙伴们的福音。这次发型的《太阳码头》是高清版本配置，而且在剧情上面还增加了一些新的故事解谜元素，想必会是游戏出来后的亮点之一，不过由于游戏在此前的多次跳票，让这次的 6 月份上架的消息显得有诸多不确定因素。

游戏中是以延续着 Hoston 的故事主题展开，讲述的是一位年轻的植物学家拯救了他的得了怪病的父亲的生命的故事，2 位故事的主人公和他的两个朋友前去寻找一种稀有的草药来拯救得了这种怪病的人。游戏之前的登陆平台就很丰富了，这次会不会在 6 月成功登陆移动端还是个迷。

华丽系幻想 S · RPG 明年 5 月推出 《阿门罗》



《Armello（阿门罗）》是一款风格华丽大气的幻想战略 RPG 游戏，出自澳大利亚独立游戏工作室 League of Geeks，这个团队最早从 2012 年就着手于《Armello》的制作。League of Geeks 向广大支持者承诺，《Armello》将于 2015 年 5 月份登陆 PC、Mac、iPad、Android 和 Windows Tables 等平台。

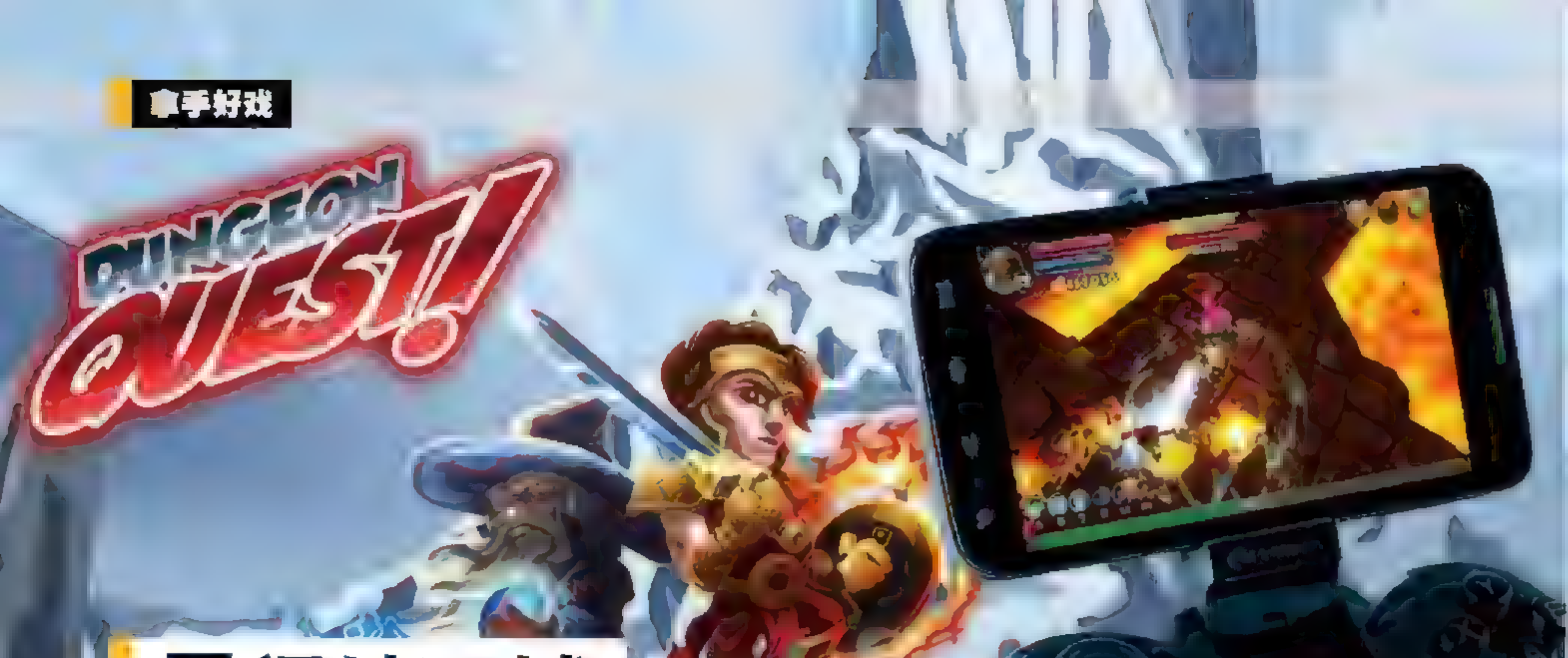
之所以能快速获得支持，是因为《Armello》游戏本身的巨大吸引力，它采用回合制策略 RPG 形式，以不同种族的动物为主角，细致华丽的画面、丰富的玩法、多元化的系统完全有别于一些传统 S·RPG 和休闲向游戏。《Armello》的故事设定非常有趣，“百兽之王”狮王因患上一种怪病而陷入疯狂，由于恐惧它将自己禁锢在城堡里，由不可逾越的高墙与世隔绝。但是疯狂状态下的力量逐渐变异，同时四大种族对王位虎视眈眈，都想在这个逐渐腐败的时代中把握住自己的利益，一场动乱浩劫在所难免。



游戏主线聚焦在兔族、鼠族、熊族和狼族的 4 名英雄身上，它们不仅身负不同的使命，还会在旅程中遭遇邪恶、诅咒、贪婪带来的胁迫和危机，从而走上不同的命运。游戏的剧情曲折而精彩，相当具有看点。

进入实际战斗部分，游戏则会专为华丽的 3D 画面，逼真的场景地形以隐藏的虚线切割，角色在六边形组成的棋盘格中行进，不同的地点会触发不同事件，通过掷骰子的形式来决定回合行动。除了角色和职业的战斗技能，还融入了策略卡牌的玩法，每一张卡牌都有立体动态效果，画面表现力极强。

游戏将推出单机剧情模式和多人在线模式，场景日夜循环系统以及战场环境变化都将带来全新的感觉，从音画表现到实际玩法都令人期待，接下来开发团队会全力投入到后期开发中，祝愿《Armello》能早日与玩家见面。



勇闯地下城
比暗黑3更有节操的刷子

游戏关键词 刷套装 苹果版广告多了点 火炬之光 2+ 暗黑 3 免费也能玩得爽 无剧情 关卡较枯燥 有中文版就完美了 E 文简单

(Dungeon Quest) 由于没有引进中文版，国内游戏平台统一翻译为《勇闯地下城》，其实应该叫“地下城任务”更贴切。这是一款同时在苹果 IOS 和安卓 Android 两大平台上同时发布的暗黑系动作角色扮演游戏。这款游戏背景设计在世界末日中，为了争取到未来而完成各种任务。游戏包含有多种不同的模式，场景涉及多地图。游戏将随着测试的深入，游戏还将会加入更多的内容，包括场景、任务、法术、物品等等。

游戏采用的是传统的 2.5D 卡通画面，色彩鲜艳丰富，精细度很高。游戏画面与 PC 上的经典地下城游戏《火炬之光》系列颇为相似，而玩法上又借鉴了最新的《暗黑破坏神 3》系统要素，无尽的地下城冒险以及庞大的装备系统绝对会让你爱不释手。游戏的操作方式也非常简单，采用的是移动手机上常规的左手方向右手攻击的手柄式操作方法，需要双手配合才能玩出好成绩。这款游戏基本上以闯关、升级、刷装备三要素组成。地下城关卡分为 4 个大关，每个大关下有 5 个小关，总共 20 关为一个难度。游戏又分为 8 个难度，总计 160 个地下城关卡。玩家还可以另外选 8 个怪物难度等级，虽说游戏几乎没有剧情，关卡也比较枯燥，但各种不同的难度所掉落的装备都是不一样的哦，所以说它是个刷子游戏，因为有很多玩家看到刷装备眼睛就会发红哦！



类型 动作角色扮演
容量 50.6 MB
平台

游戏的怪物方面大体上可以分为三类，一类为普通小兵，有会喷火的、有会减速的，总之负面状态还是少的，且出场也不拘一格，也许一不小心就被从天而降的小怪物们包围了，所以走位还是蛮重要；另一类则是守传送门的中等 BOSS 了，这类 BOSS 也是突然出现的那种且攻击高持续性强，附带负面 BUFF，所以在接近的时候需要将瞄着小地图上面的绿点，以防被秒掉；最后一类自然就是关卡 BOSS 了，这种关卡里面就只有一个大 BOSS，不过它们偶尔也会放出小怪来，BOSS 的攻击以及攻击展现还是很给力的，初期的 BOSS 基本不算困难，因为可以不断喝红蓝瓶，因此只要小心不被秒掉还是比较容易搞定，当然武器和技能的选择就很重要了。





这是 RMB 玩家的终极形态



画面和《火炬之光》很像



不同的关卡场景风格迥异



最后一关是在熔岩上战斗

画面 **9.0**

游戏采用的是传统的 2.5D 卡通画面，色彩鲜艳丰富，精细度很高。游戏画面与 PC 上的经典地下城游戏《火炬之光》系列颇为相似，而玩法上又借鉴了最新的《暗黑破坏神 3》系统要素，无尽的地下城冒险以及庞大的装备系统绝对会让你爱不释手。

《勇闯地下城》的装备系统可以称之为极为庞大和丰富，上千中不同类型的装备但属性并不复杂。游戏里装备的评级直接以颜色来区分，红色为最高等级的装备（套装），游戏中有 160 种套装，全部收集还有成就呢！其次往下依次为橙色、金色、蓝色和白色，装备属性就非常丰富了，Hp、MP、装甲、元素点、幸运、攻击等等，包括百分比和定量的数值两种方式，当然单项属性也有评级之分，例如一件 50 级的装备如果有超过 3000 的 HP 加成那么这项属性就会显示为橙色；除此之外装备的等级与人物等级是没有关系的，也就是说即便你的人物只有 60 级也可以装备 100 级的装备，不过关卡怪物掉落的装备则是与人物等级挂钩的切需要人物走到装备上面才会自动拾取（其他物品 Items 也是相同的操作）；而装备的升级则是直接使用金币来完成，不同等级的装备单次升级的费用各不相同，红色的装备一次是 30 万金币，升级规则则是在保留原属性项目不变的情况下改变数值（可能变高可能变低）但会提升装备等级（在一定等级范围随机），评判装备总体是否有所提升最简单的办法就是查看价值是否增加了，当然装备有没有价值完全取决于是否符合当前角色的路线或者 BOSS 类型。

阿汤叔：其实这款游戏也不算是什么新游了，2013 年就已经发布。虽然不像《地牢猎手》《永恒战士》等系列在国内那么有名（也许是因为没有中文版），不过游戏纯正的地牢式玩法却是这几款游戏所无法比拟的，尤其是最近暗黑 3 资料片的发布又将 ARPG 刷装备游戏带入了热点视线。但是与暗黑 3 坑爹的几百元收费相比，这款手机上的免费刷子游戏玩起来既轻松又总能带来惊喜（装备），推荐给大家闲暇之余可以来刷刷极品套装哦！



APP总评分 **7.9**



史莱姆 BOSS

游戏里目前开放了战士和法师两大角色，还有一个角色未开放（预计是弓箭手）。角色人物升级加点分三种属性，血 / 蓝 / 攻击，每次升级都会得到 3 个属性点，主属性方面的防御是采用百分比来计算的，普通角色一般能抵消的伤害约为 50% 左右，自己玩过的角色在 60 级的时候攻击大约为 12K，游戏的装备攻击属性都是以 DPS 来显示的，不同的装备类型如斧头 / 锤子 / 大剑 / 矛所提供的攻

掌手好戏



装备和宠物都可以对比好坏



左右手操作都很简便，就是中间的蓝血有时会反应不过来







大叔战士的角色属性界面



每个大关卡末尾都有一个 BOSS



操作

9.0

击能力和速度都是各不相同的，同样的还有副手武器。游戏中的武器和技能是挂钩的，不同类型的武器会有不同的技能展现，这点我觉得是游戏开发很有创意的一点。角色可使用的技能分为一主三辅四个技能，主手武器决定主技能和一个辅助技能，而副手武器则决定另外两个辅助技能。技能的攻击特效十分华丽，特别是在场景展现上显得非常大气，飞剑，狂火以及超强打击感的锤子绝对会让人震撼。我玩的是战士，个人觉得主武器还是斧头最好用，矛最考验操作，攻击滑来滑去既要调整方向还要考虑到超高的耗蓝当然冲击力是最强的，锤子则是威力无比但是攻击速度过慢但一锤子倒一片的感觉很过瘾，剑则是很均衡的武器。副手武器选择盾牌会比较安全，不容易死。

“游戏的操作方式也非常简单，采用的是移动手机上常规的左手方向右手攻击的手柄式操作方法，需要双手配合才能玩出好成绩。这款游戏基本上以闯关、升级、刷装备三要素组成。虽说几乎没有剧情，关卡也比较枯燥，但各种不同的难度所掉落的装备都是不一样的，所以说它是个刷子游戏，因为有很多玩家看到刷装备眼睛就会发红哦！”

最后游戏的金融体系和消费环节设计的也很合理。我们先来看它的金融体系，除了刷装备外，游戏中的提升、药水和相关道具很多都要靠金币来购买，所以说金币还是很重要的，而获得金币的主要来源就是刷到不用的装备卖掉。鉴定系统会让装备的价值进一步提升，如果遇到不需要的装备时不要忘记先鉴定了再卖，不小心卖掉的装备可以收回，但仅限当前界面的上一件，物品栏共有 4 页，后几页需要用金币解锁。游戏金币前期比较紧张，到后期就会很宽裕，一关就能赚个十万八万的，升级装备不用愁了。而游戏里的内购消费环节并不是很多，大多都是以一些特殊外观的装备或宠物为主。如果不是高富帅，你不花 RMB 照样能玩得很转，大叔就是代表例子。恰恰是游戏里提供的另外两个需要付费解锁的角色栏你可以尝试着去买一下，这个不仅可以让你选另一个角色，还支持多角色同时战斗，也就是自己账号下的角色可以两人同时参加关卡战斗，这又是一个全新的体验（大叔也没玩过哦！）。整个游戏无论是苹果版还是安卓版都是免费的，特别推荐给那些喜欢暗黑系 ARPG 游戏和最近在暗黑 3 里刷套装刷到吐血的屌丝玩家们，大叔想要告诉你们，好玩的刷子游戏也可以随便点点那么简单哦！



玩过的关卡在游戏中可以直接选择



购买角色栏算下来也就十几块钱



BOSS 掉落的装备通常会好一些



可以直接买金币解燃眉之急





消费

9.5

“而游戏里的内购消费环节并不是很多，大多都是以一些特殊外观的装备或宠物为主。如果不是高富帅，你不花 RMB 照样能玩得很转，大叔就是代表例子。整个游戏无论是苹果版还是安卓版都是免费的，特别推荐给那些喜欢暗黑系 ARPG 游戏和最近在暗黑 3 里刷套装刷到吐血的吊丝玩家们。”



阿汤游戏心得

首先确定你是要选战士还是法师，因为如果是免费玩家，那你只能选择一个角色，如果觉得不适合要换职业，那就要把之前的角色删除哦！战士初期会比较弱，打怪有点累，但到后期关卡怪物难度提升后，他高防厚血的优势就能体现出来了。法师初期攻击力很强，打怪过关都很轻松，但到后期 50 级以上，就很容易被怪秒掉，对于玩家操作有一定的要求。由于游戏非常简单，所以建议你在角色登录界面里选择怪物难度（enemy power）这项从 power2 开始打，从 1 级打到 20 级，就可以升级为 power3，以此类推，每 20 级如果觉得杀怪很轻松就升一个 power 等级。这样不但经验多升级快，出高级属性装备的几率也会大大提升。在三种属性的分配比率上，建议优先考虑力量（power）属性，其次再是血蓝，基本上力量点是血蓝点的总和这样，力量高攻击也高，刷怪速度就快。而装备的升级由于早期金币比较紧张，建议 30 级前不升级，只换新装备；30 级后优先升级武器，如果打到一把 DPS 比较高又适合你的武器（非套装，因为红色套装升级很贵，不划算），你可以每升 5-10 级左右提升一次武器等级。这样，你不到 50 级就能拥有一把千伤害武器啦！商店里的宠物千万别去买，很坑爹，后期怪物掉落的宝宝品质绝对比买得好，金币就用来买红蓝、扩大背包和升级装备用吧！套装键数从 2 键——6 键不等，要刷全还是有难度的，但装配齐全有额外的附加属性哦。比如我战士的血骑士（blood knight）套装，有个两件属性就逆天啦，可以把你的蓝全变成血，技能耗血释放，杀怪又能回血，这下你就可以技能永动了，打怪如切菜一般手到擒来。当然，游戏还有一些别的要素，比如四元素抗性、幸运值、厄运值等等，这些对于游戏本身影响并不大，你不是玩到什么最高难度 160 关，估计也不用考虑这些数据党的内容。记住！这是个简单、轻松、好玩的刷子游戏，你并不一定要完全通关或者刷到所有装备，关键还是能拥有刷怪闯关过程中的快感就行啦！



游戏中能掉落橙色宠物

文字编辑：阿汤叔
美术设计：丹丹



号角
动作冒险游戏也要刷？！

游戏关键词 画面上佳、剧情诙谐、战斗考验反映和策略、有些机关解谜要素、冒险副本是把刷子、玩久了会烫手

《号角（Horn）》这款游戏其实早在2012年就在iOS平台上推出了，由于苹果设备当时在国内还不是十分的普及，加之45元人民币的游戏售价也有点小贵，所以很多玩家都同这款2012年的年度APP游戏失之交臂。倒是最近的一次限免促销活动让《号角》再度跃入玩家们的视野（现在又恢复到45元的售价），不得不说，虽然是一款两年前的作品，但是Phosphor Games Studio所开发的这款3D动作冒险游戏依然可玩性十足，而且这款游戏的画面在诸多APP游戏中也绝对属于佼佼者。

在《号角》中，玩家扮演的是一位名叫霍恩的铁匠学徒，某一天，突然从睡梦中醒来的霍恩发现所有的村民和动物都变成了名为皮贡的铁壳生物，为了解除皮贡的诅咒，这位年仅十几岁的少年就此踏上了冒险之旅。从某种角度而言，《号角》营造的游戏世界很容易让人联想到PS2上的旧作——《古堡迷踪（ICO）》，毕竟手持长剑、头戴鹿角盔的霍恩和ICO中的主角有那么几分相似之处，而两者的冒险舞台又恰恰都是无人的村落和古堡。当然，《号角》的游戏画面和ICO比起来要"高大上"不少，另外，这款游戏的剧情也不像ICO那样深邃沉重，而是有不少诙谐幽默的成分在，游戏甚至还给角色赋予了配音，被霍恩掳获的皮贡人脑袋——古尔德就经常和霍恩激烈争辩"生与死是大自然的诅咒"，并强烈鼓吹无生无死的皮贡是多么完美的生命形态，好在我们的主角完全不接受它的洗脑攻击。



类型 动作冒险
容量 1.02GB
平台

作为一款充满幻想色彩的作品，《号角》拥有不少有趣的设定。游戏中除了有形态各异、举止可笑的各类皮贡怪物以外，还有大量有待玩家开启的机关和需要使用号角的魔法来解决的谜题。另外，在《号角》中击败敌人看到的胜利画面也非常的不同寻常，被击败的皮贡生物会恢复它们的原形，通常都是一些小鸟、小兔子之类的动物，相信被皮贡们虐得很惨的朋友们在看到皮贡的原型后，一定会产生一种哭笑不得的情绪。

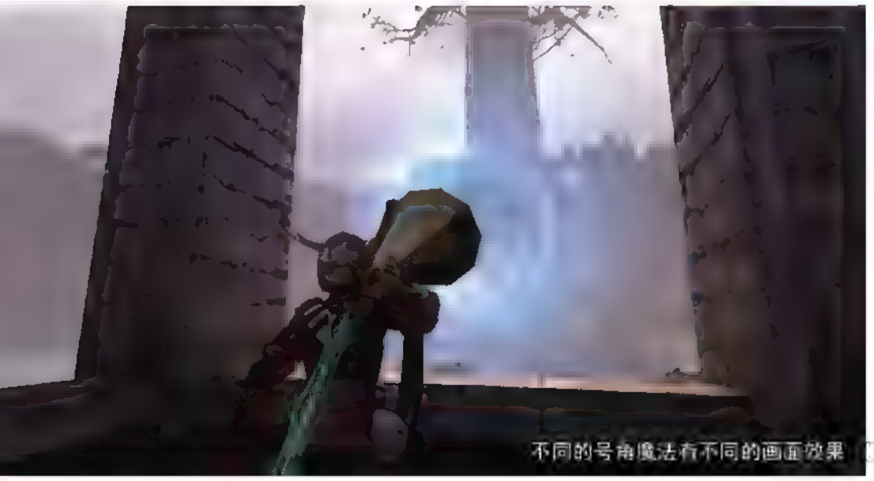

这个友好的皮贡就是爱蜂巢

其实单就画面品质而言，这款游戏在所有的APP大作中算不上是最好的，毕竟游戏在光影和粒子特效的处理上有明显的不足之处，一些场景放大去看的时候，也有比较粗糙的多边形和毛边，以至于单看游戏截图的话，你会认为《号角》是和WOW同一时代的作品。不过，和



游戏剧情都是图片这有点可惜


看！剧情钥匙的造型很独特吧！

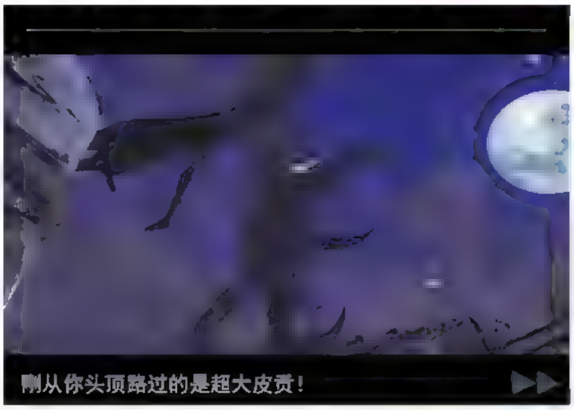

不同的号角魔法有不同的画面效果


月光下神秘的古堡

APP平台上的同类动作冒险游戏比较起来，《号角》就足以打败大多数的作品了，这也是为什么有不少玩家给这款游戏的画面给予好评的原因。

“提到画面，《号角》采用了3D引擎来营造充满奇幻色彩的游戏世界，在游戏中，你可以360度旋转镜头来观察由巨型皮贡和中世纪建筑构成的奇幻场景。”

事实上，操作和玩法才是《号角》的亮点所在。相信很多玩家都十分喜欢动作冒险游戏，并着迷于这类游戏带来的操作体验和探索内容。移动平台上倒也推出过不少强调操作体验的动作冒险游戏，譬如育碧的《镜之边缘》、SQUARE ENIX的《古墓丽影》等等，但是在不采用外设手柄、键盘的前提下，仅仅依靠移动设备的触控功能来操作传统的动作冒险游戏，简直就是折磨玩家的手指（P羊当初玩《海之号角》时，搓iPad屏幕搓出的手汗就差点淹了机器），而2010年上市的《无尽之剑》之所以大获成功，就是因为它给移动平台上的动作冒险游戏开创了一个新的思路。这个设计思路就是在不牺牲游戏体验的前提下，尽量减少玩家的走位操作，并转用QTE的方式来提升战斗的策略性和打击感。


刚从你头顶路过的是超大皮贡！

先说游戏的战斗特点，这款游戏中的敌人会把守在霍恩的前进道路上，如果你要通过敌人身后的要道就必须和他们战斗，绝对没有办法绕过去。事实上，霍恩只要一靠近敌人，游戏就会自动开启战斗画面。这个时候，屏幕的左右两侧会分别出现2个闪避按钮，而战斗的主要打法就是看准敌人的攻击方向，选择一侧的闪避按钮来避开

画面 8.5

《号角》给玩家带来的是一个操作少年英雄拯救世界的有趣故事。该作的亮点不仅有上佳的游戏画面，还有考验反应力以及策略的战斗操作。同时，游戏中还有一些趣味的谜题和剧情副本让你探索。可以说，喜欢冒险游戏而且刚接触本作的朋友，能够一口气不停地玩它3小时都不会觉得闷。但是这款游戏的冒险副本设定却有重复利用游戏资源的嫌疑，为了获得通关道具，以及用来打造、升级装备的资源，你就不得不反复刷这些副本，甚至一遍又一遍地解同样的谜题，这就让人十分不爽了。对于动作冒险游戏也要像“刷子”那样的去玩，P羊不是非常的赞同。另外，这款游戏很容易造成设备过热，玩久了会烫手！记得让你的手机或平板凉一凉。

项目	评分
创意	9.0
人气	[illegible]
音效	[illegible]
系统	[illegible]
剧情	8.5

APP总评分 8.5



一些隐藏道路需要玩家劈开草丛


按照 QTE 提示爬上高台


敌人胸前的圆珠正是弱点！


进入远程射击状态！


号角魔法涉及到音律小游戏


站在火源后面还能发出火箭哟

攻击。举个例子，如果敌人从右往左挥臂攻击，你就要选择左侧的闪避按钮来进行躲避。除了躲避以外，也别忘了抓住时机进行攻击。游戏的攻击方式十分简便，你只要像玩《水果忍者》一样对着敌人一通疯狂划屏即可。在战斗的过程中，敌人还有一定的几率会施放 360 度大招，这种大招是无法通过闪避按钮来避开的，不过在敌人施放大招的同时，游戏会跳出 QTE 按钮指挥玩家跳跃躲避并进行反击，如果你成功躲避了伤害并及时使出反击技的话，敌人就会在一定的时间中处于眩晕的状态，这个时候，你就可以抓紧时间尽情输出了。

“《号角》的操作感就和大名鼎鼎的《无尽之剑》比较相似。这款游戏的大部分操作都可以简单地依靠点击和划屏来完成，战斗中不需要进行复杂的走位。游戏还为玩家准备了一些考验反应力的 QTE 和考验判断力的闪避按钮，而在战斗之外的冒险玩法中，游戏还为玩家设计了一些谜题、收集物以及密道等值得探索的东西，这大大增加了游戏的可玩性和策略色彩。”

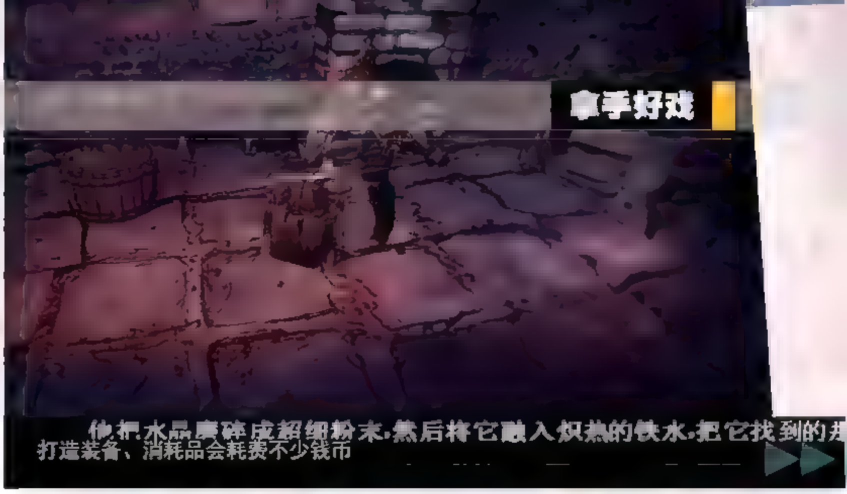
看到这里，大家也许已经发现了，《号角》在战斗的设定上只有进攻和躲避的概念，并不像《无尽之剑》还有防御、破防之类的内容，不过这款游戏的战斗并不像你想像般的简单。首先，游戏的左右闪避键并不是单纯的往左跳、往右跳，而是可以转到敌人的侧面、背面来进行战斗，与此同时，敌人也会跟着角色转向，或根据你所站的位置用不同的方式来攻击你，譬如：一类长相和老虎相似的皮贡，就会在玩家站在其前方和侧面的时候进行喷火攻击，而要是你站到它的背后不动，这个敌人又会双腿后踢来踹人。另外，这款游戏中还有一类加强型的敌人，这些敌人的攻击模式和普通类型的敌人并无差别，但它们的一些部位全部由无法造成伤害的硬甲构成，这就限制了玩家可攻击的位置，同时也增加了游戏的难度。顺带一提，霍恩要是过于快速地使用左、右闪避技能的话，也会陷入暂时无法执行闪避操作的疲劳状态。如果敌人在这个时候施放大招，霍恩就会陷入很不妙的境地。所以，最好先通过慢慢绕圈的方式弄清楚敌人的特点，再制定闪避和攻击的策略。

操作 9.0

除了近战，《号角》中还有一些战斗需要玩家切换到远程姿态，并通过发射臂甲上的绳镖来攻击



游戏的内置消费主要提供钱币



打造装备、消耗品会耗费不少钱币



游戏有四类不同的武器



服装武器搭配有加成，但制作衣服费用不菲


游戏中的铁匠铺

消费 9.0

敌人。玩家可以通过游戏最左侧的按钮来切换角色的姿态，在远程姿态下，游戏会变成第一人称视角，这时画面中会出现射击准星以及发射按钮，你需要通过划屏拖动的方式来移动准星瞄准目标。其实这个操作很难命中活靶子，好在游戏中的大部分远程敌人都是“木桩”，要不就有固定的移动规律。只要多花点时间，总能击中敌人。特别一提，臂甲上射出的绳镖也有飞爪的功用，游戏中不少难以攀爬的高地就要利用这个功能才能抵达。

再来看《号角》的冒险玩法。冒险玩法涉及到一些小谜题、机关、打造配方的收集等等趣味元素。在冒险的时候，玩家只要点击屏幕中感兴趣的地点，角色就会自动朝目标走去或调查目标物品，像是开宝箱、学习号角的曲调、使用滑索都只要简单的点击屏幕中的对应位置即可完成，而在冒险的过程中还会发生一些需要玩家用 QTE 操作来解决的事件，比如当霍恩经过类似独木桥的地点时，会随机出现失去平衡的意外状况，这个时候你就要按照屏幕给出的 QTE 提示，朝某个方向划屏来帮助他重新掌握平衡，要是反应不够快的话，霍恩就会不幸摔死了。

在游戏的经济系统方面，《号角》的游戏钱币有两类，包括：皮杰特水晶和芯块。这些钱币可以用来打造、升级各种武器装备以及消耗品。玩家可以在游戏中慢慢积累两种钱币，如果不想花太多的时间来获得这两类资源的话，也可以在 APP 商店中付费购买资源包。不过游戏中的资源包售价不菲，3500 枚皮吉特水晶 +20 个芯块的“蓝铁矿”包就要卖到 6 元人民币，其实做做任务也很快就有了，真的没必要去买内购。

游戏中，获得皮杰特水晶的方式有很多，包括开宝箱、在地图上拾取、打败敌人等等，而芯块相对而言就比较珍贵一些，一般打败一个敌人只能获得 1 到 2 个芯块，不过，你偶尔也可以击落隐藏在地图场景中的芯块来获得这个资源。值得一提的是，在游戏中打造装备需要消耗的芯块并不算多，倒是制作一个回复体力的药水或手榴弹（可以击晕敌人）却要花费好几个芯块，而这款游戏的消耗品产出量又不是很高，这就不免让人产生一种入不敷出的错觉。实际上，你可以通过刷《号角》中的一些重复任务来积攒所有的钱币资源。

这里也特别一提《号角》的任务设定，除了地图主线剧情以外，这款游戏还设计了一些类似副本的冒险任务，游戏中的冒险副本主要分为两类，一类和主线剧情有关，这类副本有固定的剧情、流程以及敌人，完成副本后可以收集到和剧情相关的重要道具。譬如在“阿克托斯喜欢蜂巢”这个副本里，就会出现一个酷爱蜂巢，不会攻击玩家的皮贡——阿克托斯，你需要从树上打落蜂巢来吸引阿克托斯的注意力。而另一类副本就纯属战斗副本了，战斗前会让玩家旋转罗盘来挑选敌人的类型，包括：攻击力超猛的皮贡敌人、速度超快的皮贡敌人、护甲超硬的皮贡敌人等等类型，只要你能够活下去，就可以连续挑战来积累奖金。

文字编辑：小 P 羊
美术设计：丹丹

驭神者



角色扮演 | 北京水琴铃 | 184 MB | 平台

游戏评分

创意
人气
难度
系统
音效

APP总评分 7.5



赋予我力量吧！卡牌！

“《驭神者》这款游戏是北京水琴铃工作室推出的以“怪盗”为主角的作品。虽然是一款 2D 游戏，不过这款游戏却有极其出色的画面表现力，这主要得益于游戏精美的牌面设计和充满日系 AVG（文字冒险游戏）即视感的关卡剧情。”

据制作方透露，《驭神者》的所有人设、画作均出自国内动漫圈的画师之手，整款游戏集合了数十位顶级华人画师超过 200 多幅的作品。可以这么说，本作的游戏画面（特别是卡牌的牌面）几乎达到了日本一线大厂的水准。相信你在实际体验这款游戏的时候，一定会先被该作的画面所吸引，何况本作的设计者还刻意地在游戏中加入了许多 ACG 爱好者们喜闻乐见的元素，像是娘化的麦哲伦、狐精玉藻前，以及呆萌的失忆少女、女仆装的可爱男孩子等等。



充满日系 AVG 既视感的剧情画面

画面 9.0

在故事剧情方面，《驭神者》则为我们带来了一个被灵体乱入而陷入动荡的世界。玩家将在探索迷宫和对抗各种敌人的过程中，逐步揭开灵体突然出现在现实世界的原因。

“提到操作，这款拥有卡牌收集、培养元素，又有日系 AVG 剧情的游戏居然采用了即时战斗的打法。不过游戏的战斗操作并不复杂，你只要点选敌人就能立刻自动攻击，堪称无摇杆的 ARPG。”

《驭神者》的战斗场景有点类似于 2.5D 版的 RO，这个场景会随着不同的剧情关卡而呈现出不同的风貌，像是一开始的战斗发生在街道场景中，此后，你的角色又会在剧情的引导下进入充满研究所风格的战斗场景。值得一提的是，战斗场景的大小是有边际可循的，来自四面八方的敌人会朝着角色的所在位置冲过来，要想取得胜利，就必须在角色血量归 0 前消灭掉所有的敌人。关于战斗，有一点需要特别注意的是，当你点选了攻击目标以后，你的游戏角色会自动攻击该目标，而该目标一旦被角色击杀，你的角色就会自动攻击与该目标最接近的下个敌人。不过可能是系统演算的问题，有时候游戏会出现BUG，像是点不到敌人白白挨打，或是消灭了所有敌人却无法取得关卡胜利等。



英灵的来源不仅有神话人物也有历史名人

看到这里，你也许会产生疑问了，《驭神者》一直宣传的卡牌玩法和战斗又有什么关系呢。这就要提到本作的英灵设定了。游戏中的英灵会以卡牌的形式保存在玩家的牌库中，玩家最多可以设置 4 张参战卡牌来协助作战。当战斗开启后，只要你攻击敌人就有几率触发相关的英灵技能，一旦技能被触发，你只需点击屏幕左侧的英灵头像就能施放技能了。简而言之，英灵是作为角色的大招而存在于世的。

除了战斗玩法以外，本作还设定了迷宫冒险的环节。所谓的迷宫其实就是一个棋盘，玩家可以选择任意的前进方向直至找到钥匙进入下一层迷宫。迷宫冒险会消耗玩家的体力。在整个冒险过程中，你可能会发现宝箱、矿藏等资源，当然也有可能会遭遇战斗。要注意的是，在迷宫中每次遇到敌人都会封锁周围地格，玩家可以选择绕路也可以推进。此外，这款游戏还有独特的武器、装备体系，你不但能自行打造装备，还能根据战斗形势在剑盾、双刀、大剑这三类武器中进行切换。

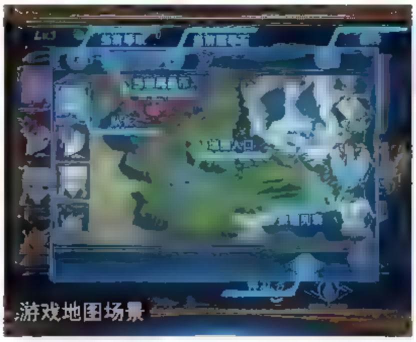
三类武器中的剑盾类武器注重防御，适合用来对付攻击力很高的敌人；能够造成溅射伤害的[illegible]高的敌人。

“在消费方面，《驭神者》的内购项目主要体现在四个方面，包括：补充体力、获得英灵召唤券、获得超导石以及扩充牌库。”

其实如果你只想休闲地玩《驭神者》的话，是没有必要补充体力药水的，倒是用来扩充牌库的“英灵背包”以及用来召唤英灵的召唤券可能会是这款游戏最吸金的内容。毕竟英灵的强弱能显著地影响到角色的战斗力。

既然再次提到了英灵，这里也顺便一提玩家在游戏中强化英灵的途径。游戏中的英灵卡牌可以通过吸收其他卡牌的方式获得强化，要注意的是，相同色系的英灵在强化时有事倍功半的效果，可以让被强化的卡牌得到更多的经验值，而除了通过强化的方式来提升英灵的能力外，英灵还有一个星盘的设定，玩家可以消耗战斗或冒险所得的材料来点亮英灵的星盘，让英灵变得更加强大。

最后也介绍下《驭神者》的游戏模式，除了剧情副本以外，这款游戏还很人性化地为玩家设定了一些专门用来刷材料的副本，像是用来刷经验的“英灵道场”、刷钱的“魔晶币武道会”、可以获得强力英灵的挑战副本等等。喜欢该作的朋友可以选择自己喜欢的模式来游戏。



游戏地图场景



好好使用英灵的必杀技



发现矿物赶快挖掘！



英灵也可以在游戏中获取



迷宫冒险的画面

小小玩具兵



策略塔防 | 苏州笨鸟 | 16.32MB | 平台

游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效

APP总评分 7.0

“在这款塔防游戏中，玩家可以创建四种不同的人物角色，包括：狙击手、上校、炸弹妹和博士，作为一个出色的领导者，你需要充分了解这些部下的优缺点，从而组建起己方的绝命防线。

出现在本作中的角色其实就是游戏里的防御塔，可供玩家运用于战斗前线的四类角色在攻击威力、攻击范围方面各有差异，这里也简单介绍下四位角色的能力和特点。”



圆你一个铁血英雄梦

由苏州笨鸟所开发的《小小玩具兵》，是一款以二战历史为故事背景的2D塔防游戏。这款游戏还有一个名字叫《啪啪军团》，整个游戏由十二个情节互相关联的关卡串联起来，每个关卡又有简单、一般和困难三种难度挑战。玩家在游戏中将扮演统帅三军的将军，你要做的事情就是运用好手中的士兵和战术，让不同类型的兵种各显神通，击退敌人强大的进攻。



游戏的2D画面尚算清新，但是没有令人眼前一亮的原画或立绘

画面 7.0



游戏关卡图

狙击手托马斯

是四人中拥有最远射程的角色，他的攻击力也能排到四人中的第二位，这让他在对付步兵的时候有很好的表现。但是托马斯的缺点在于破甲数值较低而且发弹速度较慢，这直接导致他很难杀伤装甲目标。

炸弹妹安迪

依靠投掷爆炸武器曲线攻击敌人的一个角色。安迪的特点是能够同时攻击多个目标，因为能够进行成片式的打击，外加这个角色的破甲能力在四个职业中排行第二的缘故，使得安迪无论是对付敌方步兵还是对付敌方的装甲都有不错的表现。不过，安迪的缺点在于攻击距离短。

鲍勃上校

单从射程、破甲和伤害这三项数值来观察上校这个角色的话，你会发现他没有任何亮点。不过鲍勃上校的射弹速度很高，而且非常善于对付敌方的空中目标。

菲力博士

4-42 的基础伤害，18 的破甲让菲力博士在杀伤力方面拥有令人赞叹的数据，他的缺点是射弹速度慢，而且建造成本很高。

四类炮塔的摆放原则是先在敌方行径路线的最前方摆放炸弹妹和狙击手并对其升级，原因是炸弹妹可以造成面积较大的杀伤力而造价较低的狙击手不仅射程远对敌方的步兵杀伤力也较大。而当玩家的金币比较充足的时候就要开始摆放上校并升级，以便抵御敌人的空军来袭。到了战役的中后期，则需要适量摆放博士并升级，以便造成更大的杀伤力。

“除了直接作用于战场上的四类角色以外，《小小玩具兵》也有技能升级方面的设定以及辅助道具，在玩家因为战斗力不足而卡关的时候就可以通过升级技能或购买道具的方式来解决当前的困境。”

这里首先来看一下游戏的技能设定。游戏中的每一个角色（炮塔）都有 4 种可升级的技能，值得一提的是，这款游戏中的技能升级项目并不仅仅是用来降低炮塔售价，或提升炮塔的杀伤力、射程以及射击速度的，一些升级选项可以为角色带来特殊的能力。譬如：狙击手的“红色子弹”技能，可以令中弹的敌人在 5 秒内持续掉血，并造成每秒 20 点伤害的效果；上校的“压制射击”可以降低敌方的行军速度，从而更好地帮助玩家完成关卡任务；炸弹妹的“烈性炸药”使她的投弹攻击更加针对敌方的加厚装甲车，连 20 厘米的钢板也能够穿透；而博士的“能量传递”技能，则使他制造的电能伤害可以在附近的 3 个目标间反射传递直至衰减。

可以说，正是因为有了这么多独特的技能设定，才使得游戏中的各类炮塔更具策略色彩，也让炮塔的摆放位置变得更为重要。如果炮塔摆放的巧妙可以达到事倍功半的效果，而如果炮塔摆放位置不当，不能让其发挥最大的杀伤效果和牵制力的话，就等于是白白浪费了炮塔的造价。

“有道是“一个好汉三个帮”，当战事吃紧的时候，孤军奋战可不是什么好主意！到了紧要关头，你也许得用到适当的支援才可能转危为安，而本作的道具商城便为玩家提供了各种支援途径。”

游戏中的道具分为四类，这里也具体介绍下四类道具的作用。首先是“空中支援”，该道具可以召唤我方战斗机进行火力支援，与之对应的“远程火炮”则用以提供火炮支援；救护包这个道具可以在战役中及时补给 5 点生命值；而金币箱则能瞬间补给战役中的 800 金币，让你立刻拥有购买炮塔的资金。当然了，这些道具都不是免费物品，需要玩家在游戏中消费购买。顺便一提，这款游戏的技能升级项目也涉及到付费内容，从游戏的设置来看，玩家可以购买金条然后兑换技术升级。当敌方铁甲数量过于庞大或者速度太快，以至于普通士兵难以抵御的时候，你可能就免不了要购买一些道具或者购买金条换取技术升级了。



简单易上手的操作，基于故事而设的关卡让人有停不下来的感受，而防御塔的技能升级设定也丰富了本作的玩法。


角色升级会有造型变化



本作是一款拥有内购的免费游戏，付费购买的内容主要是各类道具。


炮塔建造升级时有一段挖壕沟时间


金块除了买也能通过游戏慢慢积累

植物精灵

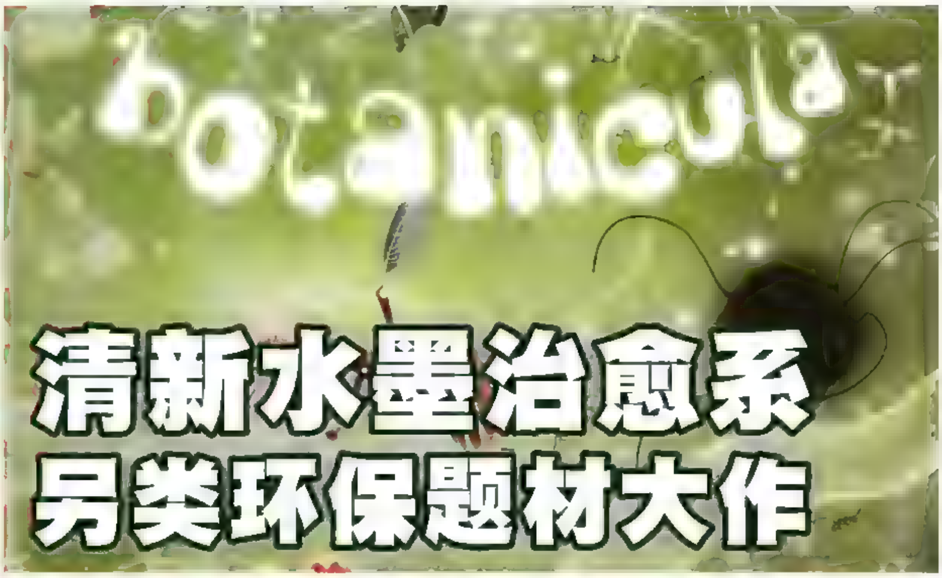


冒险解谜 | 607MB | 平台

游戏评分

难度	
音效	
系统	
人气	
创意	

APP总评分 8.5

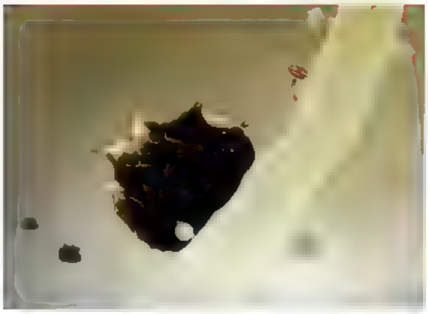


清新水墨治愈系 另类环保题材大作

《机械迷城》开发商新作

09 年，一款独立游戏进入我们的视野，那就是机械迷城，在国内也很受欢迎，其中有趣的解谜要素让我们对这款游戏记忆犹新。享誉全球独立游戏界的《机械迷城》的开发商 Amanita Design 日前公布了他们的新作《植物精灵（Botanicula）》。







《植物精灵》（Botanicula）是一款解谜冒险游戏。不同于《机械迷城》的荒诞系手绘风格，《植物精灵》采用了清新水墨风，而这种清新治愈的风格也向玩家展示了 Amanita 工作室强大的创造力。

《植物精灵》有着色彩华丽的治愈系风格，同时该作也被称作环保题材游戏。被有害生物污染的植物会以黑白来表现，非常细腻的艺术风格。

游戏主要围绕着 5 个生活在森林中的植物精灵展开。故事发生在一颗半透明的大树上，那里生活着各种各样奇异多变的物种，可是有一天一只黑色的寄生虫吞噬着整个大树的能量，小种子们被寄生虫一颗颗吞下。为了保护大树最后一颗种子，五个小伙伴组成了保卫大树的小分队，以柔弱的身躯开始向寄生虫挑战，玩家需要在游戏中控制这五个小伙伴揭开一道又一道谜题，保护最后这颗种子的成活。

治愈心灵的视听盛宴

游戏最一开始是一段小动画，充分利用了光影效果的画面营造出了非常棒的虚幻神秘感，简单的动作和镜头给玩家展现了寄生虫侵略大树、小伙伴组成保护大树联盟的故事。虽然这是一段动画，但是每一个镜头定格下来都有壁纸级别的精致效果。游戏画面细节表现相当突出，寄生虫在侵蚀大树时会吸收叶子的能量，而这些叶子被吸收后就剩下脉络清晰的叶脉了。

清新的色调配合音乐的渲染，便会使你轻松的融入到拯救森林的情景中，立刻化身为一部小清新的治愈风格作品。游戏初期的动画，非常具有感染力，而当精灵遇见蜘蛛同党们，人间仙境到黑暗深渊也只是弹指一挥，游戏在细节做的十分到位，许多的动态需要你划动操作才会发生，把你带入到大自然中。

当然，音乐也是《植物精灵》值得称道的一部分。配乐和画面一样以温暖治愈系为主，即便是寄生虫吞噬大树的过程，那种萌萌的紧张感也不会给玩家带来压力，反则是更激起了玩家们想要保护大树的心情。

难度不小 趣味不少

《植物精灵》是一款AVG，即冒险游戏。在游戏中玩家需要解开一系列谜题，推进剧情发展，这个过程中如何充分利用五位小伙伴的特殊能力，或者寻求其他古怪森林局面的帮助就格外重要了。有时候你需要挖空心思找到若干把钥匙，有的时候你要帮助一位母亲找回她走丢的几个熊孩子。

除了五个小伙伴以外，大树上还居住着许多不同能力的物种，蜗牛的硬壳、蜜蜂的翅膀或许都是解题的关键。游戏的画面精致到每一个细节，这些物种也不例外，在控制冒险团在不同场景间游走的同时，你还要细心观察每一片叶子、每一只小飞虫，因为解谜的线索就可能隐藏在他们身上。

玩家每碰到一个可以帮助解题的新物种都会解锁一张卡牌，卡牌上就是它们精致的自画像啦！每次碰到新物种时不要忘记调戏他们一下哦，它们或是害羞或是恼火的表情都会让人忍俊不禁。

“游戏的操作主要分为点击和划动，与《机械迷城》大相径庭，同样具有互动元素，所以玩家可以仔细观察一下周围的环境。没有多余的触点可移动，而是跟着屏幕左右箭头来完成。”

《植物精灵》的谜题非常抽象，很容易卡壳，通常除了告诉你最终的目标之外，就很少有明显的线索了，这也是Amanita Design的一贯风格。此外游戏中还有收集元素，就是寻找到每一个隐藏在森林中的原住民，找到后就能获得一张卡牌，发现和收集的过程很有意思。



没有提示，操作完全靠摸索







游戏完全无内购噢！

创造球会

卡牌策略 | 91.6MB | 平台

游戏评分

项目
难度
音效
系统
人气
创意

APP总评分 8.5



3D 高清绿茵场 明星球员来助阵



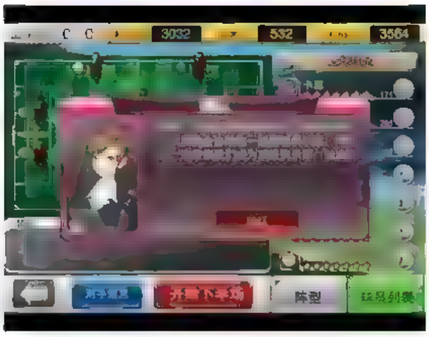
画面 8.8

一款日本足球手游震惊游戏界，《创造球会》(BFB)，日本足球卡牌养成类游戏，曾在日本畅销榜跃居前 20 名，香港引进版权后，一度霸住畅销榜单第一长达 2 个月之久。

作为一款成熟的日本本土公司开发的产品，《创造球会》的制作水准毋庸置疑，这点从其高清靓丽的画面中可见一斑。以 3D 高清的绿茵场对战动画来表现战斗过程，感受到如足球动作类手游般的超真实即时战斗画面，完爆大量纸牌互砍的卡牌游戏。

此外，游戏获得国际足球协会（FIFApro）的授权，拥有 800+ 球员的肖像权。球迷们熟悉的梅西、C 罗、切赫、阿尔维斯、范佩西等世界各地的著名球员都有机会在游戏中收集到。看罗纳尔多在绿茵场上奔跑，看伊涅斯塔来个漂亮的高空头球吧！





卡牌式球队经营 打造只属于好友和自己的球队

《创造球会》的基础玩法遵循经典卡牌游戏的规律，以收集球员为主，培养训练球员，并可出售。每个球员都有自己的属性，收集不同的卡牌组合成不同的球队，拥有的技能也不同。巧妙利用各球员的特性，长短互补，可以搭配出最强大的球会队伍。同时，在众多卡牌中，你可以决定上场球员与替补球员的名单，这也是一个极其讲究策略的地方，正确的时机派最合适的球员上场，才是制胜的关键。还可以邀请好友一起比赛，打造出只属于好友和自己的最强球队！卡牌游戏中不可或缺的丰富任务在《创造球会》中也不少，跟着指引完成任务，而后一步步成就冠军梦想！

全国联机对战
目指杯赛最强！

杯赛系统是《创造球会》的一个核心玩法，实则是一个全国性的大范围社交系统，打破常规的地区性晋级比赛趣味十足。《创造球会》的杯赛实行地区晋级制度，玩家在注册游戏时会选择所在地区，然后玩家可以在游戏中从区县赛开始靠自己的实力一步一步走向全国的冠军。如果你选择自己真实所在的城市区县，也许你的对手就在你的附近！这种真实感是不是让游戏的紧张感更强烈？快来和你身边的精英球队们一决高下吧！

杯赛有一套自己的参赛流程：玩家需要根据LBS系统的判定进行首轮区县赛的选拔赛，符合相关条件就可以参与省市晋级赛，然后再挑战区域对抗赛就进入了全国冠军赛。不管在中间任一场赛事中参与并且赢取一定名次就都可以轻松获得海量的珍稀金色属性道具。

友情点数很重要
拿起手机扫一扫？

《创造球会》秉承了卡牌游戏的另一大核心玩法：友情点数。加好友不但可以给你的冠军之路添油助力，还可以获得重要的友情点数。友情点数给玩家带来额外的抽卡牌机会，对于不打算充钱的屌丝玩家来说，可谓是非常重要的东西。当然，就算你是不差钱的高富帅，和众多好友一起游戏的快乐也是不能忽视的。

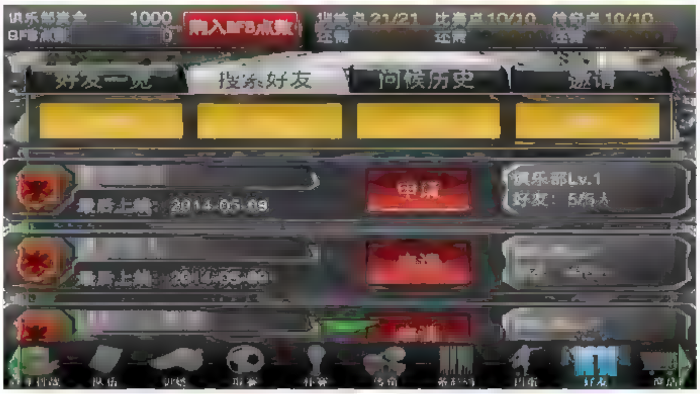
《创造球会》还有独特的条码玩法，打破游戏的开宝箱，转转盘的模式桎梏。《创造球会》中有条码的地方就有球员，通过相机拍摄条码就可以将球员轻松带回家，拥有三兆亿的不同球员组合尽在游戏中。

“游戏的充值点依然体现在高星级卡牌的奖励上，首冲送小罗，累计充值送范佩西……对于明星球员有着孜孜不倦追求的你，是不是已经按耐不住钱包蠢蠢欲动了呢？”











雪地冒险





横版动作 | 101MB | 平台

动作冒险 两个角色切换控制 剧情

画面	操作	内购

APP总评分 8.8

温馨且神秘 让跑酷变得有故事

《雪地冒险》早在2013年底就曾曝光，由于独特的故事题材和唯美的画风受到广泛的关注，原定4月23日的上架日期也因故推迟到5月初，不过好歹游戏素质过硬，游戏集合了冒险、动作、益智等多种元素与一身！

游戏讲诉一个发生在极北之地的父子冒险故事，游戏画风淡雅、唯美又充满温馨的幻想，白雪皑皑的寒冬背景下，神秘的古老传说与人物的命运慢慢铺开，恶魔 Tonrar 想要干掉拥有特殊能力的小男孩 Hiko，但是 Hiko 的父亲 Ataataq 怎会袖手旁观，他将帮助儿子战胜恶魔！贯穿始终的父子羁绊就像严冬里的一团热光一样温暖人心。



美轮美奂的双人历险记



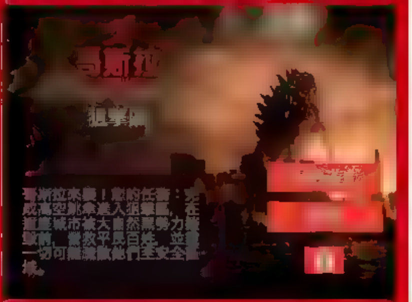
《雪地冒险》的画面表现是游戏一大亮点。游戏对意境的刻画十分到位，偏向阴森恐怖的游戏故事背景与白雪皑皑的场景相得益彰，而游戏带给玩家的视觉效果也相当到位。音效方面，游戏拥有非常逼真的音效表现，雪地里的脚步声、场景中怪物的叫声、父子的呼喊声在空旷的雪地中都十分到位地体现了出来。

玩法方面，游戏采用 Limbo 式的解谜玩法，不同的是玩家需要利用父子二人不同的能力来搞定场景中的各种阻碍机关。父亲 Ataataq 可以撞碎阻挡路面的冰块，还可以击碎顶层的冰块后进行攀爬，更拥有跳跃能力，能够越过较高的岩石。而儿子 Hiko 的能力更加奇特，利用火焰作为空间传送跨越障碍，还可以知会精灵凭空制造雪桥梁。简言之，父子二人一个依靠蛮力，一个依靠超能力。只有父子二人的完美配合才能完全搞定场景中的机关，躲避雪地中邪魔怪兽的袭击。而玩家则需要随时切换控制两个角色，除了动脑，更考验操作与反应。





哥斯拉:攻击区





动作冒险 | 91.5MB | 平台

游戏评分

画面

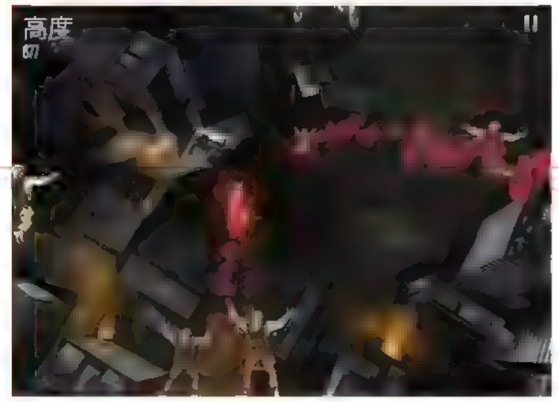
操作

音乐

APP总评分 8.8

夺人眼球的拯救之旅



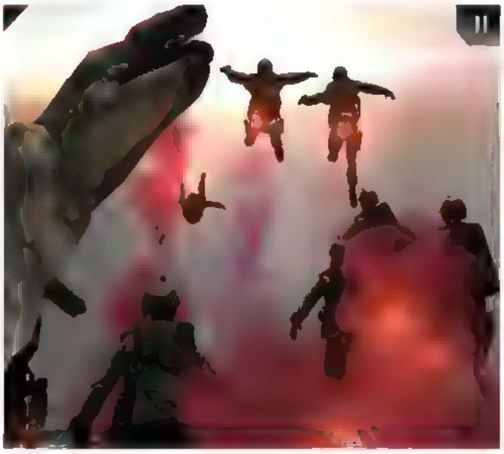


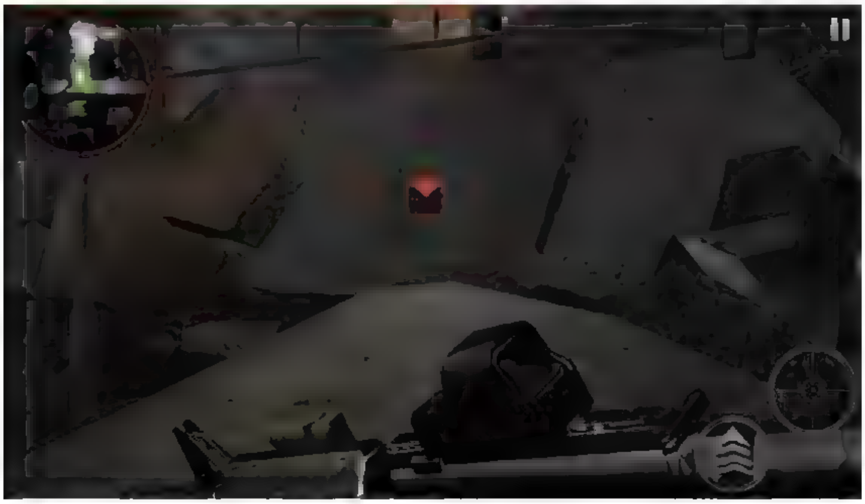
《哥斯拉：攻击区 Godzilla: Strike Zone》是一款根据电影《哥斯拉》改编的动作冒险游戏。一只狂暴的小怪兽经过核辐射的洗礼变成了一只大怪物，这只怪物给整座城市带来了灾难。现在，玩家所扮演的角色要加入一支执行危险任务的军事英雄部队，挑战大自然的终极力量：哥斯拉。你将空降到已被摧毁的旧金山，亲自参与一系列营救任务，直到后面的攻击怪兽，争分夺秒撤离幸存者，享受整个的故事战斗过程。

作为好莱坞大片的周边，游戏的画面效果非常棒，将破坏后的城市样貌完美的呈现给玩家，繁荣过后的萧条，两种极其反差的对比，令人震撼。

千难万险 仅此三关

游戏里总共只有三个关卡：高跳低开跳伞、地面援救行动、跳上屋顶。听起来很容易？但很多人都会发现，第一关就不是那么好过的。从直升飞机上直到地面，你需要避开你的同伙以及密集的建筑物，不仅仅是左右摇动手机，还需要前后摇动一起控制。一不小心就会和他们撞上，然后就只能重新再来。这过程很像前阵子流行的小游戏《Flappy Bird》带给人的感觉：不断虐你，越虐越开心。相信在无数处女座为之抓狂的同时，一定也有许多人乐此不疲。





游戏的操作并不复杂，但根据场景不同，操作也会不一样。当玩家刚出来的时候是在高空跳伞，所以只要摇动手机用重力感应来控制人物移动方向即可。在跳伞完成之后便会进入市区以步行的方式寻找幸存者完成系统给的任务，玩家在都市中又会换成传统的射击操作模式，并且整个城市将成为一个充满危险的迷宫，虽然有标识的指引，但是前进的道路却要自己去探索。游戏后期主要考验玩家们寻找目的地的方向感与应变能力，很多目标点都在比较偏僻的位置，可不是那么好找的。

钓鱼发烧友



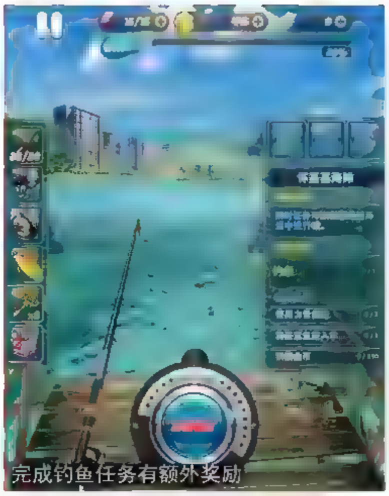
休闲模拟 | Com2US | 55.5MB | 平台

3D 画面 逼真垂钓 经营水族箱

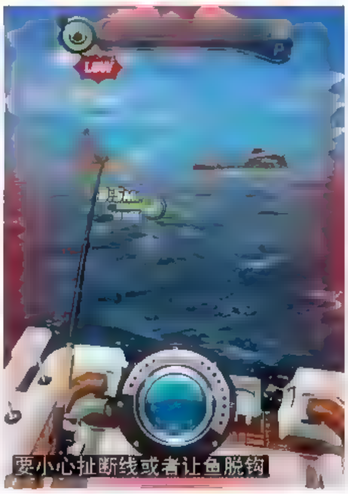
游戏评分

画面	操作	内购

APP总评分 8.0


完成钓鱼任务有额外奖励

iOS 平台上有很多捕鱼类的游戏，不过要是你想找的是一款模拟程度比较高的作品的话，那么也许你就该看看 Com2US 开发的《钓鱼发烧友》了。3D 的游戏画面以及模拟真实垂钓的第一人称视角，让这款休闲游戏显得卓尔不群，更关键的是游戏的操作体验也别具一格。先来看看本作的画面的特点，《钓鱼发烧友》的标志性镜头是停靠在垂钓区的一首小型游艇。波光粼粼的水面和一根会随着屏幕的倾斜而抬高、放低的鱼竿，让你还没有正式开始垂钓，就先感受到了游戏浓浓的钓鱼氛围，而当猎物跃出水面为你所获的时候，这款游戏还为玩家准备了超逼真的特写镜头，顿时让你的成就感倍增。


要小心扯断线或者让鱼脱钩

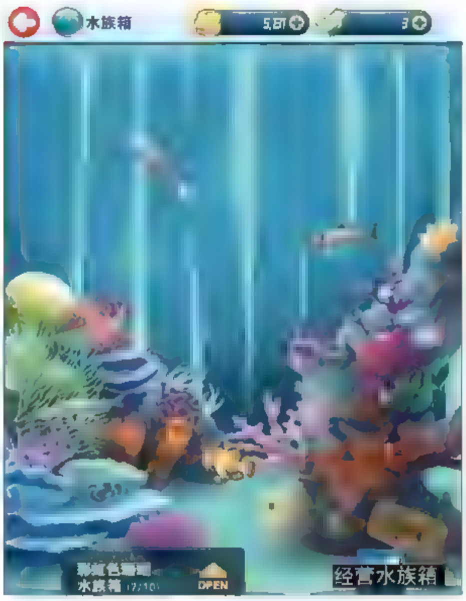
如果说画面逼真是本作的一大特色的话，那么有趣的钓鱼体验就是这款游戏的灵魂了。在操作方面，玩家需要完成包括甩杆、收杆等一系列的动作。而能不能漂亮地甩杆、漂亮地钓上大鱼，全看玩家怎么使用钓竿上的卷线轮。只有在恰当的时机按住或松开卷线轮才可以获得最佳的力度条，从而增大钓到大鱼的几率，并让钓鱼事半功倍！

除了操作卷线轮的玩法以外，和鱼斗智斗勇的各种操作技巧也为本作带来了非常刺激的垂钓体验！当咬钩的大鱼猛烈挣扎，甚至跃出水面的时候，游戏还会出现 QTE 提示，需要玩家立刻朝某个方向划屏来实现拽钓，连击等消耗大鱼体力的高级技巧！

而除了垂钓以外，这款游戏还有图鉴、水族箱等有趣设定。玩家们可以把自己猎获的大鱼放入个人水族箱中，慢慢欣赏。有意思的是，这些鱼在水族箱呆久的话还会长大，长到 MAX 程度的时候可以卖到最高价！

最后顺便一提游戏的收费，这款游戏主要靠卖“现金”来获利，然后现金可以用来换购高级的钓竿和垂钓用具。说真的，游戏的“现金”售价真是超贵，3 星耐久度 35 的碳纤维钓竿要 380 现金，而 68 元换 110 现金的特惠真是让人把持不住，估计只有土豪才会付费玩。


大鱼上钩了



经营水族箱



钓鱼用具越好垂钓越轻松

废品部队





动作休闲 | Relevant Games | 79.3MB | 平台

游戏评分

画面	
操作	
内购	

APP总评分 7.0

有时候，一个坏蛋会基于邪恶的理由办出一些好事，就比如《废品部队（Scrap Squad）》中的疯狂科学家，他的终极目标或许是称霸地球，问题是现在，他似乎正在为地球的垃圾处理贡献自己的力量。嗯，垃圾可是宝，积极回收可是能赚钱的哟！

从某种角度而言，《废品部队》是一款拥有“水果忍者”式划屏操作的垃圾分类游戏，玩家会从一个隐蔽的垃圾回收站开始你称霸地球的第一步，这时候陪伴你的只有少量的老旧机器人和一个分类物品的简单任务，要注意的是，所有的垃圾（不是每样东西都可以收集的）都会沿着履带慢慢落向底部的焚烧炉，而你要做的事情，就是把有用的东西挑出来丢给专门的废品机器人，好让它们替你卖垃圾换钱。



一看就不像好人的科学家



开始垃圾换钱计划吧！



成功收集 100 个物品了！

这款游戏的 3D 画面充满了美式漫画的诙谐、搞怪风格，弄丢了回收品或者把回收品放错了地方，可怜的废品机器人还会流露出心碎的表情，如果你没有升级生命值的话，心碎 3 次游戏就结束了。除了要眼明手快地进行垃圾分类以外，你还得注意废品机器人的容量，并掌握好时机，让机器人出去清空存货，而当你的钱越赚越多以后，就可以升级机器人以便能更好更快更高效地工作了！

此外，《废品部队》中还有一些有趣的特殊道具，使用这些道具还有变废为宝，冻住传送带的不同功能。当然，你得辛辛苦苦收集一大堆垃圾才有余钱换这么一个道具。

作为一款免费的休闲游戏，《废品部队》的收费内容包括下面几个方面，一个是在你不幸结束游戏后，可以选择维修机器继续开工，另外，你还可以购买金币翻倍道具来加快赚钱速度，顺便一提，这款游戏也直接卖金币。话又说来，休闲游戏的乐趣本来就是挑战极限，而游戏提供的收费内容简直就是没必要的作弊器。P 羊认为，一般玩家只会在一个情况下买东西，那就是手滑点错了。



钱够多了别忘了升级机器



辛辛苦苦就 100 来块钱啊！

灵异阴阳录



休闲模拟 | Com2US | 65.6MB | 平台



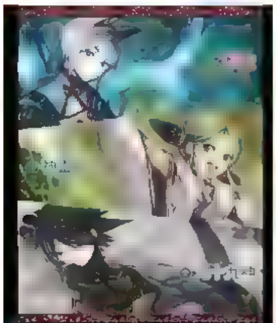
Zynga [illegible]（Ayakashi）[illegible]是一款相当出名的卡牌对战手游，精美的牌面以及同样动人的音乐为游戏聚集了大批人气。不过《灵异阴阳录》的新手指导内容不多，第一次玩这款游戏的玩家可能一点也并不明白怎么搭配卡组、怎么获得并培养式神、以及怎么分配人物的升级点数。这里就为大家带来详细的解说，相信读完本攻略后，你一定能够顺利摆脱新手阶段成为一代触手级的阴阳师。



从新手到触手级阴阳师

获得式神的途径

在《灵异阴阳录》中，式神是玩家最可靠的帮手。不论你准备主动出击还是保守防御都离不开式神的帮助。本作共有三类式神，包括：妖魔、神灵以及九十九神，这三类式神存在互相克制的关系，妖魔克制九十九神、九十九神克制神灵而神灵则克制妖魔。顺便一提，卡牌对战中被克制的一方有 -15% 的战力加成，反之克制方则有 15% 的战力加成。在玩家初次进入游戏的时候，系统会让你从妖魔、九十九神以及神灵这三张卡牌中挑选一张作为起始的式神。而之后再要获得式神，就要通过剧情任务、活动或者抽卡召唤的方式来取得了。下面首先来讲解一下游戏中的各种召唤方法，以及免费取得式神的途径。



供新手选择的三大起手式神



非常推荐新手选择的管狐

召唤式神的方式

免费召唤：

系统每天会赋予玩家一次免费召唤式神的机会，此外，每天的午餐时间（11:30-13:30）也能额外进行一次免费召唤。除了算好时间上线免费召唤式神以外，你还可以在游戏中收集“召唤点数”来进行免费召唤，召唤点数可以通过戳好友或者打败故事中遭遇的式神来获得，累积 10 点召唤点数就能进行一次免费的召唤。这里要注意的是，免费召唤只能随机抽取到 1-3 星的式神或者勾玉。

特殊召唤：

需要消耗一张“特殊召唤券”才能进行这类召唤，这种召唤形式可以抽到 3-5 星的式神或者勾玉。而获得“特殊召唤券”的方法主要有两种途径，一种是填写邀请 ID 获得，另一种是通过完成每章节的主线故事来获得（需要达到 100% 的总完成度）。

稀有召唤：

需要使用付费购得的游戏币才能进行稀有召唤，此召唤是随机抽取 3-5 星的式神。

勾玉召唤：

需要使用付费购得的游戏币才能进行勾玉召唤，此召唤是随机抽取 4 星勾玉。

钟之召唤：

需要使用付费购得的游戏币才能进行钟之召唤，此召唤会以相等的几率从 80 张钟召卡余下的卡中随机抽取一张。

免费获得式神的其他途径

交涉：

玩家在故事剧情中遭遇式神并将其击败后，可以尝试与之交涉，交涉成功即可得到该式神。不过交涉成功的几率是比较低的。

活动：

参与包括爬塔在内的各种活动有机会获得奖励式神。

这里特别给初次体验《灵异阴阳录》的朋友几个关于式神获得方面的建议。首先是新手式神的选择，这里建议大家在三个可选的式神中挑选“管狐”作为你的起手式神。原因在于游戏前期的几张新手卡牌几乎都是妖魔族，譬如：新手教程中通过交涉得到的雪童子，以及通过教程解开封印石获得的莉莉丝都是妖魔卡牌，而且这三张卡牌都有技能，像雪童子的冰雪乱舞可以提升妖魔式神卡牌的防御力，而莉莉丝的妖魔吸息则能增加妖魔式神卡牌的攻击伤害，将这三张卡牌搭配使用的话可以获得攻、防方面的加成，在游戏前期是比较实惠的。



宣传钟之召唤的广告真特别



免费也能获得 3-5 星卡牌的一个途径！

另外，管狐这张卡牌虽然只有 1 星，但他拥有的“幻惑”技能，在式神中是比较少见的，而且这张卡牌只占用很少的灵力资源，其实用性比很多吃灵力的高星级式神更好，特别在游戏前期玩家的攻防灵力很低还用不起高星级的卡牌时，就更能体现出管狐这张牌的实用性了。顺便一提，要是你不当心把管狐作为合成素材吃掉的话，就只能通过免费召唤碰运气抽取了。



需解封的莉莉丝卡牌入手



在剧情任务中调查灵异地点



等待看合成有没有大成功吧！



确认卡牌合成

其次要特别一提主线故事的总完成度问题。所谓每章故事的 100% 完成度。指的是整个章节的探索度必须达到 100%，也就是说，你必须通过反复调查，搜集该章各关卡的 4 种奖励才算获得了 100% 的总完成度。之所以特别强调主线故事的总完成度，就是为了获得“特殊召唤券”。建议各位在剧情打到 4-5 章时，立即补上 2-4 章的完成度，这样可以立刻解决急需 3 星以上的卡牌又不想花钱的困境。


所有奖励全发现才算 100% 调查



初章完成度达成的奖励入手了！

式神升级心得

在《灵异阴阳录》中强化式神的方式，是把自己不需要的式神卡牌（特别是那种没什么技能，攻、防数值又偏低，毫无培养价值的低星卡牌）作为合成素材喂给自己要培养的卡牌吃。目前，大部分玩家都选择到第二章、第二节的第一幕剧情（也即大家常说的 221）里刷合成素材。原因很简单，这一幕的调查奖励里面没有封印石，玩家只要获得调查奖励肯定能当合成素材，而且刷剧情的体力耗费也只要最少的 1 点，非常划算。

这里要提醒大家的是，不要无脑用 1 级卡牌当合成素材用，因为那样获得的经验值不太高，比较妥善的方法是用 5-7 级的卡牌作为合成素材强化你想要强化的卡牌，这里也特别给出培养素材卡牌的小技巧。

第一步：1 级卡牌两两合成后会获得 2 级或 3 级卡牌（大成功）。

第二步：如果有得到 2 级卡牌的话，把 2 级卡牌和 1 级卡牌加以合成来获得 3 级或 4 级卡牌（大成功）。如果你在上一步直接得到 3 级卡牌的话就可以直接进入下一步。

第三步：将 1 级卡牌作为强化卡牌，把 3 级、4 级卡牌作为素材进行合成，这样可以得到 5 级、6 级或者 7 级的卡牌。

这里要注意的是，一定要用同类型的卡牌进行合成才能通过上面的 3 个步骤轻松获得 5 级以上的卡牌。另外，1 级卡牌和 1 级勾玉合成的话，可以直接得到 4 级或 5 级卡牌。

式神技能的升级


成功召唤式神了！

合成式神的目的一方面是为了提升卡牌的等级，使其属性能力最终达到 MAX（也就是所谓的限界），而另一方面则是为了强化卡牌的技能等级。这里需要说明的是，不同星级的卡牌在属性达到 MAX 的时候，其技能等级至少会达到一个必然等级，比如：满 MAX 的 1 星卡牌，其卡牌技能的必然等级为 7 级，而卡牌的星级每提升一级，卡牌技能的必然等级就会提升 2 级。为此，2 星、3 星、4 星、5 星卡牌的技能必然等级分别是 9 级、11 级、13 级（夜叉这张卡牌是个例外）和 15 级。

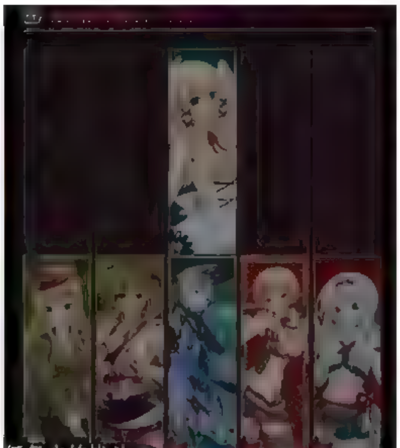
事实上，即便卡牌的属性已经达到 MAX，我们仍然可以用合成的方法来提升卡牌的技能等级。需要注意的是，你要升级卡牌技能的话，充当合成素材的卡牌（或者勾玉卡牌）必须和强化卡牌拥有相同的技能。举个例子，如果你打算升级莉莉丝的技能“妖魔叹息”的话，最简单的方法就是用镰鼬这张卡牌作为合成素材，因为镰鼬也拥有“妖魔叹息”这个技能。这里还要注意的一点是，如果被强化的卡牌尚未达到能力 MAX，那么拿同技能的卡牌去强化它的话，可能未必会提升卡牌的技能等级。不过，这里并不建议大家一定要先把卡牌的能力值升满再升卡牌的技能等级，其实最好的方法还是从 1 级开始，用拥有同技能的卡牌慢慢喂，这样喂下来的话，通常你要培养的卡牌的属性还没到 MAX 的程度，卡牌的技能等级就可以达到 20 级满级了。

式神组的安排和配点



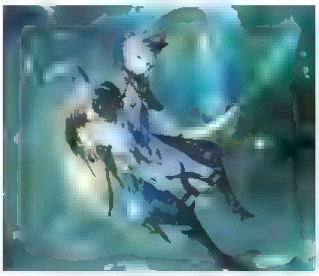
式神一览界面

喜欢玩卡牌游戏的朋友们应该对卡牌组有一定的概念，比较考究的卡牌游戏还会细分出攻击牌组和防御牌组，而《灵异阴阳录》就是一款比较考究的游戏。顺便一提，攻击牌组和防御牌组还牵涉到玩家之间的 PVP，而这款游戏的 PVP 是非常频繁的。PVP 实际上就是攻击方的攻击牌组和防御方的防御牌组进行对撞，如果攻击方的总攻击数值高于防御方的总防御数值，则攻击方获胜，反之，则算防御方获胜。有趣的是，如果攻击方失败的话，也会输钱输东西给你呢！不过，这款游戏的牌组调整界面算是比较与众不同吧，新手玩这款游戏的话，可能会误以为游戏的牌组是系统自动分配，不给你调整的。这里，先把如何自行调整牌组的方法来讲解一下。


任务中的战斗

在游戏里，攻击牌组是从你设定的攻击牌库里自动挑牌组成的，而防御牌组则是从你设定的防御牌库里自动挑牌组成。所以，首先你要设定攻击牌库和防御牌库，方法就是进入“式神一览”，然后点选“大批新增到攻击组”或“大批新增到防御组”的按钮来增加攻击牌组和防御牌组的可选卡牌。接下来，你就可以进入攻击牌组或防御牌组通过改变卡牌的优先级来组牌了。要注意的是，系统是不会更换牌组中的队长卡牌的，但是你可以自行改变队长卡牌，方法就是找到你想作为队长的卡牌，然后点开这张卡牌的“详细资料”来加以设定。


在卡牌详细资料处可以进行队长设置

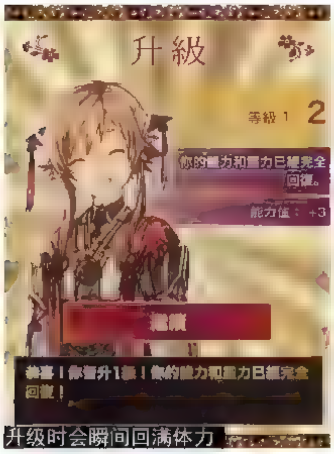




关于牌组，这里还要特别解释一下灵力的问题。玩家可以带什么牌，带多强的牌和角色的灵力有关。灵力分攻灵力和防灵力，比如，你有 30 点攻灵力，那么系统在牌库中挑选卡牌并组成攻击卡组的时候，就只能在 30 点攻灵力的范围内选择。由于越高级的卡牌吃越多的灵力，所以很多强力卡牌在你灵力不够强的时候根本就不可能上场。顺便一提，战斗会消耗角色一半的灵力。举个例子：你当前战斗组的灵力需求是 245，战斗结束后，你的总灵力会扣减 123 点，这些点数消耗会平均地分摊在你的攻、防灵力上。因为攻防灵力的回复速度不同，攻灵力 1 分钟回复 1 点，防灵力 1 分钟回复 2 点。这也就意味着，你必须慎重地挑选对手，毕竟要想再度恢复到攻击力鼎盛的状态，得等蛮长的一段时间。

角色属性点分配

有了牌组和角色灵力的概念后，就可以谈谈角色属性点的分配话题了。在《灵异阴阳录》中，玩家每升一级就会得到一定的可分配点数，而游戏中的角色共有三个可分配点数的属性，包括：体力、攻灵力、防灵力。攻灵力和防灵力的作用之前已经解释过了，就是限制攻击牌组和防御牌组的一个数值，而玩家在进行剧情调查或参与一些活动的时候则会消耗体力，要注意的是，随着故事剧情的展开，进行剧情调查或参与活动会消耗越来越多的体力，所以体力一点儿也不加的话，会让你变得非常痛苦。



升级时会瞬间回满体力



做任务时意外撞怪了


低体力就是这么尴尬

在属性点的分配上有个原则，如果你只想把《灵异阴阳录》当单机玩的话，可以多分配体力，这样可以比较开心地调查，而如果你喜欢主动出击的话，就要多分配攻灵力，反之，如果你不想动辄被别的玩家抢封印石，抢钱的话（特别是一些活动期间才有几率得到的封印石）就要多分配防灵力。如果一定要对三个属性点进行优先级排列的话，这边建议是防灵力＞攻灵力＞体力，之所以把攻灵力排在第二位，就是因为主动攻击他人后，攻灵力要很久才能恢复，而防灵力则恢复的很快，适当撑高防灵力属性，对提高回复时间的利用效率有很好的作用。另外，建议 20 级左右的玩家多少也把体力撑到 50 点，来保证自己有足够的体力应付游戏中类似“撞怪”的突发情况。



新手的游戏建议


争夺封印石是玩家 PVP 的一个导火索


完成一定的名鉴收集也有奖励

如果看完了上面的攻略，你仍然不知道该怎么上手这款游戏的话，不妨按照下面三个步骤来游戏。第一步，先把手上的 3 星和 3 星以上的式神练满级。方法之一就是刷之前提到的 221 剧情来收集合成素材；而方法二则是刷有因幡之白兔封印石的关卡，收集封印石和勾玉。事实上，很多老玩家也仍在这么玩，基本上轻松玩 2 天就能把一张 3 星卡牌练满级。第二步，努力地推动剧情，至少达成前四章 100% 的剧情完成度，毕竟一路上能有很多不错的奖励！顺便一提，“锁头”这个奖励可不要乱用，可以用来锁小萌丸（森兰丸）的！第三步，满级的 3 星卡牌够多了，该解封的一些卡牌也有了，下面基本上就是挑战更难的剧情，或者等待各种活动了。其实到了这一步，相信各位已经迈入了触手级别，也有了自己的玩法。最后，就祝大家都能收集到自己想要的式神吧！


别忘记多加好友





崩坏学园2



横版打枪 | 199MB | 平台

僵尸娘大作战 百种武器装备

[illegible]

APP总评分 8.8



僵尸娘！要死僵尸娘！这是《崩坏学园2》带给[illegible]的第一感觉。可是这次的僵尸娘似乎不那么[illegible]。如果你只看画面风格，一定难以想到这部二代作品经历了怎样一个翻天覆地的改变！这次的游戏里可以使用更多的武器，还能召唤强力角色助阵，融合了[illegible]的卡牌养成元素，[illegible]内购平衡性也更好了。



当吊丝推倒学姐
——吊丝不花钱攻略之崩坏学园2

论基友的重要性

没错，如题，小 i 认为这就是《崩坏 2》的主题思想之一。找到强大的基友来协同作战，胜率一下子暴增，基友守护什么的，简直是不科学！



不过基友这东西变数太大，除了你挑人家，还要人家看得上你愿意搭理你不是？所以，游戏的可控因素一下子又缩减至了我们熟悉的那几方面：武器、装备、技巧、回血（拜托！不花钱攻略里不要和我谈无限复活好不好？）。而随着二代作品华丽回归的，除了紧跟时尚的卡牌元素的玩法外，还有紧随而来的抽装备内购大法。然而既然是屌丝不花钱攻略，那么我们的目标自然就是：不！要！扭！蛋！

当然，免费送的不算。

武器的选择

这个打枪游戏里我们可以同时带上三种武器！不单是打手枪，还能打机关枪，还能抡大棍……而上百种武器也是本节操游戏的卖点之一。

对于手枪党来说，绝对可以得到满足，但同时另一个重要的问题是，我们该怎么选择出门装呢？

首先，装备的获得，尤其是一些神装，主要靠扭蛋。但是扭蛋很烧钱不是？所以，装备的强化以及选择就是一门值得研究的技术活了。

先说说武器的选择。这主要还是要看个人的喜好与操作习惯。有人喜欢看妹子打手枪，有人就觉得散弹枪够暴力，也会有人像小 i 一样，觉得大棒才直接干脆。这点我们稍后再说。

那么，先让我们来看看各类武器的特点。

1、自动步枪

首推 FN2000

暴击惊人，伤害载弹量可观，入手简单，2 瞬 1 破，满屏幕红字。

第二名 m4

优点在于自动回弹药，只要走位风骚，没有打不过的图。

第三名[illegible]

听名字就很屌，实际上也很屌，可升 6 星，而且被动弥补了自动步枪清兵慢的弱点。伤害和载弹量都挺不错，就是打 boss 略乏力。



在此送上自动步枪断指操作法：右手小臂肌肉用力，手指高速弹击射击按钮，点多快射多快（射速是什么搞笑的玩意儿），推荐打 boss 时使用，身体要紧。

2、散弹

首推学姐

击退风骚，打断强力，伤害可观，入手简单。

第二名，[illegible]·冰霜（[illegible]）

最强辅助武器，散射范围冰冻。有了它，走遍天下都不怕。缺点是没什么伤害，且隐藏属性是脸帝可得。

第三名，[illegible]

最强输出散弹，入手率比上面那个高点。穿透风骚，灼烧伤害屌炸，问题是非常难搞到。

总结：万能搭配，甚至可以走双散流暴力压制输出，缺点是弹药几秒就能打完。

3、近战

狗牙

可以说这是唯一一个后期能作为主机输出的近战武器，缺点是难入手，且没有一套神装你想玩近战？怪都没死你先死了。

弹药箱

辅助武器，居家旅行必备。

七星刀

作为辅助武器，作用是上虚弱，近身打断 / 击退。

4、狙击

第一炮姐狙

屌丝狙击必备，手速快的啪啪啪啪根本停不下来，入手简单，缺点是伤害偏低，不可升 6。

第二奥丁

去 buff 爽歪歪，效果谁用谁知道，还带快速拔枪效果，简直实惠。缺点是要靠手气，且伤害不到 6 星简直坑爹。

第三女武神

第一输出狙击。6星带2瞬1破蓄力出暴击两万多。但后期怪多 buff 多，蓄力时机把握需要技术，不会蓄力伤害还不如奥丁，且同神器系列入手难。

5、RPG

提尔的断腕

清图破盾效果一流，伤害风骚。不过三连发期间不可走位，需要判断输出时机。

减速 rpg

配合火墙怪难近身。

6、手枪

首推新手小手枪

快速 5 星，暴击感人，两瞬一破配合手枪连发技巧单一武器打单一目标 dps 仅次于女武神蓄力。入手简单。

第二雷神之锤

喂喂，那边那把狙击，别装手枪了！神马？没穿透？没事，暴击一枪 8000。虽然没穿透，子弹量感人。

第三妖精加特林

屌就屌在无限子弹，配合连发手法简直感人。

7、放置类武器：

首推 10-x 星烂大街的炮台

4星满级伤害感人，死触感人，入手简单(一把3、4个)。

第二自然是号角

6 星一炮两千多。可惜载弹量感人。

第三、剩下的全是垃圾谢谢不拚

总结：没有号角，你真的非要拿炮台当主机输出啊

8、投掷类武器（包括喷雾）

第一自愈喷射

入手简单，治疗量够你用到 10-12 以前。

第二辰星

前提是 5 星，图里打到 3 星别喂，慢慢养成 5 星吧。



武器的搭配

大部分人都只有普通的武器，或者拥有几件的神器，但是，单一的装备或者神器只能让你在前期获得优势，后期你会发现，不是复合装备是很难过去的，下面就为你们介绍崩坏界的几大流派和他们的优缺点。

武器搭配分别为：步狙流，步散流，狙散流，站撸流。

■ 步狙流

崩坏界最为常见的流派，既拥有狙击强力的 AOE，也有步枪打 BOSS 时的高输出，但是有时候没捡到补给会很 HAPPY。

步狙流配装

FN2000R 突击步枪（可以替换为 M4A1 或其他）和超电导狙击步枪（可以替换为 AWSM，三倍狙或其他）再配一个治愈药水。

技能就快速逃生，死神吐息・破和死神吐息・瞬。

衣服可以是子弹衣(既野战服，特勤服也可以)，这一套可以用到死为止。

■ 步散流

也是相当常见的流派，拥有步枪对 BOSS 的高输出，和散弹的大范围攻击，但是散弹枪的备弹量较少，需要控制一下，尽量打中。

步散流配装

FN2000R 突击步枪（可以替换为 M4A1 或其他）和学姐散（可以替换为独头散弹或其他），可以配上药水或者特殊武器。

技能就快速逃生，补给倍化（或者备用弹夹），加死神吐息・破。

衣服可以是子弹衣（既野战服，或其他）。

■ 狙散流

狙击和散弹都是备弹量少的武器，所有需要带上备用弹夹或者补给倍化，拥有十分可观的伤害，但是对 BOSS 稍稍有些无力。

狙散流配装

超电导狙击步枪（可以替换为 AWSM、三倍狙或其他），学姐散（可以替换为独头散弹或其他），还可以带上治愈药水或者其他。

技能就补给倍化术，备用弹夹，死神吐息・破（可以替换为快速逃生）

衣服推荐子弹衣（既野战服）。

■ 站撸流

纯暴力流派，没有一把好的武器是不行的，你需要芬里尔獠牙或者阿修罗之刃，当然四星电锯还是可以的，还需要好的意识和风骚的走位。操作党推荐，或者你可以先在 PC 上的撸啊撸里练练手。

站撸流配装

电锯，一把救场武器（用来打摩托，自爆和电车娘），还有治愈药水

技能是死神吐息・破，死神吐息・瞬(可以替换为里莲华之类的加攻技能，前提是你拥有十分多的血量)，快速逃生衣服推荐特勤服或者护士服。

小i独家心得

抡起棍子就是一大片！

虽然说以上四种流派各有优劣，不过小i更喜欢的是站撸流。有些人想当然地认为打枪游戏里的武器理所当然首选枪，等弹尽粮绝的时候再换近战。不过，既然武器槽里给我们留下了近战武器的位子，那我们就不应该视近战武器而不见。事实上，如果你用过几次近战武器，就会惊讶地发现，它们的伤害比想象中大得多。尤其当成群僵尸娘包围你的时候，棍子简直就是强有力的群伤武器有木有？效果不比散弹枪差。闭上眼睛乱殴一顿，一下下周围就一片尸体了。



此外，还有些人会觉得远程进攻武器比较安全，可以在敌人未近身之前就先消灭了他们。这个想法很靠谱，所以《崩坏》系列里十分科学地为每个远程武器都设定了弹药消耗的限制。所以，小i个人建议是，对付前面的小怪，冲上去随手抡几棍子即可，把伤害力强大的远程武器，如散弹枪之类的留给BOSS。因为BOSS们的伤害力真的非常强，上来抓死你真的只是一瞬间的事，所以千万不能让他们靠近你。

当然，以上心得只针对指前期，而且如前文所说，需要你拥有强大的跑位意识与操作技巧，就像小i这样的强力风筝党。



后期的话近战流的成本就有待商榷了，玩别的存活率应该大的多，也不需要吸血／洛基／近战精通之类的非扭不可徽章。且一般近战都有火衣，撑血肉搏贴身回血，你有吗？总之性价比比较低，壕专用。

另外，像是遇到自爆娘冲上去找死什么的，小i就不负责了……

如果你一定要对学姐以棍棒相向的话……后果请看下图





装备进化要算成本

《崩坏学园2》里面的装备，武器、衣服和技能都是可以通过强化来增加他们的效果的，装备的等级也是通过强化升上去的。武器升级前与升级后完全是一个地上一个天上。所以一些人不用学姐散也许是因为伤害低不用，其实只要等级高了伤害也就高了，学姐散一点都不废柴。

但是强化装备是个不归路，那种烧钱能力并不是屌丝们待见的，特别对于五星装备，技巧很重要，如何正确地强化装备才最有效最省钱呢？

■强化装备

装备分为3类：武器、衣服、技能。对应装备强化效果更好，比如用衣服强化衣服效果是最好的，经验最多。

当然了，升级高等级的装备最好用喵（白银喵、黄金喵、钻石喵。对应强化的装备是武器、技能、衣服）。喵还分为小喵、大喵、和喵王。

对应强化装备可以获得1.5倍经验，比如用小白银喵升级技能或衣服就只能获得1000经验，升级武器则可获1500经验，其他两种同理。小喵1500经验，大喵15000经验，喵王75000经验。

■高级装备强化技巧



除了喵，吃货、睡货、和二货也是强化高级装备的好东西。吃货、二货、睡货对应强化装备是武器、技能、衣服。

吃货、二货、睡货分为Ⅰ型和进化后的Ⅱ型，这边要注意的是，千万别直接把Ⅰ型给装备强化了，因为Ⅰ型只能获得9000经验，而进化后的Ⅱ型则可以获得4.5万经验。

Ⅰ型只有10级，很容易强化满级后进化为二型，进化材料为一个天使和对应的两个小喵。

买件漂亮又实用的衣服吧！

《崩坏 2》里的装备非但造型非常有萌点，属性加成也各有其节操。

火衣
应该是血量最厚的，加一个永不枯竭的火焰光环。生长，被攻击概率回血，使他具备了强大的团战生存能力。
无缺点
实用性★★★★★★☆
生存力★★★★★☆
交友度★★★★

冰衣
拥有目前最高大上的属性。
闪避：闪避这个属性在任何游戏中都占有很大的作用。竞技类极其明显。在崩坏 2 中也是相当强大。
冰甲：概率冰冻。远程无限。这代表什么？一个强大的被动硬控。什么叫做硬控？完全控制。冰冻可以使怪物属性暂时消失。包括 boss。
逆天啊！两个属性配合起来完全让你在敌群用七进七出。
缺点：血少（有了闪避这并不能算是缺点）
实用性★★★★★★
生存力★★★★★★
交友度★★★★★★

圣日衣
全伤害百分比减免；每十秒生命回复。适合远近战斗力具备的玩家。
缺点：十秒回复是硬伤、血略少
实用性★★★★★
生存力★★★★☆
交友度★★★★☆

拾荒衣
增加范围拾取。
缺点：生存力差
实用性★★★★
生存力★★★☆
交友度★★★★★★

特勤服
远程伤害减免，扣掉一半还多啊喂！！！
缺点：血少
实用性★★★★
生存力★★★☆
交友度★★★★★

护士服
每十秒回复生命。新手的好基友！
缺点：回复时间硬伤
实用性★★★★☆
生存力★★★★
交友度★★★★★☆

坦克服
全伤害减免、减缓移动速度
缺点：速度
实用性★★★
生存力★★★
交友度★★

子弹服
增加百分之十五的弹药；炮火流很给力，双子弹衣基本不担心弹药枯竭。
缺点：潜力有限
实用性★★★☆
生存力★★☆
交友度★★★★☆

电磁服
增加麻痹概率。
缺点：麻痹概率这几个字真的不是在骂人吗？
实用性★
生存力★
交友度★

和服
近战伤害减免。
缺点：★★★
实用性★★★☆
生存力★★★☆
交友度★★★☆

01服
远程伤害减免。
缺点：★★★
实用性★★★☆
生存力★★★☆
交友度★★★☆

舰队服
略厚的血配合生长，也算是不错的生存能力。
缺点：血不够厚，生长用处不大
实用性★★★★☆
生存力★★★★
交友度★★★



看了以上这个表格相信傻子也明白了，虽然说因关卡内容换衣服，但有些衣服实在是不实用。像是拾荒衣什么的，你要没打算一直站在原地不动，还是放弃了吧！

推倒学姐不是梦想

学姐神马的最有爱了，不过 stage3、4、5 的时候学姐还是 boss 啊，第一次碰到学姐的时候压力巨大。

但其实找到技巧的话，推倒学姐不是梦想！甚至比一些精英还要简单！学姐主要有三招，一个是放炮，一个电球，还有个放雷。总之打学姐一定不要急，慢慢打，打完就跑，好好躲好炮和电球就毫无压力了。学姐打完部分血还会掉子弹和血，捡起节操继续上！

一不小心中了一箭

前几个 stage 的小怪都挺容易的，不过也不要太掉以轻心，一不小心可能膝盖就会中箭！此外，打精英 boss 前最好先把边上的小怪清完，特别是下面的三个：

摩托娘
第五个 stage 才有的，攻击很高，特别烦人，一定要在出来的第一时间解决掉，不然就等着被绕来绕去虐死吧……

总之方法就是上下躲，等他开过去的时候回来打她，精英同理

火焰射手
也是 stage5 粗来的，好恶心的说，满屏幕都是火！不过还是有方法的，放箭和火烧的时候一定要上下动，不要左右动。这样就可以最快时间避开火焰了，然后赶紧把她们都推倒！推倒优先级最高！

自爆娘
特点是血少攻超高啊，特别要注意自爆和啦啦队一起出来的时候，速度超快防不胜防。

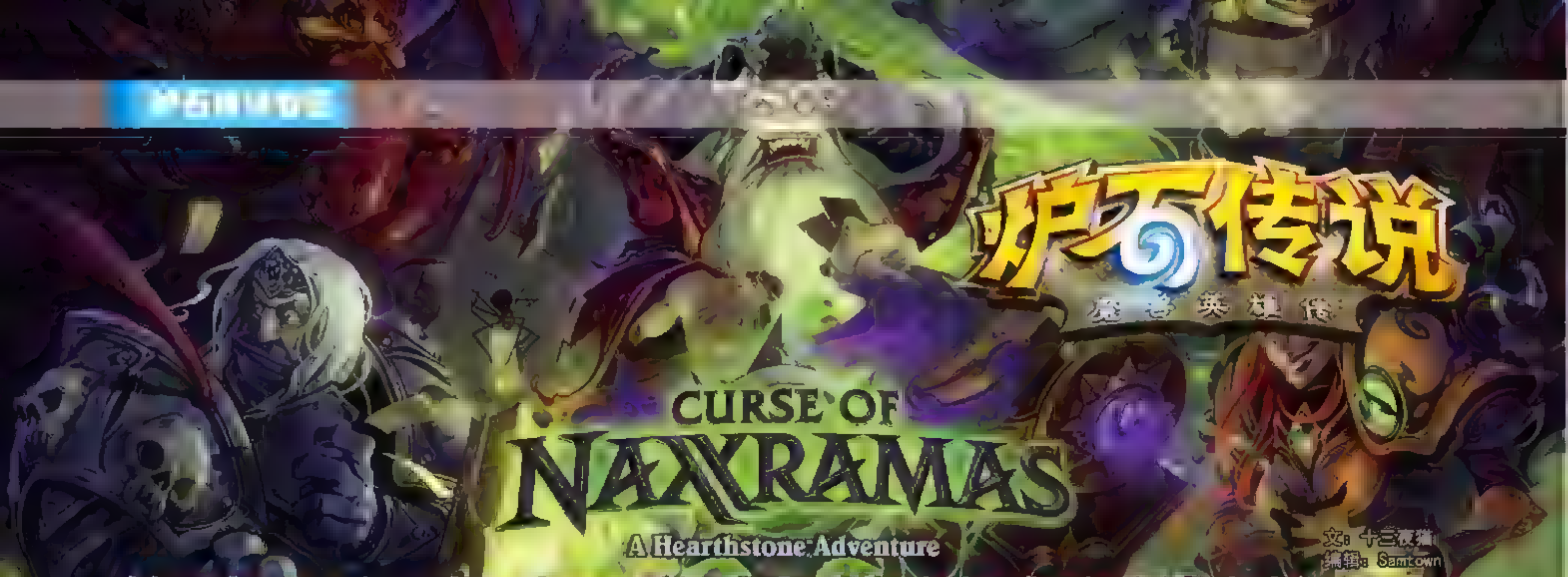
还有自爆娘精英也非常变态，建议不要硬抗，慢慢放风筝打死，有些时候一个精英能炸完所有血……



注意，在学姐出现的身后至终点前的这些地方，往往还有许多补给。在学姐出现前，可以先绕过去补充下状态。



背后被扑倒什么的真的苦手



文：十三夜猫
编辑：Samtown

你想和克尔苏加德比拼牌技吗？
——冒险模式“纳克萨玛斯”副本前瞻

夜猫老师：

炉石的冒险模式 [illegible] BETA 测试开始 [illegible] 揭开了“冒险模式” [illegible] 目前已经披露的内容做一次前瞻性的介绍。

加入电攻公众号

Castle of Cards——初窥纳克萨玛斯

当暴雪放出“冒险模式”的首个副本将是大家熟悉的“纳克萨玛斯”之后不久，就有破解高手解析了炉石客户端的文件，发现了一连串“疑似”纳克萨玛斯 15 个 BOSS 的字符代码，如此凑巧地发现加上暴雪制作总监的访谈内容。我们基本可以拼凑起这座“纸牌堡垒”的大致面貌：

1. “不死诅咒—纳克萨玛斯”将完全重现经典的“蜘蛛区”、“构造区”、“瘟疫区”、“军事区”和最终“冰霜巨龙巢穴”这 5 个大区
2. 每个大区著名的 BOSS 们都将悉数登场，迎接玩家的挑战
3. 五个大区将会根据时间依次开放挑战，玩家将会重现当年挑战克尔苏加德的冒险
4. 第一个开放的蜘蛛区，所有玩家均可免费进入，如果玩家想要挑战其他区域，则需要支付游戏金币或是战网点数
5. 全新加入的卡牌等待玩家通过击杀 BOSS、完成职业挑战来获得
6. 每完成一个区的挑战，玩家都将获得一张该区的橙色卡牌！


全新的纳克萨玛斯游戏桌面

可以说，当纳克萨玛斯降临在炉石传说之后，各位玩家们将有的忙了！魔兽的忠实玩家们将可重新体验当年开荒不死城堡的乐趣。不过看到这里，相信很多读者要问：纳克萨玛斯这个副本是不是会非常难？没有土豪级别的卡组是否就无法通关获得那些全新的卡牌奖励呢？

从采访中了解到，暴雪官方表示：纳克萨玛斯的难度将会中等偏上，而且是随着副本的进度逐渐提升的，也就是说玩家并非需要那些有着 6 橙 8 紫的卡组才能打通关，有时候针对某些 BOSS 加入一些特别针对的蓝白卡甚至有意想不到的奇效。而且，新加入的 30 张卡牌中，除了击杀 BOSS 获得的卡牌奖励之外，玩家还可参加职业挑战，用暴雪预设的职业套牌来检验自己的技术，经过考验的玩家将获得全新的强力职业专属卡！


名的希尔盖将会考验玩家的卡牌“走位”

纳克萨玛斯全新卡牌赏析

既然纳克萨玛斯是不死的要塞，所以理所当然地便将“亡语”作为了全新卡牌的核心特色！暴雪的制作总监更是表示，善用“亡语”将会在纳克萨玛斯的冒险中事半功倍，暂时还不知道这是忽悠呢还是忽悠呢？但这并不妨碍我们抢先赏析一下目前已经透露的纳克萨玛斯全新卡牌！

纳克萨玛斯之影——紫卡，费用 3C 攻击 2 生命 2 ；潜行，在你的回合开始时获得 +1/+1



纳克萨玛斯之影

解析： 作为紫卡，纳克萨玛斯之影的属性可谓超优质，初看 3C 只有 2/2 的攻防属性怎么看都有点亏，但是有着潜行保护的他，在玩家自己的回合开始时就能 +1/+1，实在是太过 IMBA。这完全是一个隐藏在黑暗中的威胁，只要养的时间足够长，甚至在后期将可完成 OTK 的击杀。目前对于“潜行”这个特性，只有猎人的“闪光弹”和牧师的“群体驱散”最为直接有效，其他职业则需要利用 AOE 或者是随机击杀类法术将其杀死。

穴居恶魔蛋——蓝卡，费用 2C 攻击 0 生命 2；亡语：召唤一个 4/4 的穴居恶魔蜘蛛

解析：有人会说这个蛋只有 0 攻，只要不去攻击它，就不会召唤 4/4 的蜘蛛啦，威胁并不是很大。夜猫首先想到，此卡可以加到现在大热的动物园套牌中，配合“恐狼前锋”的加工，让蛋具有攻击力来撞死孵化蜘蛛，或者是放在大量的 2 血快攻生物中，让对手纠结到底是 A 还是不 A 呢？



送葬者——白卡，费用 1 攻击 1 生命 2；每当你召唤一名具有亡语的随从时，获得 +1/+1

解析：在夜猫看来，此卡简直拥有蓝色的品质，配合 1C 的“麻疯侏儒”和 2C 的“战利品储藏者”将可以很快地将他养成压场大怪，简直就是目前主流的速攻卡组的强力新队员。



狂舞之刃——白卡，费用 3，攻击 4 生命 4；亡语：你的对手抽一张卡

解析：作为 3C 就拥有 4/4 身材的平衡性惩罚，对手玩家可以在击杀它之后获得一张卡牌。类似于这种平衡性惩罚的“穆克拉”、“法力风暴”这些卡想必大家都已经不陌生了，而且曾经视为只要用就亏的这些卡，都因为攻防属性过于优越，而已经被众多玩家加入到了快攻卡组之中，所以这张卡也将有可能出现在某些快攻卡组之中。



同时，对手摸卡的亡语效果也让其非常适合一些特殊的“爆卡流”卡组，比如在对阵像“巨人大王术”这种一上来就憋手牌的卡组，“狂舞之刃”配合“寒光智者”甚至是小德的“自然平衡”，将会让对手爆卡爆的痛不欲生。

瑞文戴尔男爵——橙卡，费用 4 攻击 1 生命 7；你的所有随从获得两次亡语效果

解析：完全是为了“亡语流”而生的橙卡，1/7 的攻防属性除了牧师大爱之外，几乎可以说可有可无（如果你硬要说配合阿古斯防御者之后能变成 2/8 的大屁股护卫的话，也算可以），很多玩家都在 YY 围绕着男爵，打造“亡语流”的可能性，从设计来看，暴雪也是尽量地想给男爵足够的生命值站场，来让玩家最大限度地获得两次亡语带来的收益。



YY 一下，战利品储藏者死后将可以摸两张牌，麻风侏儒能对英雄造成 2 次 2 点伤害，憎恶死后可以自爆两次造成总共 4 点伤害，希尔瓦纳斯可以连续控制对手 2 个随从……老牛更是直接变成超生游击队，死一次多两个儿子！而且从暴雪最近的蓝帖中已经证实：女王的确可以在死后发动两次控制效果，老牛只要场上有空间，就可以生两个儿子，而且更过分的是如果萨满玩家先给老牛使用了“先祖之魂”老牛被击杀之后，可以先生两个儿子，随后再复活两个老牛回场！

除了以上这些中立的新卡之外，暴雪目前也公布了战士、小德、圣骑士各一张专属的全新卡牌，这些卡牌从属性上看，就已经完爆了目前现有的卡牌，可以说纳克萨玛斯的到来，将直接影响整个炉石传说的环境，但只有 30 张卡的数量，又很难在本质上说炉石传说将进入全新的卡牌环境，究竟暴雪将如何平衡新卡和旧卡之间的强弱，只能拭目以待了。

死亡之咬——战士专属卡，白卡，费用 4 攻击 4 耐久 2；亡语：对所有仆从造成 1 点伤害

解析：从属性上看和圣骑士的真银圣剑不相上下，亡语的特效也是为了弥补战士 AOE 不足的短板。作为第一把亡语武器的好处就在于能稍微报复下“武器天敌：软泥怪”了……虽然还杀不死小软（除非你有个法伤怪）。死亡之咬的出现，不但能提升一下战士的 AOE 能力，更主要的是在曲线上再次补足了战士的武器库，以前 4C 的时候只能依靠“阿拉希武器匠”提供一把 2/2 的小斧头，现在则可直接抡起 4 攻的斧头了。



复仇——圣骑士专属卡，白卡，费用 1；奥秘法术：当你的一个随从死亡时，使一个友方随从获得 +3/+2

解析：完全可以说有蓝色品质的白卡奥秘，虽然现在奥秘已经改为只有在对手的回合才可以触发，没办法使用送死小仆从，养育大仆从的套路，但是此卡的效果依然强大，让对手更加不敢轻易地攻击圣骑士的仆从，配合上原有的“救赎”和“崇高牺牲”可以很大程度上让对手陷入奥秘困局之中。



剧毒之种——德鲁伊专属卡，白卡，费用 4；消灭所有随从，并用 2/2 的树人代替

解析：这张卡的出现让夜猫越来越相信，小德是暴雪的新亲儿子，你可以将这张卡视为不分敌我的超级群体变羊术，哦，不对，是变树术！先不管对己方也能造成影响的负面效果，光是能将敌方所有随从都消灭再替换成树人这一点，就可以让那些“双架熔岩巨人”、“双远古守护者”这类的超级盾墙轰然崩塌了，这卡简直让同样 4C 但是只能变 1 个仆从的变羊术泪流满面。



使用此卡的时候要注意一下，此卡不像变羊术和巫术是直接变形仆从，而是先“消灭”再“召唤”树人代替原来的仆从，所以是会触发“亡语”特效的。

阿努巴尔袭击者——白卡，费用 4C 攻击 5 生命 5；亡语：使一个友方随从回到你的手牌

解析：4C 就有 5/5 的身材，让阿努巴伏击者直接凌驾于 4C 4/5 的冰风雪人之上了，所以根本不用管那个随机回手一个随从的亡语效果，仆从盗贼也会将其加入卡组之中。夜猫认为此卡必须要和“日怒保卫者”和“阿古斯防御者”配合成墙，才能逼迫对手优先攻击此卡，来发动其亡语效果，否则没有人会傻傻的先攻击此卡，来让你其他有战吼效果的卡回手再打出的。



——从访谈的内容可以看出，作为第一个冒险副本，纳克萨玛斯的诚意是十足的，5 区送 5 张橙卡，外带 25 张强力新卡的奖励，简直就是满满的战利品包。不过，从难度上来讲，纳克萨玛斯必然是针对老手玩家的副本，新手玩家并不适合进行开荒。夜猫建议各位非 RMB 的炉石玩家们，从现在开始就可以好好存着金币等着抢战利品了。另外，最近在网上流传很广的全副本 5000G 门票钱的说法，只是代练工作室的广告而已，并非炉石传说官方的开价哦。



快攻传说？土豪传说？
——5月风向标给你一个最真实的炉石

盗贼持续飙红，术士小幅上扬，猎人大幅跌停

5月份炉石进行了一次平衡性补丁修改，修改的项目只有一条：将猎人的“关门放狗”从2C提升到3C，官方的理由说放狗这张牌太影响炉石设计师预想——你放一张仆从我解一张仆从的真理了，太抑制仆从快攻了，有点无脑要削……于是乎原本天梯三大职业之一的猎爹，正式退出三强行列，留下老牌的术士和盗贼，外加以前就很强势一直虎视眈眈重回三强的小德。至此，炉石传说的阵营几乎彻底被“快攻流”和“土豪流”所瓜分，中庸的“中速流”代表“无弓猎人”也因为招架不住各种快攻卡牌而逐渐淡出……

为何猎人仅仅因为“关门放狗”增加了1点费用就如此疲软呢，这主要还是因为各大职业间的互相牵制所造成的。当猎人的放狗从4C变成2C的时候，直接就让曾经长期和小德并肩周赛前三甲的萨满从此销声匿迹，更是将圣骑士从中流位置直接打落到目前全职业几乎垫底的地位。原因就是在T4回合猎人一波秃鹫2C+放狗2C的COMBO太过强力，此COMBO不禁集清场爆发于一身，更重要的是对手铺的越多，猎人就有更加强大的抓牌能力——在炉石中卡差往往就决定了玩家之后所操作的空间，正是因为如此萨满几乎都是无攻击的图腾和圣骑士1/1的小兵成为了放狗COMBO最佳的饵食，吃的一干二净还赚了大把手牌，不被叫猎爹都对不起自己！而且当动物园术士横空出世击退了大量的土豪德土豪战之后，T7猎人凭借着对动物园术士绝对的压制力（公认的超60%的胜率），挤入了天梯前三强。此时，对猎人真正有威胁的其实只有土豪德、土豪战、治疗系职业能稳定地拖住T7猎人的进攻脚步，最终依靠超级大怪来战胜猎爹。哦，对了，还有既压制动物园也毫不惧怕猎人的盗贼……

如今，“关门放狗”被提升到3C，也就意味着猎人经典的秃鹫+放狗的COMBO需要5C才能释放，而在如今T5动物园术、T6打脸战盛行的年代，少解场一个回合几乎就等于宣判了自己的死刑。当然，有人会说，那不要摸卡好了，我3C放狗+1C森林狼一样可以解场很多快攻打法。诚然，这样的确没有错，但失去了抓牌能力和几乎动用了一半的爆发COMBO只为了解场，自然已经无法压制只要扣除2HP就能稳定摸一张牌，并且永不卡手的动物园术了。也正是因为猎人的没落，使得动物园术成为了新版本最大的赢家，直接导致的结果就是——动物园术士继续强力地压制土豪德土豪战这些慢节奏的卡组，并逼迫大量其他职业的玩家不得不将卡组提速，并像某些战士玩家一样加入到了快攻打脸行列。盗贼也因为动物园术的大量出现，成为了新一代的术士克星，走势持续飙红。

土豪卡
——追求稳定胜率的最佳选择

盗贼、术士等快攻卡组成为玩家首选的天梯卡组的主要原因还是在于：

❶快攻卡组的游戏时间较短——要么神抽T5干死对手，要么就是T8以后无力进攻直接投降进入下一盘。

❷造价低廉——基本上快攻卡组并不需要大量的橙紫就能成行，最多要一张火车王橙色或是紫色“血骑士”就可以依靠低费的快攻仆从赢得比赛。

❸环境使然——目前炉石传说的环境还是更偏向于进攻，就算是阿古斯架双塔这种强力的护卫线也可以被沉默、直杀等手段直接攻破。

这些快攻卡基本上都是玩家用来快速冲击传说，或是接近传说的手段，经过夜猫长期的天梯体验，发现当玩家进入5级向酒吧老板和传说接近的时候，原本不大见的土豪卡组、苟流卡组遭遇的几率将会大幅上升。毕竟传说级仆从在质量上还是经过ISO橙色等级认证的，所以像夜猫介绍过的土豪战、咆哮德、土豪德，和新近出现的蓝龙法伤贼等卡组会是高玩们寻求胜率的终极兵器。相信，只要不出现大量的新卡（纳克萨玛斯的30张新卡从目前来看还没有达到直接提升环境，淘汰旧卡的水平，但依然会冲击现有的天梯环境）和针对职业的平衡性补丁，炉石传说目前的风向不会有太大的变化。

最新潮流卡组推荐

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
伺机待发	0	2	法术	紫色
背刺	0	2	法术（单体伤害）	白色
致命药膏	1	2	法术（武器增强）	白色
影袭	1	2	法术（对英雄伤害）	白色
剑刃乱舞	2	2	法术（群体 AOE）	蓝色
毒刃	2	2	法术（单体伤害 抓牌）	白色
刺骨	2	2	法术（单体伤害）	白色
闷棍	2	1	法术（回手对手仆从）	白色
血法师萨尔诺斯	2	1	仆从	橙色
刀扇	3	2	法术（群体 AOE 抓牌）	白色
范德温 范克里夫	[illegible]	1	仆从	橙色
军情七处特工	3	2	仆从	蓝色
王牌猎人	3	1	仆从	紫色
大地之环先知	3	2	仆从	白色
刺客之刃	5	1	武器	白色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
加基森拍卖师	6	2	仆从	蓝色
玛利苟斯	9	1	仆从	橙色

在介绍完5月的风向标之后，夜猫决定介绍几套最近很流行，在编辑部内战中也很受肯定的卡组。首先介绍的是大肥羊最近的新宠——美服"蓝龙法伤贼"！

这套卡乍看之下和奇迹贼非常类似，只是少了标志性的"火车王"和"任务达人"这两个核心，加入了"玛利苟斯"这个新核心，从其他配牌上看，去掉了用来配合斩杀的"冷血"更多的加入了前期自保类的一些卡——"大地之环先知"用奶量和不俗的三围对抗快攻卡组；"王牌猎人"对付那些爱搭墙的"巨人大王术"、"长城德"和使用大生物的土豪系卡组。这套卡除了仆从上的变化之外，最明显的改动就是大量的伤害性技能的加入，像1C的"影袭"在后期配合上玛利苟斯可以在T10回合瞬间打出8点的伤害，如果此时还有"伺机待发"，那盗贼更可打出9点伤害的"刺骨"或是最少6点伤害的"剑刃乱舞"（如果爆掉的武器有上"致命药膏"或是"刺客之刃"，那伤害将更为可怕），这就使得盗贼在蓝龙放下的那个回合将具有非常恐怖的斩杀能力。

此套卡组的核心思路就是，前期尽量的用"背刺"、"闷棍"和盗贼优质的仆从来抗衡其他职业的前期攻势，并用大范这个核心配合碧蓝幼龙和加基森拍卖师在中期拖住对手，一切就等蓝龙上场之后用怒涛般的法术连续打击赢得最终的比赛。

冰箱保命速攻流冰法


法伤仆从＋奥爆术在前期能很好的清场



接下来介绍的一套是夜猫老师自己最近用的很顺手的"冰箱保命速攻流冰法"这套卡是"后放狗时代"非常好用的一套对付快攻的法术卡组，原因就在于法师优质的AOE能力，这套卡在4C阶段就有强力的清除对手2血仆从群的能力，加上法师本身的小火球和"奥术飞弹"都能很好对躲过"魔爆术"AOE的仆从进行补刀。6C时候的"暴风雪"则更是快攻流卡组的克星，当然以前5C的时候更克制，现在差了一个回合解场还是略有风险的，但是请记住我们还有噔噔噔！"巫师学徒"！此妹子能直接让暴风雪在T5回合就可以释放哦！"巫师学徒"是这套卡组的一大核心，像本来2C"血法师"或者"狗头人地卜师"+2C"魔爆术"的4C 2点群伤解场，在有了"巫师学徒"之后直接在T3回合就可以打出原来的COMBO再附赠一发0C的"奥术飞弹"，而且目前很多快攻卡组为了抢血一般都会无视你的仆从，而直接打脸，所以法师在T2回合放下"巫师学徒"能让术士纠结好长一段时间。另外，这套卡组在仆从选择上也非常针对快攻卡组，像是3血的"法力浮龙"、"阿曼尼狂战士"、"魔瘾者"都非常克制1C 2攻小仆从，而且这些仆从都有特殊的加攻技巧，能在不经意间成为不容忽视的威胁。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
冰枪术	[illegible]	2	法术（单体伤害）	白色
法力浮龙	1	2	仆从	白色
镜像	1	2	法术（召唤嘲讽仆从）	白色
奥术飞弹	1	2	法术（随机伤害）	白色
麻风侏儒	1	2	仆从	白色
寒冰箭	2	2	法术（单体冰伤害）	白色
巫师学徒	2	2	仆从	白色
魔爆术	2	2	法术（AOE 伤害）	白色
血法师萨尔诺斯	2	1	仆从	橙色
魔瘾者	2	[illegible]	仆从	蓝色
狗头人地卜师	[illegible]	[illegible]	仆从	白色
阿曼尼狂战士	2	2	仆从	白色
寒冰屏障	3	2	法术（奥秘保命）	紫色
奥术智慧	3	2	法术（抓牌）	白色
奥术傀儡	3	[illegible]	仆从	蓝色
火球术	4	2	法术（单体伤害）	白色
火车王里诺艾	[illegible]	[illegible]	仆从	橙色
暴风雪	6	1	法术（AOE 冰伤害）	蓝色

在获得台面控制之后，就该考虑如何斩杀对手啦！"寒冰箭"+"冰枪"3C打7点的COMBO和4C打6点的"火球术"、"火车王"是这套卡组斩杀的核心，法术卡如果能配合上前期保存下来的"巫师学徒"和增加法伤的仆从，将会有更大的爆发力！最后，说一下这套卡恶心快攻仆从的终极秘密武器——"寒冰屏障"也就是俗称的冰箱，在唯一破奥秘的猎人逐渐退出天梯之后，有冰箱的法师，简直可以让对手的斩杀部队干瞪眼整整一个回合，这对于不是你死就是我亡的打脸对攻比赛来讲绝对会是决定胜负的一招。玩家可根据自己的操控习惯放入1张或2张冰箱。毕竟两张1C的"镜像"和"暴风雪"能在关键时刻拖延住对手的攻势。

一叶迷山

文字编辑：小P羊
美术设计：丹丹



密室逃脱 D&R2 初章 3 星破关全解析

和大部分逃脱游戏一样，《密室逃脱 D&R2》的主要玩法也是找物品、找线索，然后开门过关。不过和同类游戏相比，本作还有两个额外的加分项目，其一是发现隐藏在游戏场景中的星形标记，其次是破解游戏中的额外谜题。另外，这款游戏会随着线上更新而推出新的章节，解谜难度也随之节节攀高！本期就为大家详细解读如何全破初章。

因为初章的前四关都非常的简单，相信大家略加思考就可以轻松通过，所以这里就不多做说明了。这里就从第五关开始分析游戏的破关要诀，顺便一提，一些很简单的谜题和很容易找到的星星因为篇幅关系就不注明了，大家一定可以轻松搞定。

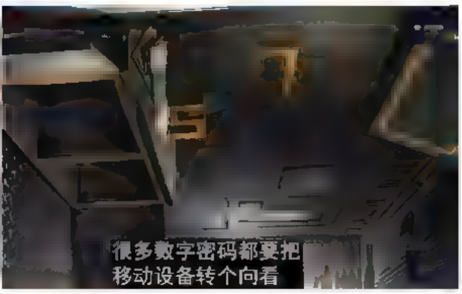
5关至10关

第五关

拿到标有数字的四张彩色纸和五角星后，就可以破解密码和谜题了。先利用场景中的平板猜出缺失的一个颜色所代表的数字，然后再按照墙面提示，代入和颜色相关的数字并做加法就可以得到开门的密码9473。


每个人的四张纸条并不同

第六关


很多数字密码都要把移动设备转个向看

这关的难点在于你可能会关掉左下方的橱柜，从而漏看一个线索。横看橱柜、文件架、墙面以及显示器，可以得到通关的四个数字8570，至于谜题的答案，相信你只要多看看门上的数字盘（1236987）就会得到启发。

第七关

谜题的答案就在衣服上，请倒着看衣服的徽章然后做乘法。而开门的密码在你割破了桌上的皮包以后，就可以通过口令卡获得了，按照密码盘的颜色提示敲击与口令卡相对应的按钮即可。

第八关

首先用铁棍取下摩托车上的齿轮，将它和场景中的一个小齿轮加以组合再放入左侧的机器里取得设备钥匙。随后打开橱柜找到提示文档，并利用右侧的三维打印机打印出开门钥匙和星星（别忘了把钥匙插入3D打印机启动机器）就可以出门了。

第九关

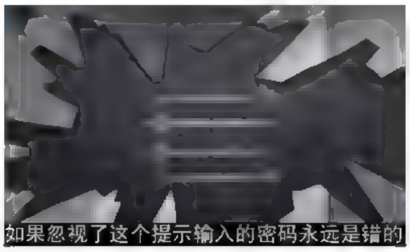


货品的首字母和操作盘的方向有关联

先用老虎钳把电线两头剥出来，将它放入叉车的控制面板内（需要先用螺丝刀卸掉螺丝），然后就可以操纵叉车开门并通过电路板的连接方式来推算出谜题的答案了（17593）。关于叉车的控制方法，需要大家先观察履带上走过的箱子颜色，再对照架子上的货品首字母得出开门密码（U、R、L、L、D）。

第十关

这关的谜题不难猜，看看左手3个罗盘就知道了，答案是486。然后用老虎钳松一下缺少罗盘的阀门就可以操纵水槽下方的把手了，把水注入水箱从而获得一部分的通关提示，而另一半的通关提示需要你用锤子砸破墙面上的玻璃来得到，结合这两个提示，准确地点击保险箱（一定要点对方向）上的按钮，就能获得开门钥匙。


如果忽视了这个提示输入的密码永远是错的

11关至15关

第十一关

这关别出心裁地把玩家放入一个黑漆漆的房间中，所以第一步是让房间恢复光明。组合出火把，用其点燃画面最上方的吊灯开始正式解谜吧。先看桌面，桌面的左右两侧各有两个密码箱，密码的答案就藏在桌面正中的人物肖像上。输入密码的技巧一是

看肖像上的宝石数量，二是看人物的侧脸方向，面孔朝左的 4 个肖像组成左侧的箱子密码（3285），反之则组成右侧箱子的密码（1746）。而墙上的谜题就更容易了，数一下四种宝石的数量，然后把 4 个数字相乘即可，答案是 4752。

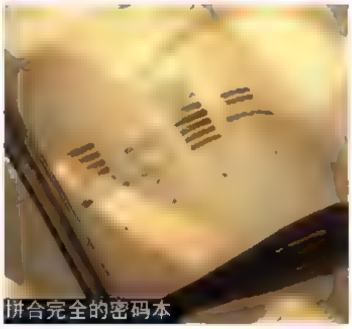
第十二关


藏在钟摆上的星星

游戏中的挂钟其实是一个磅秤，按照 8 点是 2000 磅来推算各个道具的重量，最后得出 A 砝码重 750 磅、B 砝码重 2750 磅、C 砝码重 1250 磅、水壶重 2250 磅、铁球重 1750 磅（这是谜题的答案），然后在箱子上输入 4750 的答案就能获得开门钥匙。事实上，本关的难度反而比前几关还简单点，就是要注意铁球的称重技巧是先把它放到茶壶里一起称，然后减掉茶壶的重量。另外，这关的星星藏在钟摆上，但如果你称的东西不够重的话，是看不到星星的。

第十三关

本关的难点在于组合出鱼叉后，你可能不知道要去捅房顶上的一个钱袋。打开钱袋后，根据钱币的颜色价值以及屏幕左侧的书籍提示（需要收集地板和箱子里的纸片才能拼全）并做加法，就可以得到用来开启墙上保险柜的四组密码数字了（13181228）。


拼合完全的密码本

第十四关

这关如果不开声音的话，你是永远也过不了的。首先钢琴谱已经明确给了部分密码提示，你要做的事情，就是拿起桌上的勺子并根据这个琴谱去敲酒吧上的 5 个杯子，从而得出正确的数字顺序（乐感差的朋友就直接在保险箱上输入 45213 吧）。这一关的星星藏在一个水果中，用小刀削水果就能得到它。

第十五关

先找到场景中的五张牌和钢笔，然后组合空牌和钢笔得到 J 字牌，接下去就可以把 5 张牌按照黑板提示的笑脸拼出英文单词“enjoy”了。根据黑板顶端的字母表，分别计算 e 和 n，n 和 j，j 和 o 以及 o 和 y 之间隔了几个字母，这 4 个数字就是保险箱的密码。至于谜题的答案，则可以根据 X=24，Y=25 推算出来。


没有一点英文基础，这关也难过

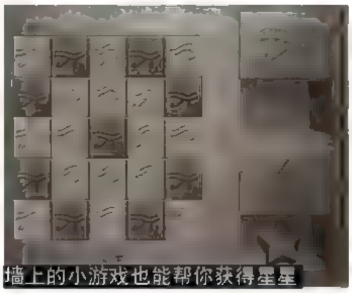
16关至20关

第十六关

用三个杯子装水并在花田处浇水，然后把屏幕移远一点去看不同颜色的花构成的三组密码数字（这是鄙视色盲的一道谜题么？），再回到祭坛处输入红色：268，黄色：597，蓝色：432 这三组密码，随后点击 3 色按钮开门过关。顺便一提，星星也藏在花田内，需要挖出来。

第十七关

玩玩墙上的小游戏，得到鹰头杖的头部，然后和墙上得到的杖身相组合再将其依次放入左侧的瓶子中，记录被瓶子吃掉的刻度就可以得到箱子的密码（84365）并靠它取得权杖的最后一部分！完整的权杖便是开门钥匙。


墙上的小游戏也能帮你获得星星

第十八关

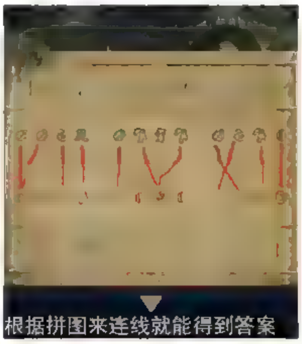
这关的难点不是要如何脱离房间，而是要如何解谜题。提示大家，游戏中的 H、M 代表的是小时和分钟，然后你再看雕像眼睛的角度就可以得到 1245 这个答案了。

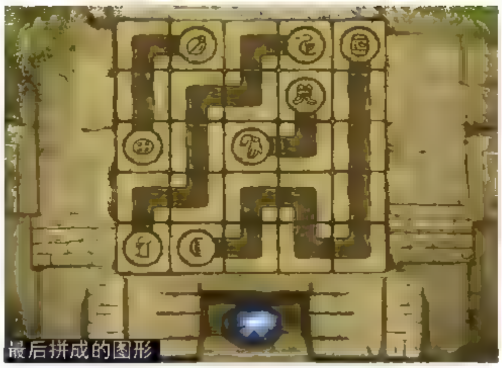
第十九关

先拿掉佛像头顶的星星，然后开始摆放金字塔。需要说明的是，砖块摆放的规则是下面两个砖块的数字相加之和要等于上面的砖块数字。知道这点以后，本关就没有什么难的了。

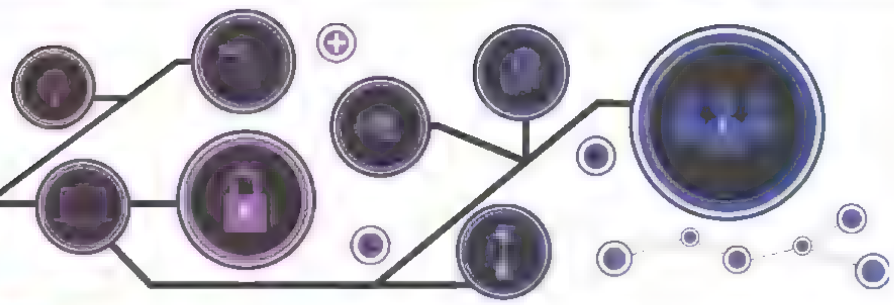
第二十关

首先，密码箱上的密码就是密码本上的三个首字母，取得箱子中的工具后，用刀砍掉左侧石壁上的蔓藤开始拼图游戏，你的目的是让石板上的 8 个图案两两相连，最后根据这个相连的结果获得道具蓝宝石以及密码提示。可能有很多玩家会困在最后的密码上，这边给出一张图来解释为什么开门答案是 7412，相信看了此图后你就恍然大悟了。


根据拼图来连线就能得到答案


最后拼成的图形

指破谜团



文字编辑：小！
美术设计：丹丹

死亡笔记：通往新世界的邀请



苹果

免费 /16.4MB 平台

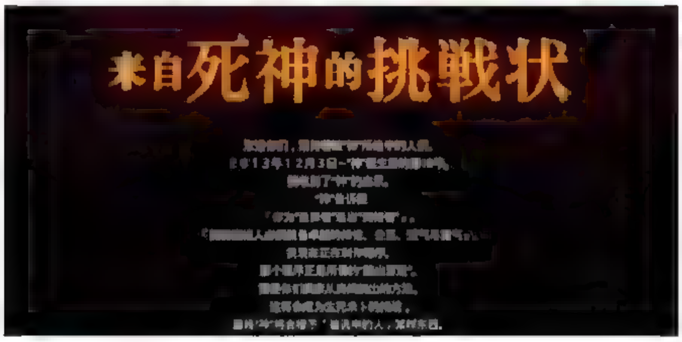
别激动！和原作不是一回事！

《死亡笔记：通往新世界的邀请（DEATH NOTE 新世界への誘い）》是官方在其诞生十周年之际，于移动平台上单独推出的一款纪念性质解谜游戏。

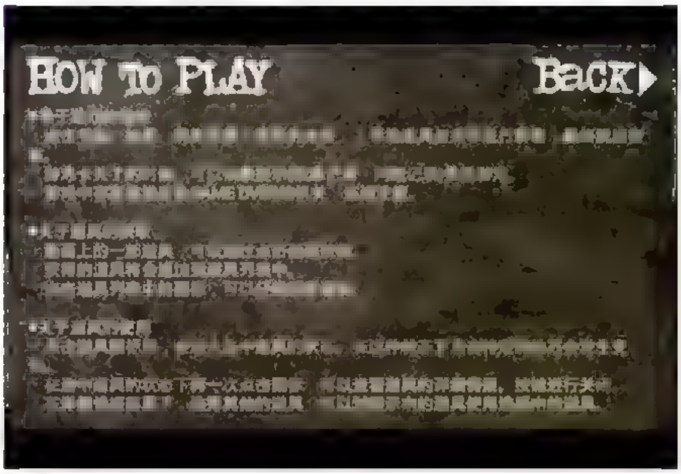
此次作为10周年纪念作品的《死亡笔记：通往新世界的邀请》，也毫不例外地被粉丝们当做是官方回馈多年来大众支持的赠礼，因此备受期许，公开之前就频频出现狂热者们的催促呼吁。

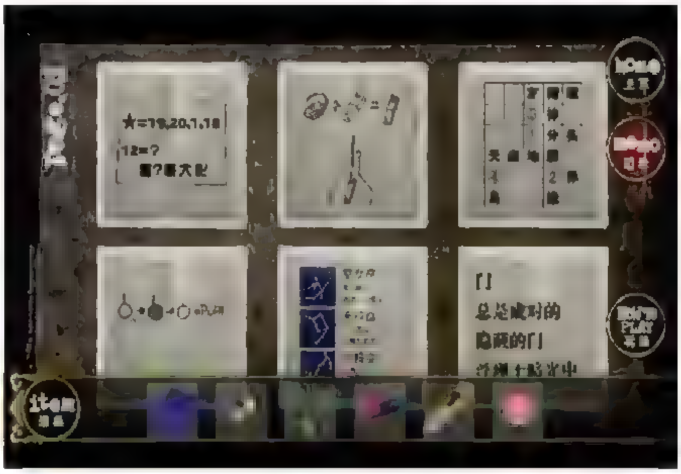
然而事实结果却让不少人蛋疼不已。严格来说，这个10周年产物本身和原作压根没有半毛钱关系。虽然官方一再于宣传中强调“从另一个角度来看待夜神月的正义”以及“来挑战死神留下的谜题”这样的用意……不过相信绝大多数爱好者们并不会认为“没有任何原著角色连CV都不配置，木有剧情无法填补脑洞的游戏”可以切实很好地表达原著世界观主题。

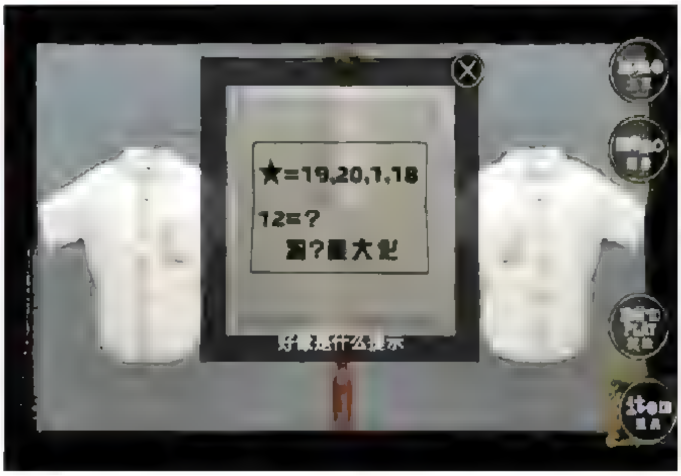




每个章节过后的PASS CODE需要玩家进行类原著心理的判断猜臆，并且关联着最终不同结局分支路线。这样的设定值得一提，但游戏中的谜题设计完全无法凸显原著精彩的心理对决情景。







危险之人

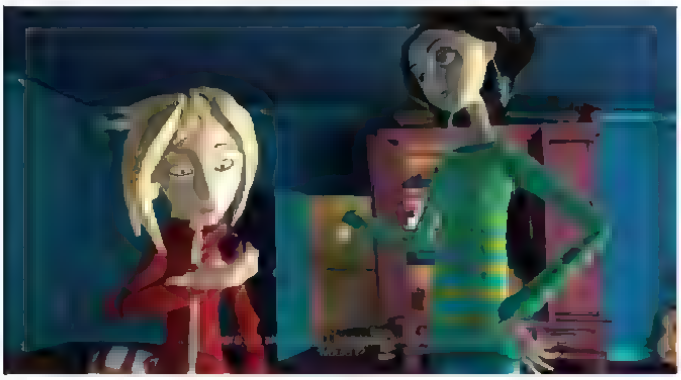
免费 /16.4MB 平台



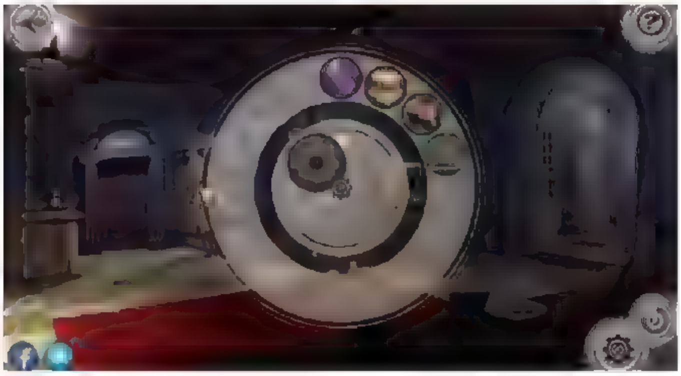
苹果

《危险之人》是由原LucasArts艺术总监BillTiller和瑞士的IFGames共同合作推出一款插画风格的冒险解谜的游戏作品，第一章已上架AppStore。细腻治愈的插画故事配合多样3D场景冒险解谜，可谓是移动平台上又一款剧情AVG类佳作。《危险之人》将分为两个章节发布，游戏有着比较丰满的剧情设定，故事围绕小女孩AnaEberling展开，她的爸爸MaxEberling曾是一位卓有成就的科学家，却在她还很小的时候就神秘消失了。在Ana某一年生日中，她开始寻找爸爸失踪的线索，结果阴差阳错发现一个神秘的宇宙时间装置，Ana通过这个装置穿越到前后100多年的时间里，经历了各种灾难，还将于众多关键的人物相遇。然后在穿越的世界里，这些人物并非总对你心存善意，人心险恶，玩家需要与他们斗智斗勇，解开各类谜题，最终发掘能够消除世界上一切不确定因素的神秘技术。

游戏的音画制作非常用心，现实场景中会切换成3D探索模式，除了寻找线索和让关键道具发挥作用之外，还非常考察玩家对这一系列物品、事件的联系点以及联想能力。







逃离大厦

免费 /16.4MB 平台



安卓

《逃离大厦》(EscapetheMansion)是来自老牌百门系列开发者GiPNETiX的游戏。百门系列的解谜冒险游戏游戏早已层出不穷，无论是其他的制作者如MPIGames开发的《百门之屋》（100Doors），或者是本作作者GiPNETiX在之前开发的《100复仇之门》(100DoorsofRevenge)，都有着一定口碑。相比起其他“前辈”，《逃离大厦》别出心裁地将场景设置在一幢充满神秘色彩的大厦，每一间房都是一个谜题或流行的小游戏。游戏难度不算大，千万不要想得太复杂，仔细观察就能找到线索及解题方法。喜欢解谜和密室类游戏的玩家一定不要错过！







光明之神

免费 /16.4MB 平台



安卓

《光明之神 God of Light》是一款休闲游戏。这款游戏以独特的环境探索玩法、不可思议的画面以及由电子音乐标志性乐队 UNKLE 创作的专属原声，重新思考和定义了物理谜题游戏。

和可爱的游戏福娃辛尼一起，拯救宇宙，使其避免落入迫近的黑暗之中。在众多精彩的游戏世界中穿行，征服数十个关卡，解开震撼的谜题。你的目标是探索游戏关卡，寻找能反射、分割、组合、涂色、弯曲和传送光能射线的物体，从而激活生命之源，让光重回宇宙。





游手好鲜

SO YOU THINK YOU CAN DANCE

手游好舞蹈

文字编辑：小J
美术设计：[illegible]

选手信息

苹果

中国好舞蹈（官方手游）

免费　平台：

选手简介

《中国好舞蹈》官方手游，是由“中国好舞蹈”授权巨人网络斥巨资开发的一款舞蹈类游戏。

游戏画面精美，现场感极强。而且随着节目的开展，游戏将加入更多的参赛选手角色、动作、音乐、服饰、场景，让“中国好舞蹈”节目现场的元素表现到极致，让大家投入到真正的“好舞蹈”现场！

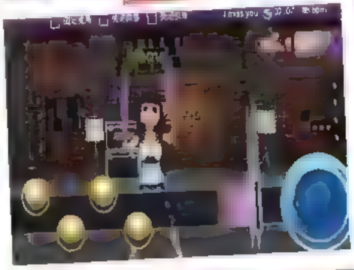
随着“中国好舞蹈”节目的紧张进行，游戏会抽取幸运玩家亲临现场！

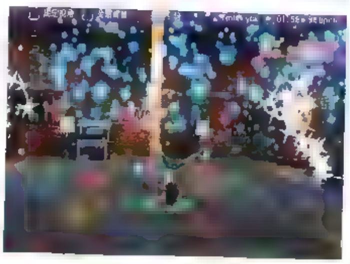


审核未过，一度跳票

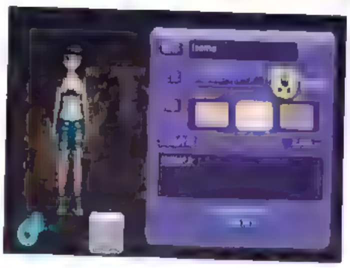
游戏官网上打出的预告曾让玩家们很期待，说是此游戏将于2014年4月19日双平台同步上线。不过随后的消息又表示游戏未通过iTunes官方审核，暂缓上线。不过对于安卓玩家和破解玩家来说，下载自然不是问题。我说什么你懂的。

很多人给这游戏差评，原因很简单，他们认为这游戏盗版了《恋舞》！可是我想说，只是一款综艺节目的周边音乐游戏，你们还想拿去和好莱坞大片的周边游戏比吗？！好歹《中国好声音》还没有官方听力游戏不是？对于中国电视节目来说，官方周边手游这种事还只是初期起步阶段，作为玩家应该给予更多支持。且玩且珍惜！

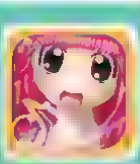








选手信息

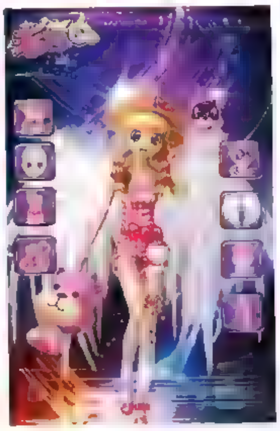


安卓

恋舞 OL

免费（尊享版：6.00 元）

平台：





选手简介

· 精心打造 3 种手机触屏的音乐玩法，4 人同场竞技，8 人同房，70 多首歌曲，和朋友们一起享受恋舞带来的震撼激情。

· 人物形象可以 360 度旋转，通过 2000 件服饰、16 个换装部位，舞出最具人气装扮 style！精美绚丽的舞蹈场景随着游戏的进行，会有不同的光效变化。

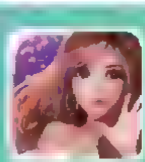
· 为舞蹈天团而战，为荣誉而舞！想一展舞技，大放异彩吗？想与集体作战，华丽取胜吗？打造最具明星范的舞团，参与官方举办的各项舞团赛。

· 打造丰富的社群体系，提供更方便的交友平台。游戏中可以找到心仪的另一半结成伴侣，来一场虚拟的世纪婚礼让小伙伴们来见证幸福。更有机会携带伴侣参加官方举办的情侣比赛，秀一秀彼此的默契度！

2014 年最佳音乐类网游，港澳台三榜排行版第一、越南游戏排行版第一。此游戏的人气毋庸置疑，而 IOS 免费版的推出，让众多未越狱玩家也能享受游戏。IOS 官方免费版可与 IOS 官方尊享版使用同一游戏账号登陆。



选手信息



苹果

人人秀舞

免费　平台：



选手简介

★《人人秀舞》是款为年轻男女定制的音乐交友手游，舞王韩庚力挺，代言人冲田杏梨、形象大使卓君、百大粉红女郎、众多美女主持人、顶尖 Coser 领衔，百万帅哥美女率先入驻，金志文新单曲《绝不呼救》抢先登陆！超炫多变 3D 角色和舞台、韩范动感舞步、最流行的动感音乐、基于同城的交友氛围、随时随地游戏等五大特色震撼来袭！更有人人网 2.8 亿小伙伴和你互动

★ 语音社交　向码字 Say No

★ 同城定位　舞友无距离

★ 动感玩法　触动心

★ 百人观舞　用舞力征服全场

★ 服装颜色 DIY　专属好色的你

★ 节奏

选手信息



安卓

陌陌劲舞团

免费　平台：





选手简介

还记得曾经风靡一时的客户端游戏《劲舞团》吗？现在你在手机上也可以尽情跳舞了，《陌陌劲舞团》闪亮登场，带你随时随地的舞动起来！

作为一款舞蹈类休闲音乐网游，其充满个性的可爱 3D 人物造型、刻画细致的人体及连贯的肢体动作、任意搭配时尚个性的装饰品吸引了玩家们的视线。玩家可以自由地购买发型、衣服、裤子、鞋子、以及其他类型物品来打造自己性的游戏人物。劲舞团作为音乐游戏中的一员，不断加入最新最劲爆的歌曲。

歌曲风格从 R&B、hip-hop 一直到电子舞曲，不论中国、韩国、日本还是欧美的流行音乐都应有尽有。游戏操作简单，不管你是初学者还是游戏发烧友，都可以通过简单的按键感受震撼全身的节奏。





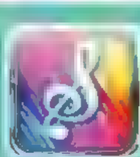
选手简介

由乐动工作室倾力打造的音乐节奏打击类游戏《乐动舞指》是一款专门针对高分辨率手机而制作的音乐游戏，除了画面炫丽、操作方便外，音乐方面也做相当不错，有资深音乐人参与全程音乐指导。游戏音乐动感十足，节奏明快，只要你的手机具有 800MHz 以上 CPU、512MB 以上的 RAM 以及 800*480 以上的分辨率显示屏，都可以流畅地运行。



炸弹系统是《乐动舞指》的一大亮点。在游戏过程中选择开启炸弹模式，会出现一些炸弹音符，这些音符是不能点的哦，如果点击，连击数就归零了，而且有相应的扣分。《乐动舞指》最新版本加入了成就系统和截图系统，玩家们可以通过达成成就来获得成就积分以解锁更多歌曲，歌曲目前有 55 首可玩，且持续更新着，后期会开放玩家一起来制作，这样就有更多的歌曲啦。V1.4 版本已经增加滑动，切割，长按，狂击等有趣的玩法。排行榜以及在线下载功能全面更新。

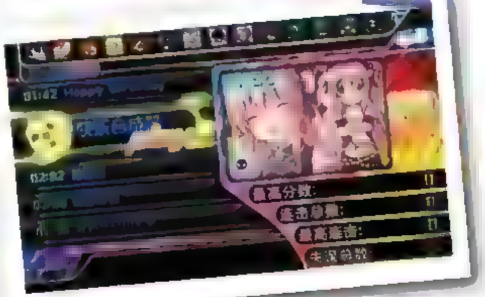
选手信息



安卓

乐动舞指

免费　平台：



选手信息



苹果

TOUCH 辣舞

免费　平台：



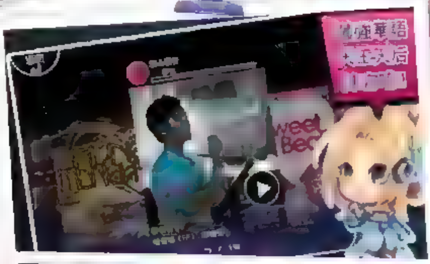
选手简介

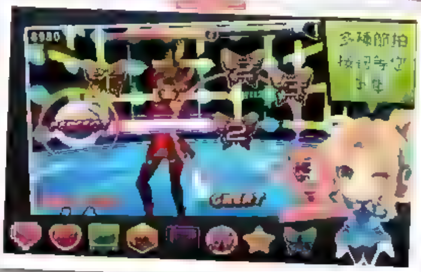
《TOUCH 辣舞》是从完美世界的网页游戏移植而来，本作 3D 人物造型精致、肢体动作连贯优美、还有个性时尚的服装搭配以及完善的社交互动系统，并且内置了语音聊天系统，让你轻松交友，畅爽游戏。

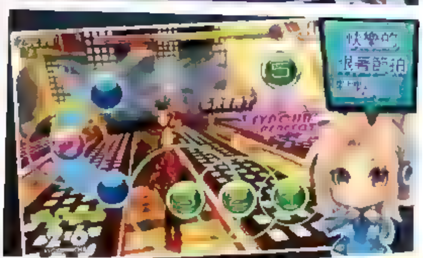
游戏中的 touch 模式毫无疑问是游戏的最大亮点。游戏摒弃了落入俗套中的传统四键模式，改良成为均匀分布在屏幕两侧的 6 KEY 按键区域，而且六个判定环所处位置也恰好是双手拇指的自然垂落点，左右手可以轻松自在的放置于屏幕上，相当符合人体工程学设计。全新的按键模式不仅能避免过程中光标被遮挡而导致的失误，而且还预留出足够的视角来展现屏幕中角色跟随音乐摆动时的绚丽舞技。此外，游戏中的服装都可以通过游戏赚取的金钱购买，并且价格不高，除了传统的服侍，你还可以在关卡或者挑战中获取材料来制作各种萌气饰品。





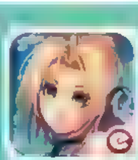








选手信息



苹果

劲舞甜心

免费　平台：

选手简介

《劲舞甜心》是一款音乐节奏游戏，随着音乐旋律与节奏，点击、滑动、拖拉等等按键的形式来进行游戏。游戏的玩法类似于经典音游 OSU，屏幕上会出现数字标识，你要找好节奏按照顺序点击，身后会有 3D 人物随你完成的情况热舞。

游戏中收录了大量耳熟能详的流行音乐，主要以港台的华语音乐为主，并且会持续地更新歌曲曲目。游戏提供了单人模式与对战模式，每首歌曲也有 3 个等级。按键是可以选择开关的，所以关不关要看个人习惯。不过游戏不能 2 点以上的操作，也就是屏幕上只能逐个的点击按键，如果碰到长按或者滑动条必须马上将手指离开屏幕。两个手指同时触碰的话就会出现屏幕失灵的情况，很考验操作与手感噢！

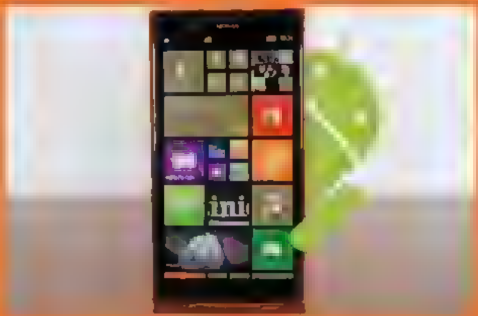
WIN PHONE 专区

文字编辑：小P羊
美术设计：丹丹

WIN PHONE 新闻

WP 救不了微软啦？！

长久以来，微软一直是IT行业的龙头老大，不过在如今的移动互联网时代，微软的表现却一直差强人意。就在最近，国外媒体披露Windows Phone的在美市场份额几乎完全停滞发展了。问题在于Windows Phone所占的市场份额仅有3.[illegible]%，与去年[illegible]月份相比仅增长了[illegible]。也难怪很多应用开发者甚至大牌的硬件厂商都对WP系统毫无反应。如果WP系统救不了微软的话，微软该怎么办呢？目前看来，微软已经致力于Android的研发，甚至还让诺基亚发布低价Android手机，以及签署协议允许印度设备制造商出售双系统的Windows Phone-Android手机。可怜的微软难道要靠Android拯救自己？



WP8/WP8.1 在日本吃零[illegible]

Windows Phone在美国的市场份额为3.[illegible]%。[illegible]看到这样的数据，你[illegible]现已经差到极点了呢？事实上，更夸张的情况发生在日本。Kantar数据日前分析了日本智能手机的市场状况，结果Windows [illegible]场份额。出现这个状况的主要原因是WP系统在日本缺乏运营商，而日本运营商KDDI的主席就曾在采访中表示目前没有计划发售WP8或WP8.1设备。

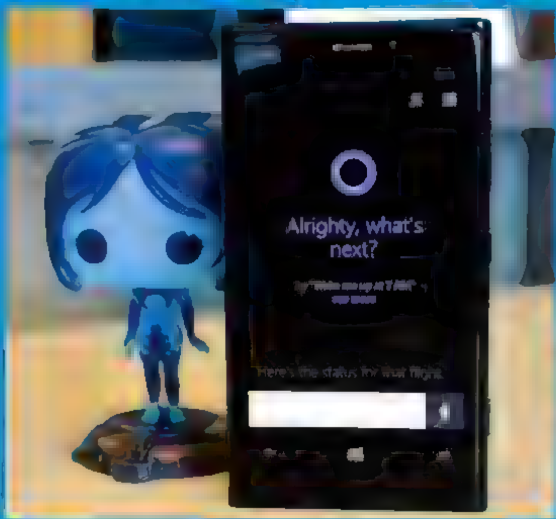
Japan	3 m/e Nov 2012	3 m/e Nov 2013	% pt. Change
Android	N/A	30 0	N/A
BlackBerry		0.1	
iOS		69 1	
Windows		0 0	
Other		0 8	

揭秘 WP8.1 的热门功能

相信不少拥有Wind手机的朋友，已经把自己的手机升级到WP8.1系统[illegible]的一些新变动，而这次则将针对Cortana、IE11等热门的新功能进行更深入的解析，对Winphone有兴趣的朋友可要继续往下看哟！

Cortana 的声音越发动人

[illegible]



[illegible]

WP8.1 语音助手能开灯能打印

随着移动时代的来临，语音助手的相关功能和潜[illegible]

[illegible]

简单直接，而且还需要将相关设备连接到互联网上。不[illegible]

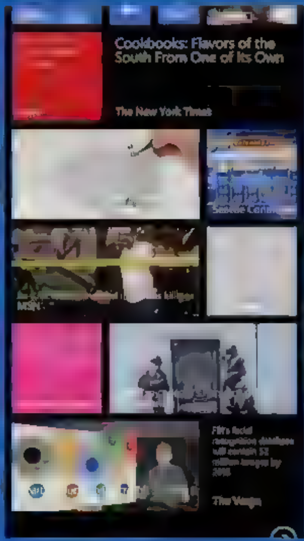
[illegible]

的情况哟！



使用 Cortana 控制台灯

网站也能做动态磁铁

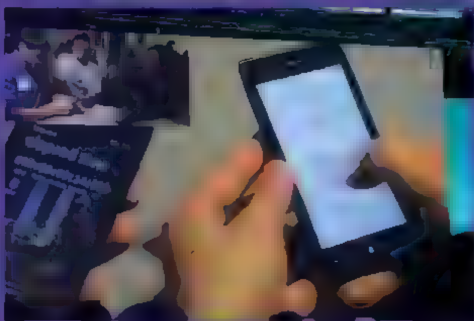


上期曾介绍过 WP8.1 集成的 IE11 浏览器，现在，这个新浏览器的很多有趣玩法已经被用户们逐一开发出来了。相比之前的 IE10、IE9，这次 WP8.1 版 IE 浏览器大幅提升内核引擎，使网页访问速度大大加快，而和 IE10 默认仅支持 6 个标签页的设定相比，IE11 如今可以添加"无限"多的标签页，不过，这个新浏览器还有一个有趣的功能，就是你可以把自己经常光顾的网站固定在开始屏幕，并可以更改磁贴的大小。顺便一提，网站开发者可以在 HTML 顶部加入 Meta 标[illegible]只需瞅一眼手机桌面就知道有啥新闻发生了。

WP8.1 新输入法创吉尼斯记录！

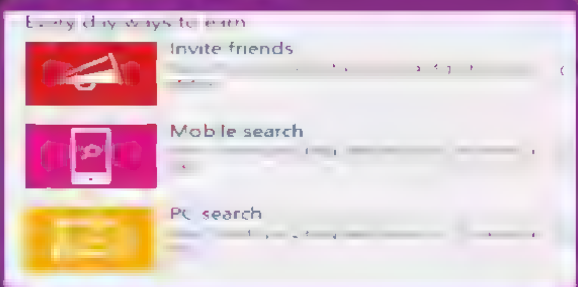


虽然在市场份额上，Windows Phone 属于妥妥的垫底产品，不过 WP8.1 的输入法却足以傲视群雄。就在最近，15 岁的少年 Gaurav Sharma 利用 WP8.1 手机创造了智能手机最快打字，以及蒙眼状态下最快打字的吉尼斯世界记录。WP8.1 的输入法之所以这么强大，在于一个类似 Swype 划屏输入的 Word Flow 工作模式，这个系统可以基于你已经输入的内容一个一个单词地为你输入整个句子，Word Flow 还会分析你已经输入的内容，并根据内容进行词语纠正。



Bing Rewards 终于支持 WP8.1

[illegible]上的东西。有意思的是，这个东西之前一直没有在 Windows Phone 上推出，倒是在 iOS 和安卓平台上有这[illegible]赚取 Bing 点数了。

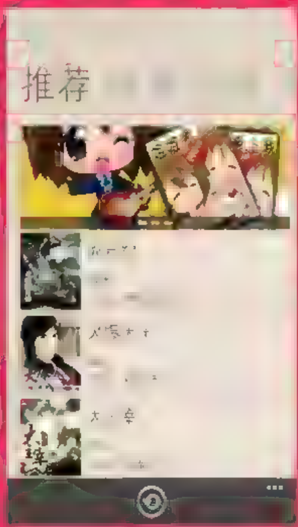


winphone 读书应用特别推荐！

[illegible]
在 Windows Phone 平台上比较好用的看书应用，相信有[illegible]
啦！

小说下载阅读器

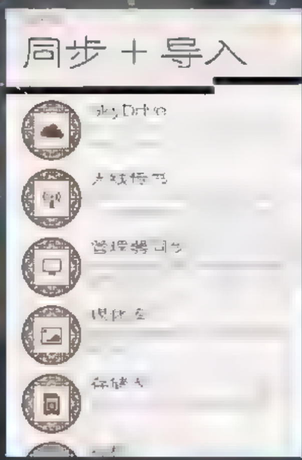
这是一款无任何广告而且完全免费的小说下载阅读[illegible]能，甚至还支持语音读书功[illegible]说网站良莠不齐，很可能会出现你下载的所谓完本书籍实际上只有半截内容，但是考虑到这些书籍都是免费供你看的，你也就没有什么好多抱怨的了。

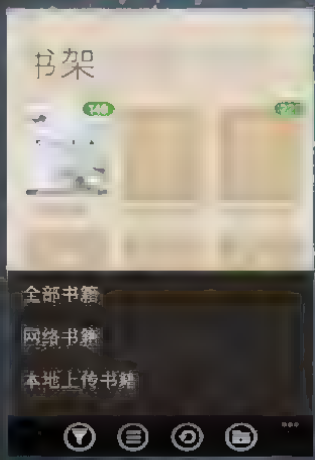


书中圣

[illegible]





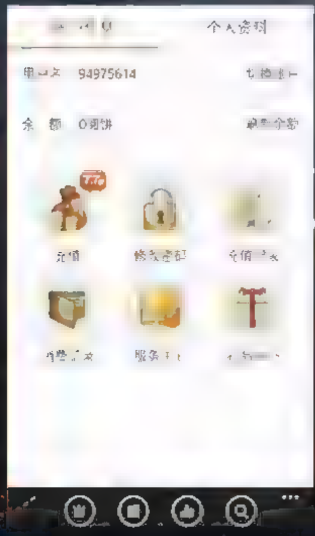


iReader 读书

系统：win7.5 以上　容量：8MB

相信同时玩 iOS 或者安卓平台的朋友，一定在这两个平台上见过 iReader 读书了。专门为 WP 系统打造的 iReader 读书绵延了这个应用家族的传统，为玩家带来了界面精美、运行流畅的阅读环境。该应用和诸如红袖添香、中文在线等等网站都有合作关系，所以要是你比较喜欢红袖添香这类阅读网站的话，用 iReader 读书应用或许能搜到更多自己感兴趣的作品，其中自然也包括大量精品图书的免费试读。另外，这款应用也支持 WiFi 传书功能，只要手机和电脑处于同一局域网就能进行线上传书



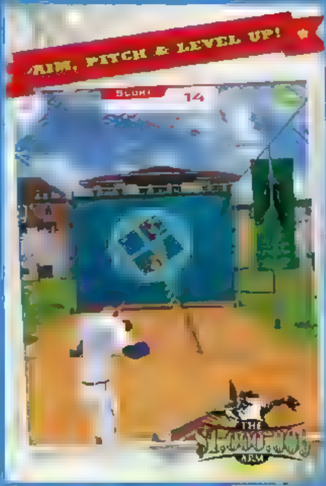


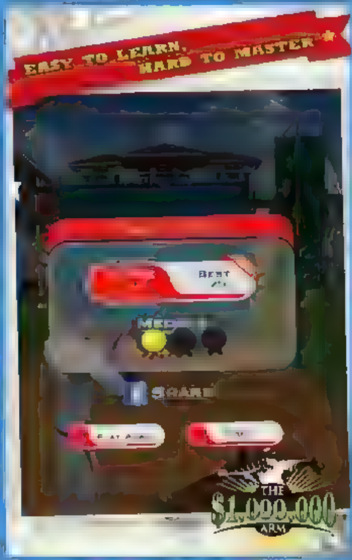
WP 游戏推荐



百万金臂

喜欢电影的朋友们或许已经听说过《百万金臂》这部美国影片了，由迪士尼传记体育电影推出的《百万金臂》讲述的是美国体育星探伯恩斯坦发掘两位棒球投球手的故事，由于影片是根据真人真事改编的，由此也引起了一些人的关注和讨论。就在最近，99Games Online基于这部电影推出了一款同名的棒球游戏。《百万金臂》这款游戏看似难度不大，基本上就是看准了目标然后把[illegible]升，游戏的通关难度也会渐渐增大，可以说是一款易上手难玩好的典型游戏。

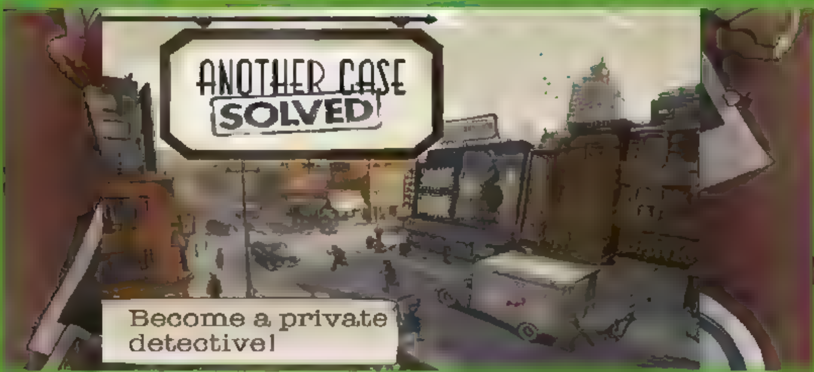






又一个案子解决了

[illegible]集线索并揭开谜底。和一般的解谜游戏一上手就开始探索的设定大为不同的是，这款游戏会要求刚进入游戏的玩家创建性别和照片，并选择眼镜、胡子等的修饰。你需要通过办公桌上的报纸来发现自己的任务，然后开始自己的冒险之旅。顺便一提，办公室里还有另一个项目，会列出你的技能和拥有的现金以及物品。其中，现金、糖果和订阅等物可以用来解锁任务。





猫科宠物养成记

[illegible]





舌尖上的APP II





第一餐 早餐

一日之计在于晨，早餐提供一天的活力！

豆果健康早餐

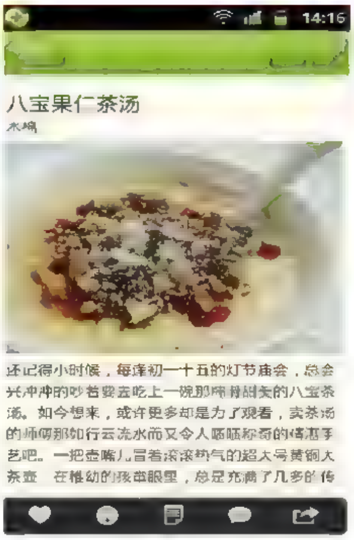
免费 / 食谱 /1.58MB

平台

美食是享受，更要吃得健康。有句老话这样告诫我们：早餐吃得像皇帝，午餐吃得像平民，晚餐吃得像乞丐。一顿丰盛的早餐是对一天中最棒的起点！美味又健康的早餐永远不可能在快餐店里买到，自己动手，丰衣足食嘛！

软件简介

让诱人的美味敲启第一缕阳光，让健康的香气唤醒新一天的精力，用食物的美味叫醒熟睡中的TA，一起品味爱的滋味。爱TA，就请为TA做早餐。健康早餐为你提供各种各样的美食早餐，让你的生活从此变的更加美好。







极客早知道

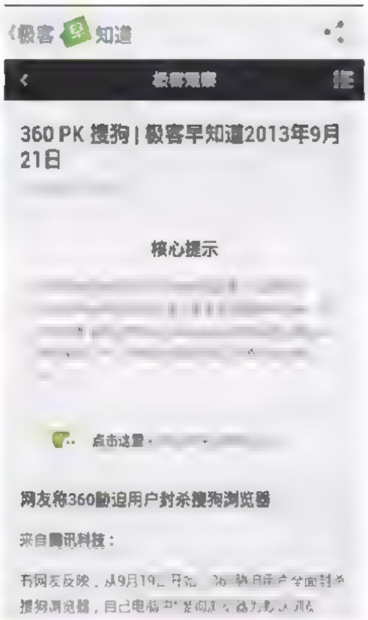
免费 / 资讯 /2.63MB

有研究显示，大多成功人士都会利用早餐时间关注天下大事，也都会有份属于自己的早餐读物。

《极客早知道》是极客公园的精品栏目之一。由极客公园的同学在你尚在休息时， 精心挑选编辑国内外重点新闻，让你起床一睁眼就可以看到最新鲜热辣的科技资讯。

《极客早知道》每次汇编 5 条重点新闻， 每天更新一篇。通过极客早知道的 Android 客户端你可以第一时间获得来自服务器的推送，并可以方便将资讯分享给你的好友。





趁早

免费 / 订餐 /11.5MB

《趁早》是专注于早餐的移动营养助手。

起床太困难有木有！没时间吃早餐有木有！路边摊太脏有木有！天天吃包子豆浆油条，吃烦了有木有！想学人家做的创意早餐？只需 10 分钟，你做不做？针对以上早餐问题，《趁早》完美解决您的早餐问题！

产品特色

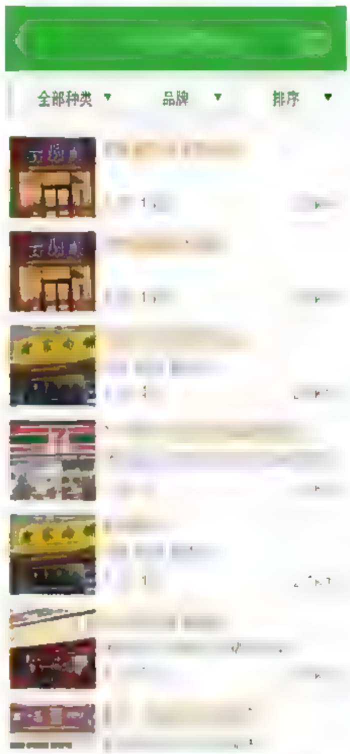
1、北京地区用户打开趁早就可以查看附近经营早餐的商家，花上十分钟就可以吃一顿美美的早餐，让自己拥有一整天的好心情。

2、《趁早》为您准备了很多营养美味的早餐食谱，告别每日枯燥的豆浆包子油条！

3、独有的营养成分表，每一份营养食谱都有营养成分表，早餐能量值一目了然。

4、舒心的音乐，幽默的段子，起床闹钟让您早起不再困难。







第二餐　午餐

午餐何其重要，其质量直接影响下午的工作、学习效率！

宴预



免费 / 美食订餐 /9.2MB

平台

还在为聚餐请客而订不到位置而发愁吗？

还在为外出用餐不知道消费及优惠而发愁吗？

还在为吃一顿饭在热门餐厅门口苦苦等位而发愁吗？

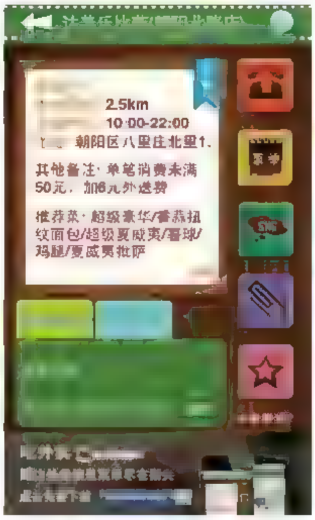
试试“宴预”排号功能吧！

什么叫高品质用餐体验，带着“宴预”一起体验吧！









吃外卖



免费 / 订餐 /12.1MB

平台

“今天中午吃什么”是编辑部里每天都要纠结的头等大事。确切地说，“今天外卖叫哪家”是最困扰的问题。

《吃外卖》是集合全城外卖信息的客户端软件，提供附近麦当劳、肯德基、必胜客、永和大王、DQ、吉野家、和合谷、真功夫，还有你家楼下小店等订餐送餐优惠信息；通话记录会被记录，随时一键致电，催餐方便；搜索结果页面会显示‘外卖单’（餐厅菜单）跟‘小太阳’（即时资讯）图标，让用户一目了然。

该软件曾获香港苹果AppStore总榜第1名；香港苹果AppStore美食佳饮分类榜第1名；iTunes Whats Hot第1名；中国大陆苹果AppStore美食佳饮分类榜前30名等多项殊荣。

吃货大食堂



免费 / 模拟经营 /11.6MB

平台

如果我爸开了间餐厅，我就能每天都白吃白喝了吧，哈哈，想想都觉得很美好啊……

别做梦啦！还是玩玩模拟经营游戏比较靠谱！

《吃货大食堂（Cafeteria Nipponica）》是Kairosoft（开罗）公司最新推出的一款饭餐馆题材的模拟经营游戏，玩家需要经营一家日式的餐厅，研究食谱、烹饪技术和各种香料，建立自己的五星级技术团队，最终获得商业的成功。

马赛克模式的游戏画面，不会让你在视觉上有太多的震撼，但游戏的趣味性就在于它的真实以及游戏逻辑的引人深入，这正是一个模拟经营类游戏所要求的。





第三餐 下午茶

再忙，也要给自己留出喝咖啡的时间！

烘焙烤箱食谱

免费 / 菜谱 /123MB

平台 苹果

你的下午茶是星巴克还是必胜客？小 i 的选择是：自己动手！自己 DIY 的下午茶才是最有情调的！

《烘焙烤箱食谱》就是这样一个教你如何利用烤箱烘焙各类美食的 APP。

- 丰富的离线数据包，一次下载，无后续流量费用
- 菜谱资料详实，步骤清晰
- 一键收藏，随时查看，支持手势滑动切换
- 全文搜索，键入食材、做法即刻查找相关菜谱





Line 咖啡

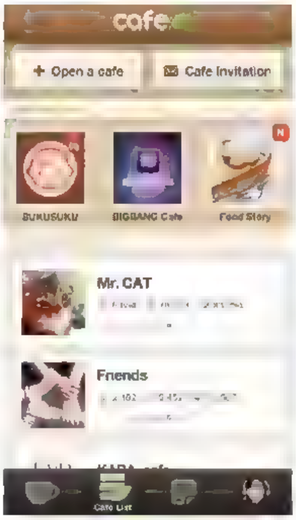
免费 / 社交软件 /7.6MB

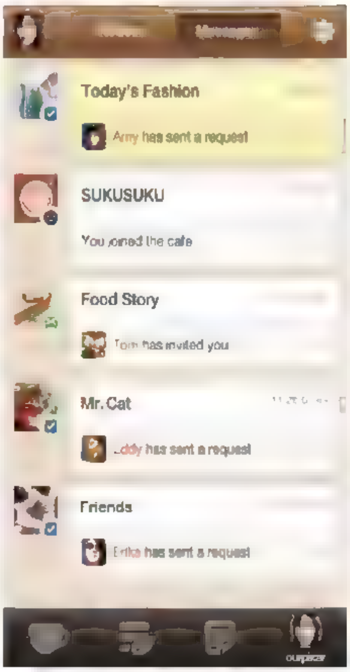
平台 苹果 安卓

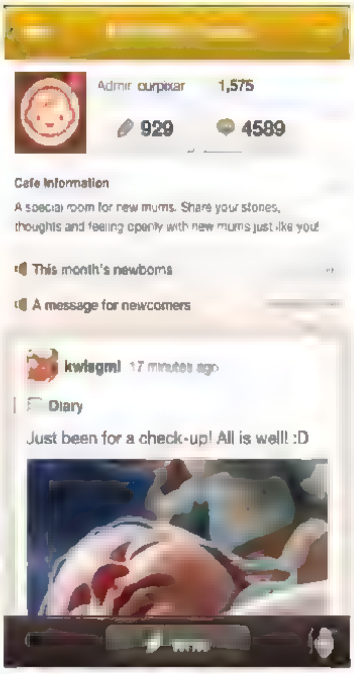
下午茶时间又称为社交时间，是一段与朋友们沟通的好时光。

某个空闲的周日下午，又到熟悉的咖啡馆喝咖啡，度过一个人的悠闲时光。突然听到有人在讨论自己感兴趣的话题，忍不住跟着聊了起来。越聊越投机，度过了开心的下午，不知不觉也结交到了新朋友。

这就是这样一款可供您与好友交流的 APP，您可以依照个人的兴趣爱好，与志同道合的朋友聚在一起聊天、交流。









女仆咖啡厅

免费 / 模拟经营游戏 /4.72MB

平台 安卓

喝完茶，再来玩会儿游戏吧！话说，爱喝咖啡的你有没有想过开一家属于自己的“女仆咖啡厅”呢？

《女仆咖啡厅》是一款模拟经营游戏。人气爆发的女仆咖啡厅超萌上市！可雇用正点且造型独特的女仆，还能研发新款女仆装，上百种搭配任君组合，训练课程还能玩小游戏哦！游戏过程还有语音呈现，萌要素满载！各位主人们，快来和楚楚可怜的女仆们经营属于你的女仆咖啡厅吧！



第四餐　晚餐

晚餐又称正餐，是一家子聚在一起闲话家常的幸福时光！

伊特 - 美食管家

免费 / 美食佳饮 /10.6MB

平台

著名美食应用《美食杰》开发商带来的又一力作。是一款可以根据你饮食习惯提供健康膳食结构的应用，在平时不知道该吃什么的时候不妨试试这款应用，可以解决很多烦恼。

软件特色

这是款每天推荐给你各类餐饮的美食 APP，更是一个拥有智能学习内核的美食机器人！他的名字叫做“伊特”，他会完美的解决您的美食问题，包括“今天吃什么”、“如何组合爱吃的菜”、“如何挑选食材”等。

同时，“伊特”还拥有“个性化美食推荐”、“语音交互”、“人性化自然语言分析搜索”、“智能菜谱组合条件查找”等功能。









文怡家常菜 - 在线版

免费 / 美食佳饮 /23.4MB

平台

人气美食 APP《文怡家常菜》的在线升级版本，重新调整了 App 的架构，重新设计了页面，依然保持着每天都更新简单、精美、好吃的菜谱。

这个版本最大的特色就在于增加了广大用户与作者文怡间的交互。首先，文怡把她的随笔、文章、连载独立设置了一个《文怡随笔》版块；还增加了菜谱评论的功能，登录后就可以收藏、点评每一个菜谱；不管你有啥关于厨房和美食的问题，都可以在《厨房提问》板块里向大家提问求助，与文怡讨论。

此外，游戏新增的《私人厨房》板块是个小游戏，你可以用不同食材进行搭配，尝试不同排列组合带来的启发。

美食行

免费 / 美食订餐 /10MB

平台

用餐的乐趣，在于发现美食、享用美食，并与更多人分享！

《美食行》是一款手机上美食发现和分享软件，帮助你发现和分享餐馆里的美食。它可以帮助你发现你所在城市里分享的热门美食，并以精美的图片展示给你；把你发现的美食，手机拍照分享到微博，让更多人和你一起享受分享美食的乐趣；通过手机拍照功能以及一条时间线，帮助你记录什么时间，什么地点在哪里吃了什么，记录你的美食行。







第五餐　夜宵

好困啊……先来点宵夜吧！

食色



免费 / 社交 /11.5MB

平台

吃货必备的“深夜放毒”应用，提升自己在朋友圈老饕的地位，美食分享瞬间高大上，让朋友圈的好友口水来的更猛烈些吧！



主要功能

● 滤镜水印

精选滤镜与丰富的水印，让你分享的美食照片“高大上”，提升你在朋友圈吃货的地位。

● 一键分享

作为一个吃货不再因为麻烦而放弃在朋友圈微博发吃，“祸害”朋友仅需一键即可！

● 发现更多

以美食为中心的社区，让你永做朋友圈里面的资深吃货！



掌上万家



免费 / 美食地图 /4.04MB

平台

主要功能

- 随时随地查找美食、休闲、酒店、加油站、停车场、景点、医院、银行、缴费等各种商家设施
- GPS 定位自动搜索周边各类商户，省时省力
- 提供商户电话、地址地图、客观点评等全面信息
- 写下自己的消费体验，并和其他网友分享
- 收藏自己喜欢的商家店铺，以后可以更加方便的查看

小嘴



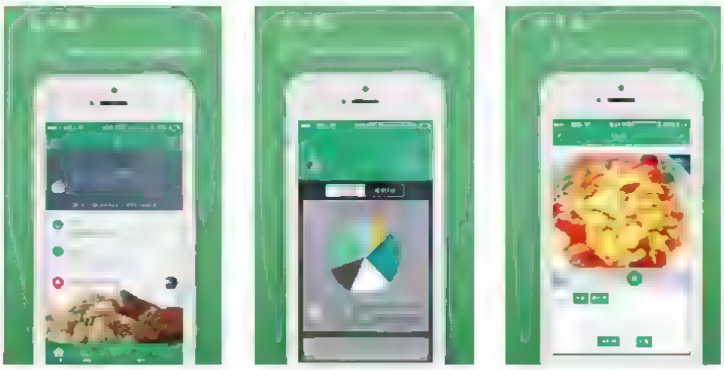
免费 / 美食记录 /8.6MB

平台

主要功能

- 饮食记录：你可以拍照上传一日三餐，让亲友随时随地知道你的就餐情况。
- 健康计划：你可以为自己或亲友制定一系列的健康计划，小嘴会准时提醒，帮助你和亲友养成健康的生活习惯。
- 健康统计与分析：你可以在这里了解到你和亲友们每周的三餐和计划完成情况，小嘴不仅会给你最近一周的饮食数据，还会根据饮食情况给出健康的建议，以帮助你生活的更健康。
- 动态时光轴：你可以在时光轴中，随时看到你亲友的动态，了解每天的饮食与计划完成情况，即使 Ta 不在你身边，你也能对 Ta 的生活了如指掌。

小嘴精灵：小嘴精灵将会是你的健康小伙伴，根据你的饮食记录与健康计划情况进行成长，它同时能够反映出你的健康状况，并及时为你提供健康提醒。





一手包办

动漫剧场 新情报 Animation

文字编辑：公羊　美术设计：丹丹

想知道最新的动漫资讯？
日文字幕看不懂？
若有任何问题
@公羊试试看

NO.1「闪电十一人」

上映时间：2014 年 6 月 13 日



改编自「闪电十一人」的剧场版动画「闪电十一人 超次元梦幻比赛」确定将在 6 月 13 日于日本剧院 2 周间限定上映，本次动画中登场的角色是经过国民投票选出的 12 位角色。据悉，本次的企划是为了纪念「闪电十一人」动画化 5 周年，经过去年 10 月 -11 月的 10 万人投票，选出 12 位人气角色，这些角色将组成球队进行一场梦幻对决。动画的内容正是描写这样的特别场面。

动画「闪电十一人」是根据 Level 5 的 NDS 足球游戏改编，故事讲述了雷门中学的足球部是一个仅有 7 名部员的弱小队伍。社团内聚集了一批拥有各自爱好，每天荒废度日的部员。在队长円堂守慢慢找寻包括豪炎寺修也的队员开始，雷门中学的足球力量开始壮大。最后赢得了足球比赛的胜利，实现了他们的奋斗目标，开启雷门足球新的前进方向……

NO.2「宇宙战舰大和号 2199 追忆的航海」、「星巡的方舟」

上映时间：2014 年 10 月 11 日 /12 月 6 日



根据动画「宇宙战舰大和号 2199」的官网以及官推显示，本作将推出 2 部剧场版动画，第一部「宇宙战舰大和号 2199 追忆的航海」为总集篇，将在 10 月 11 日上映，而第二部「宇宙战舰大和号 2199 星巡的方舟」则是完全新作，将在 12 月 6 日上映！此外，由好莱坞翻拍的真人版「宇宙战舰大和号」也已经确定了导演，相信很快会被提上日程。

「宇宙战舰大和号」被认为是动漫届 SF 系的鼻祖，近 40 年来在日本的流行文化中占有重要的一席之地，同时在美国和欧洲享有极高的声望。在 2012 年本作推出「宇宙战舰大和号 2199」的剧场先行上映版，同时在 2013 年 4 月推出 TV 动画，BD 和 DVD 销量都非常不错。

剧情介绍





NO.3「STAND BY ME 哆啦 A 梦」

上映时间：2014 年 8 月 8 日

为纪念漫画家藤子・F・不二雄笔诞辰 80 周年，同时恰逢 TV 动画「哆啦 A 梦」放送 40 周年，顺应时代的潮流的 3DCG 动画电影「STAND BY ME 哆啦 A 梦」宣布制作，目前本作的正式版全长预告 PV 已经公开！动画预计将在今年 8 月 8 日在日本上映。

本次动画将由曾经联手打造出 3D 动画电影「friends 怪物岛的纳基」的监督山崎贵和八木龙一再度联手制作。动画主题曲则由曾为动画「言叶之庭」演唱印象曲的秦基博演唱，目前主题曲标题未定，大家可以在最新的 PV 中欣赏到这首曲子！单曲 CD 将在 2014 年 8 月 6 日发售。本次的预告中出现了更多的角色，不知道扁平的 2 次元角色 3D 化后大家是否能够接受呢？

NO.4「鲁邦三世 次元大介的墓标」

上映时间：2014 年 6 月 21 日



作为「鲁邦三世」外传第 2 弹的动画作品「鲁邦三世　元大介的墓标」公开了动画视觉图和特报影像，同时动画的故事内容也部分解禁！我们能了解到在逃跑的过程中次元大介被迷之狙击手攻击，故事也将围绕着这个谜团展开！据悉，本次的电影将分为前后篇，共计 51 分钟左右。电影预计在 6 月 21 日 -27 日在新宿 WALD9 中连续特别上映。

本次的动画「鲁邦三世　元大介的墓标」由曾获得国际奇妙的电影节的大奖的石井克人担当创意顾问石井克人，他的代表作包括「8 月的承诺」「鲨皮男与蜜桃女」等等。动画由「鲁邦三世～名为峰不二子的女人～」的人设与作画监督小池健执导，脚本由「三毛猫福尔摩斯的推理」、「关八战队」等作的编辑高桥悠也担当，音乐则由 James 下地操刀。声优方面则继续沿用栗田贯一、小林清志、泽城美雪和山寺宏一！

剧情介绍



NO.5「K MISSING KINGS」

上映日期：2014 年 7 月 12 日

将于 2014 年 7 月 12 日在日本 30 个电影院公映的剧场版动画「K MISSING KINGS」（K：失踪的王）公开了约 3 分钟 40 秒的正式版预告 PV！

目前，官网上已经公开了主要角色的人设和声优，此前提到的新角色夜刀神狗朗的师兄「御芍神紫」将由黑崎一护、巴纳比等角色的声优森田成一献声，另外还追加了御芍神紫的手下「平坂道反」的人设。本次的剧场版将继续 TV 第一季之后的剧情，描写“校园岛事件”之后，狗朗和 neko 寻找小白的下落，正在选择相关线索的某一日，2 人遇到了被什么人追逐的“吠舞罗”的成员镰本力夫和栉名安娜……

原创动画「K」是由 GoRA×GoHands 共同打造的作品，于 2012 年 10 月开始播出，同时 2013 年 2 月确定了续篇制作。动画以其豪华的声优阵容，以及萌腐兼备的设定吸引了一大票观众，故事方面则主要讲述 7 位「王」因为各执己见而导致了战争，异能者们分出阵营相互战斗的故事。

NO.6《女神异闻录 3 仲夏骑士之梦》

上映日期：2014 年 7 月 12 日



将在 2014 年 6 月 7 日于日本上映的《女神异闻录 3》剧场版第 2 章《女神异闻录 3　仲夏骑士之梦》（《PERSONA3 THE MOVIE》# 2 Midsummer Knight's Dream）近日公开了最新的预告 PV。

剧场版《女神异闻录 3》改编自同名人气角色扮演游戏，游戏由日本 ATLUS 于 2006 年 7 月 13 日发售，最初是 PS2 平台后移植到 PSP 平台，2008 年 1 月 TV 动画化。剧场版第一章《女神异闻录 3　春生》（《PERSONA3 THE MOVIE》# 1 Spring of Birth）于去年 11 月 23 日上映，本次第 2 章的主题曲将由 Lotus Juice 演唱，曲名为《Fate is In Our Hands》。本系列作品讲述了转学到“私立月光馆学园”的主人公结城理被异型的怪物「影」袭击，因此他的“Persona”能力觉醒……

追影馆

文字编辑：小
美术设计：丹丹

明日边缘

上映日期：2014年6月6日
类型：动作/冒险/奇幻/3D
主演：汤姆·克鲁斯 艾米丽·布朗特





电影《明日边缘》改编自2004年由樱坂洋著、安倍吉俊插图的日本轻小说《All You Need is Kill》，由导演道格·里曼执导，将在6月6日与北美同步上映，也拉开了内地暑期档的序幕。

一场残酷且全球性的战争爆发在近未来，比尔凯吉中校（汤姆克鲁斯 饰）从不曾有过任何实际战斗经验，却奉命接下一项战斗任务，这无疑是一场自杀作战，比尔在投入战场的前几分钟就命丧当场。然而他却发现自己莫名地进入一个时空回廊，让在他濒死之际的瞬间，重新在出任务的当天早晨醒来，并且再度上战场，当然他也一次又一次地在任务中阵亡。

但是随着每次醒来，凯吉的战斗技巧与对战争的经验就更深一层，他越来越了解敌人，也看出敌人的弱点，他与特种部队女战士丽塔维拉塔斯基（艾米丽·布朗特饰）一起并肩作战，每次两人联手就有更多战胜的契机，凯吉因此成为胜利的唯一希望，如何打破这场死局则成为本片最大的悬念。



X战警：逆转未来

上映日期：2014年5月23日
类型：动作/冒险/奇幻/3D
主演：休·杰克曼 迈克尔·法斯宾德 范冰冰

故事发生在并不遥远的未来，X战警遭遇了史上最大的生存危机，他们必须回到过去拯救自己的命运。X战警也许在我们这个时代，是有着最先进基因的生物，但在不久的未来，他们都被“特拉斯克工业”创始人玻利瓦尔·特拉斯克所制造并指挥的新型特种战斗机器人“哨兵”所猎杀，并有着被灭绝的危险。

哨兵机器人可以检测出任何形式的变种类型，而他们的基因则能够让他们瞬间变换和改造自身，从而击败X战警。这使得X战警的唯一希望，



便是回到过去，在特拉斯克的研究最终导致他们的灭绝之前，改变历史。

利用幻影猫凯蒂的能力，金刚狼罗根穿越时空开始了这个艰辛的旅程。这一次，他必须联合年轻的变种人领袖X教授，以及他一生的对手万磁王，去找到魔形女，并阻止特拉斯克。时间已经迫在眉睫，在过去，亦在未来，X战警同哨兵机器人的大决战即将展开……

窃听风云 3

上映日期：2014 年 5 月 29 日
类型：惊悚 / 犯罪
主演：古天乐 吴彦祖 刘青云 周迅



香港新界陆氏家族在此盘亘百年，某日，同村的罗永就（古天乐饰）醉酒撞死了异姓兄弟陆永远，从此与陆永远之妻月华（周迅饰）结下不解之仇。5 年后，罗永就出狱，看到陆家风云变幻，陆氏家族大家长陆瀚涛（曾江饰）及其女陆永瑜（叶璇饰）已经坐拥新界最大房产公司，并开始结交内地政商；陆家兄弟陆金强（刘青云饰）等人在新界疯狂收购土地扩张势力。就在此时，香港房产巨鳄邀请罗永就“共商大事”。同时，神秘人阿祖（吴彦祖饰）透露给月华，她丈夫的死与陆家的土地交易黑幕有关，并且现在多方势力都瞄准了月华和村民们坚守的百亩良田，要想在这场欺天阴谋中复仇，就必须按照他的指示去做……

一场爱恨交织，钱权阴谋的悲欢故事揭开序幕。



哥斯拉

上映日期：2014 年 6 月 13 日
类型：动作 / 冒险 / 科幻
导演：加里斯·爱德华斯

2014 年是《哥斯拉》诞辰的 60 周年。

此次将是宝田明第一次出演非日版的《哥斯拉》电影。演员渡边谦的妻子南果步，曾在《哥斯拉・魔斯拉・王者基多拉 大怪兽总攻击》中扮演过角色江森久美。

制片人布莱恩・罗杰斯称，他们会尊重“哥斯拉”的传统形象，另外影片的风格会和《黑暗骑士》比较类似。不过他所说的最有价值的还是——新的哥斯拉将在影片中和其他怪兽（不止一个）对打，“当年索尼版电影里面没有其他怪兽不能不说是一个缺陷”，他说。

其实日本版系列电影《哥斯拉》中就有哥斯拉和其他怪兽对打的部分，从 1955 年《哥斯拉的反击》中的安吉拉斯开始，“怪兽”对“怪兽”逐渐成为哥斯拉电影的固定模式，也成为哥斯拉电影的最大卖点。最有意思的是 1962 年的《金刚大战哥斯拉》，片中让哥斯拉和金刚这两个东西方怪兽来了场大乱斗。此后各种怪物在哥斯拉电影中层出不穷，逐渐构成了一个庞大的怪物体系。

疯狂 72 小时

上映日期：2014 年 6 月 5 日
类型：剧情 / 喜剧
导演：闫妮 耿乐



电影原名“夜夜夜”，讲述 3 个夜晚中发生的疯狂故事，时间正好是 72 小时，因此两个名字一脉相承，但现在的名字更准确、直观，也更符合影片的疯狂喜剧风格。

闫妮饰演的“女神经病”许三娜与众型男饰演的各路笨贼相遇，阴差阳错碰撞出绝佳的疯狂喜剧“笑”果。

而电影《疯狂 72 小时》中与闫妮相对峙的“笨贼联盟”的囧贼们，耿乐、邵兵、包贝尔、李菁、乔任梁饰演的五个笨贼也各有来头和目的，各出花招，明抢暗夺，笑态百出。

耿乐饰演的“偷心贼”伍波；乔任梁饰演的“采花贼”鸵鸟；李菁饰演的“爆头贼”马大眼；包贝尔饰演的“伪装贼”小宝；邵兵饰演的“终极贼王”雷哥——五名令人头大的笨贼囧贼先后引发各种纠葛，甚至勾心斗角相互猜疑，喜剧“笑”果爆棚。

便捷式小音响 移动后援团

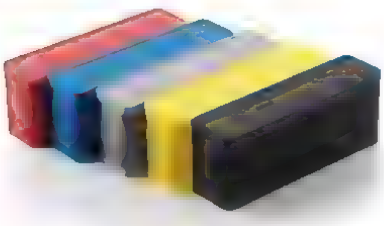


现在的年轻人不愿意宅在家中他们更喜欢参加一些户外活动，出去呼吸新鲜空气。在户外游玩的同时，当然也需要音乐的陪伴，所以随身携带一个便捷音响再好不过了。它不仅外观时尚小巧精致，音质饱满，而且功能也很齐全，非常适合在户外使用，今天带大家来看看有什么比较不错的便捷式小音响吧。

那便捷音响的优势在什么方面呢，为什么会受到用户的广大追捧？首先，便捷音响小巧方便携带，平时出门都可以放进口袋里；在音质与效果方面肯定是要比手机好得多，而且现在的便捷音响有许多功能来满足用户的需求，比如蓝牙芯片、NFC 近场通信、FM 收音机、来电免提通话等，便于用户更加舒适的使用。

漫步者魔砖 M5

参考价格：510 元
厂商：漫步者



扬声器单元：2x1.75 英寸
额定功率：4W
频率响应：40Hz-20KHz
信噪比：85dB
失真度：0.5%

一共五种颜色

漫步者在音箱品牌中一直占据着主导位置，其很多出色的产品就是最好的证明。今天给大家推荐的这款漫步者魔钻 M5，是一款便捷式的蓝牙音响。这款历时两年打造出来的蓝牙音响会是什么样的呢？让我们一起来看看。

这款产品是2.0声道，采用锂电池充电，同时支持tf卡与蓝牙。在价格方面，这款音响确实有点贵，不过也还是我们消费者们可以接受的范围之内。虽说价格贵了一些，但是品质方面还是很有保障。这款音响它采用双单元搭配低频辐射器设计，混合涂层钕铁硼磁钢的加硬铝合金扬声器、独特的结构、优异的电路方案都是其好声音的良好保障。



在功能方面，这款产品并没有什么过多无用的按键，我们看到的是简单的线条与造型，绚丽的色彩等等。

这款漫步者魔钻 M5 音响虽然在整体上与别的音响不会有太大区别，但是从音质，外观设计，做工等细节方面来看，漫步者对这些方面的体现都很出色，确实是一个非常不错的便捷户外音响。



拆掉前后盖的样子

艾特铭客黄金眼 X2

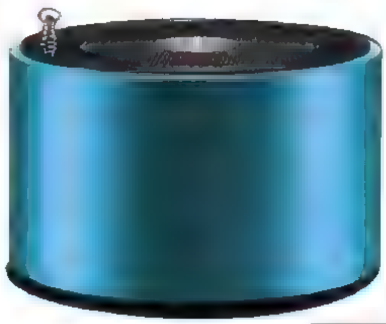
参考价格：158 元
厂商：艾特铭客



扬声器单元：直径 40mm
额定功率：3W
频率响应：60Hz-18KHz
信噪比：95dB
失真度：0.5%

三款颜色

艾特铭客黄金眼 X2 采用是圆形的造型，正如音响的名字一样，这个音响从背面看，就像是一个眼睛，喇叭正好成为了瞳孔，剩下的周边则是巩膜。

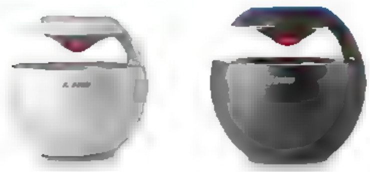


外形很可爱

尽管艾特铭客黄金眼 X2 只有手掌差不多大小，但是其音效也是不俗的，特别是低音方面，可以应对各种音乐。同时还支持独立播放，蓝牙传输和 FM 收听，可以满足绝大多数用户。其外形精致小巧，价格也不贵，总体来说性价比挺高。

奋达 W18 天鹅

参考价格：199 元
厂商：奋达

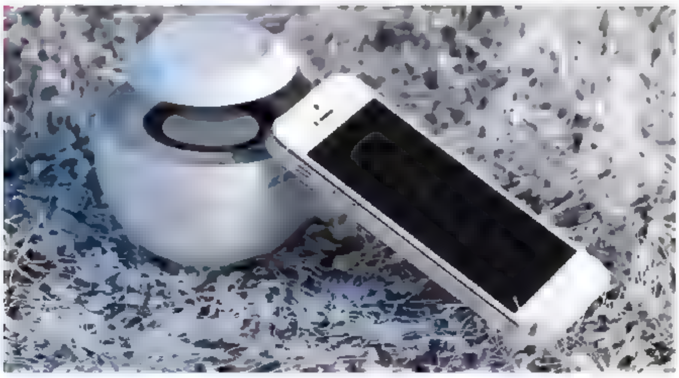


扬声器单元：2 英寸
额定功率：2W
频率响应：60Hz 20KHz
信噪比：75dB
失真度：0.5%

白色与灰色两款

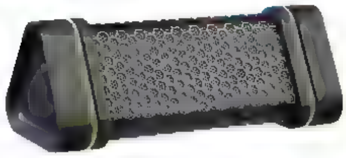
奋达 W18 天鹅是一款外形时尚，操作舒适的便捷式音响。采用合金材质打造，做工精细，手感十分舒适，同时保证音响的坚固。其整体是一只天鹅颔首的造型，十分有个性。

这款便捷音响内置蓝牙 2.1 芯片，支持高保真音质输出，360 度立体声设计，不仅声音饱满有力，而且全频也更加均衡和细腻，但是低音效果一般。在音响顶部还有触碰式按键，操控更加方便时尚。总之这是一款十分适合年轻人选择的音响，时尚，前卫，大方，价格方面也不贵。



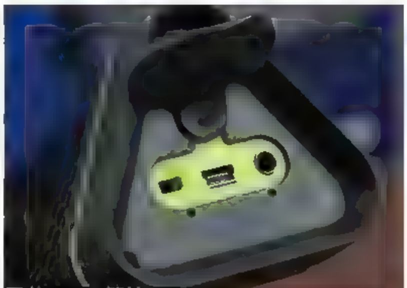
耳神 ER151

参考价格：150 元
厂商：耳神



扬声器单元：2x1.5 英寸
额定功率：4W
频率响应：60Hz-20KHz
阻抗：4Ω
失真度：1%

这款耳神 ER151 也是专门为喜欢户外运动的人群所设计的，与上个产品不同的是，这款耳神 ER151 中间采用金属网打造，两段是用橡胶材质，其密封设计也是十分出色。同时外形还是一个三角的造型，给人以稳固而不笨重的感觉。



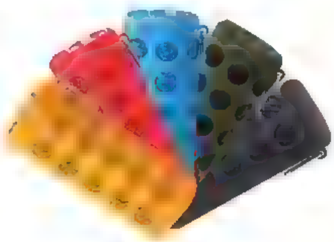
开关，USB 等接口

这款音响设计是一个三角形，具有很强的稳定性，不管如何去摆放，他都能很好的固定在地面上。配置方面，耳神 ER151 采用蓝牙 2.1 芯片，运用了新设计的 1.5 寸双单元，并有 A2DP 立体声效加持。

对于声音方面，声场宽阔，能做到大音量不失真。耳神 ER151 在反震效果上做得非常不错，表面加入了大量的橡胶材质，让此款音响更加的防刮耐磨，缓冲效果也非常好，在户外可以放心的使用。

DOSS DS-1209

参考价格：300 元
厂商：乐途



扬声器单元：2x1.75 英寸
额定功率：4W
频率响应：80Hz 18KHz
信噪比：60dB
失真度：0 5%

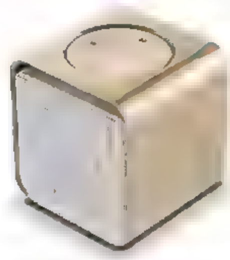
同样有五色可选

在便捷音响领域里，不知道大家有没有听过 Doss 这个品牌，该品牌一直主打时尚与运动的概念。当看到 DS-1209 这款便携音响时，小编就被外形吸引了，其外形并不是传统的长方形或者圆形，而是类似于笔筒一样的圆柱体，使人看上去耳目一新。同时音响侧面还有一个挂钩，方便挂在背包，箱子等上面。

DOSS DS-1209 造型简约时尚，箱体采用橡胶材质包裹，能够很好的防摔，防水，防尘等。跟上款一样，该产品也采用内置蓝牙 2.1 芯片，并采用双喇叭加双低音振膜的组合设计，内置两个 1.75 英寸的全频扬声器，额定功率为 4 瓦。音质饱满浑厚，同时还支持手摇切换歌曲，这也算是该音响的一大特色。

雷柏 A300

参考价格：300 元
厂商：雷柏



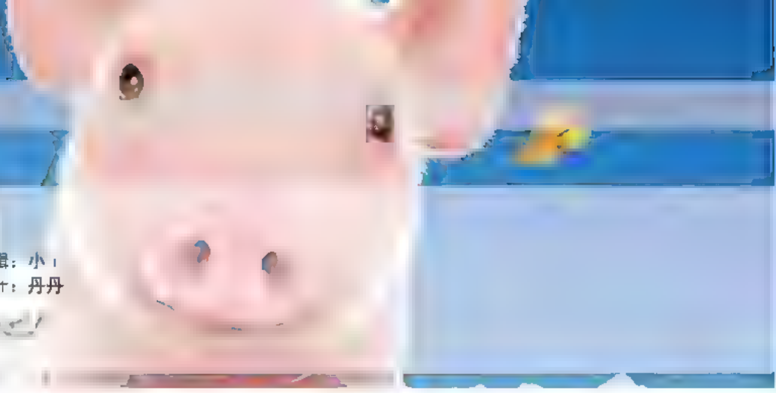
扬声器单元：直径 45mm
额定功率：3W
频率响应：150Hz-20KHz
失真度：1%

说起雷柏这个品牌，大家应该是相当熟悉的，不管是鼠标、键盘还是耳机，都是十分出色。如今雷柏音响也开始了蓝牙便捷音响的研发，这款雷柏 A300 是雷柏产品中体积最小的，外形也十分时尚，获得到了广大用户的一致好评。

雷柏 A300 并没有采用什么奇特的造型，只是一个简简单单的正方形，但是做工是异常精细，外面的金属外壳特别有质感，给人高大上的感觉。该产品使用的是蓝牙 4.0 芯片，与手机配对起来十分简便，同时顶部的触摸式按键也十分快捷便利。价格方面相对比其他音响来说确实有点高，但是产品的细节方面做的十分到位。唯一不足的是并不支持 TF 卡扩展。

心情壁纸 Mood Wallpaper

文字编辑：小
美术设计：丹丹





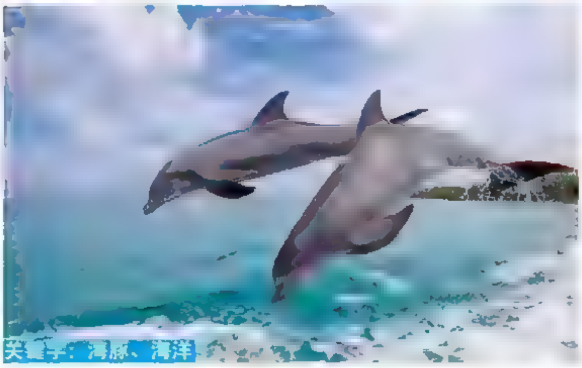
关键字：美食、马卡龙



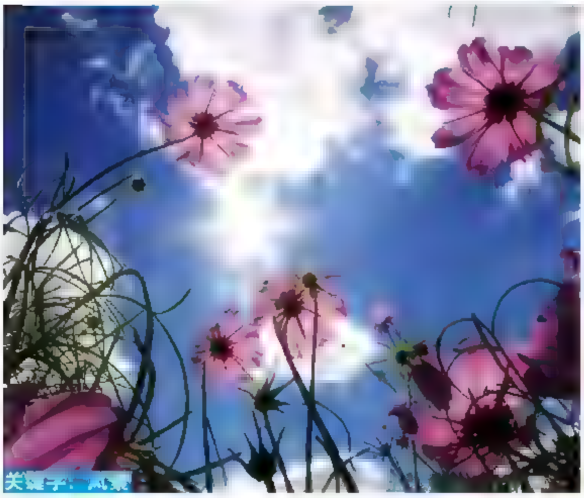
关键字：夏季、冰淇淋



关键字：磁带、时代记忆



关键字：海豚、海洋

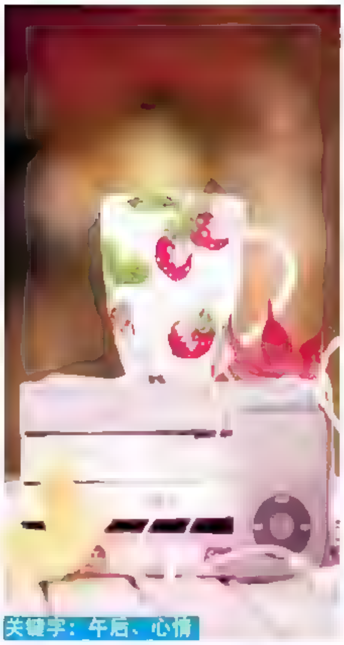


关键字：风景



关键字：汽车

1 2 3 4 5 6



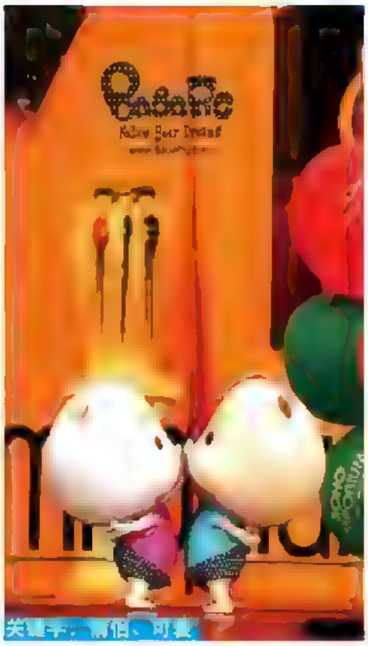
关键字：午后、心情



关键字：双子座



关键字：卡通



关键字：情侣、可爱



关键字：刀刀、格言



关键字：非主流



关键字：父亲节



关键字：创意

1	2	3	4
5	6	7	8



名字：黎颜（Kha Ngan）
昵称：颜寿司（Ngan Sushi）
国籍：越南
生日：1997年7月31日
星座：狮子座
职业：学生
毕业院校：胡志明市升龙高中
兴趣：吃寿司、游戏
运动：现代舞、拳击、瑜伽、游泳

越南妞 No.3 黎颜 Kha Ngan

17岁拳击美少女

这是“看Ni妹”栏目创建以来介绍的第三位越南妹纸咯！虽然上刊的数量与亚洲三大美女出产国中、日、韩相比还略有差距，但从品质而言，越南妞的甜美外表和受欢迎程度绝对是遥遥领先的哦，更关键的是符合我们电攻读者的爱好口味呀！之前的小逸阮金红和弥度阮美冬相信大家不会陌生了，已经刊登在2012年1月和2013年2月的杂志上。而本期的黎颜（Kha Ngan）妹子则比她们更年轻、更爱运动哦！她两年前就因为在网络上疯传的性感拳击靓照一炮走红，被誉为越南最美女拳击手，当时只有15岁，现在她又凭借一组健身房里的拳击照再次走红，今年才17岁。

扫描下载美女壁纸



这套就是爆红网络的拳击妹组图





一般打拳击的女选手，在我们惯有的思维模式下，应该是肌肉发达的，脸部肌肉僵硬，可能会晒的黑黑的，皮肤不怎么好，而且脸也不怎么正！反正是不怎么会让人把女拳击手和漂亮美眉、窈窕淑女联系在一起。但本期要介绍的这位靓妹黎颜完全打破了我们的固有想法！近期她红翻国内外运动和社交网络，媒体是这么评价她的：“她外表看起来很温和，但里面隐藏了大量的能量！”，国内网友们更是感叹“这么萌的妹子是不是都不忍心与她对打了”！





妹子代言过的东西真不少，美白霜、耳机、舞蹈网游一应俱全





眼镜娘、必须有

虽然被封为最美拳击手，但是从近期拍的组图来看，黎颜应该是在练习泰拳或其他站立式综合格斗技。由于她身上并没有明显经过锻炼的肌肉，因此网友们普遍都认为她顶多是个格斗入门者，或是把格斗当成一个拍照的噱头。但即便如此，她还是凭借着十分甜美迷人的长相征服了广大老少爷儿们孤独的心，成为近期最热门的宅男女神。



二五妹，爱妩媚





穿上国服“长衫”才能彰显真正的越南特色



她的 Facebook（脸书）专页目前粉丝已经突破 10 万人，非常厉害！从她的自我简介来看，这位越南正妹从小就是个运动爱好者。她 3 岁时就已经开始游泳，维持持续运动的习惯也超过 11 年的时间。她并非酒吧的美女秀拳手，而是货真价实会打泰拳的女生。她的目标是成为专业的拳击运动员和舞蹈家，貌似这两项职业完全不搭边么……







这是阿汤叔最喜欢的一套


CGBC
中国游戏商务大会
市场 游戏教育
商务
营销
CGBC
2014
开启最大商务价值
Let Us Lead
全球数字娱乐IP合作大会
中国国际数码互动娱乐产业高峰论坛
中国国际网页游戏峰会
中国国际家庭数字娱乐峰会
会议时间：2014年7月31日-8月2日 / 会议地点：上海浦东嘉里大酒店
会议地址：中国上海浦东花木路1388号
www.chinagbc.com.cn
北京汉威信恒展览有限公司
HOWELL INTERNATIONAL TRADE FAIR LTD.